

**INTERNATIONAL
FEDERATION OF
AMERICAN FOOTBALL**

**FOOTBALL RULES
AND
INTERPRETATIONS**

**国际美式橄榄球联合会
比赛规则和判例**

2022版

前言

比赛规则每年都会改动，以增进此项运动的安全程度和比赛质量，并在需要时澄清规则的含义和用意。管辖所有规则变更的原则是，这些规则变更必须：

- 确保参赛者安全；
- 适用于此项运动的各个水平；
- 可以被教练教导；
- 可以被裁判员管理；
- 维持进攻和防守间的平衡；
- 保持观众兴趣；
- 不产生过高的经济影响；以及
- 与美国NCAA使用的规则保持一定相关。

IFAF章程要求所有成员协会根据IFAF规则进行比赛，并在以下方面除外：

1. 国家协会可以调整第一章，以应对当地的需求和情况，但不得减少对球员或其他人员的安全保障；
2. 竞赛可以根据 (a) 参赛者的年龄组成和 (b) 参赛者的性别来调整规则；
3. 竞赛官方有权力修改一些特殊规则（后述）；
4. 国家协会可以对前述进行限制，使得所有其管辖范围内的比赛均适用相同的规程。

本规则适用于所有IFAF组织的比赛，自2022年3月1日起生效。各国协会可以更早适用于国内比赛。

This is a Chinese translation version which is NOT approved by IFAF, provided for reference purpose only. In case of any conflict or discrepancy in meaning between the original (English) version and the Chinese translation, English version shall prevail.

此中译版本未得到IFAF官方批准，仅用于参考。在原文（英文）和中文翻译的表达意义上出现任何冲突或分歧时，以英文版本为准。

译者：赵一扬（新浪微博：@AF1_美式橄榄球裁判）

译注：本规则书原文为IFAF所有，译文不用于任何商业用途。未经作者/译者许可不得更改任何文字。

原文下载地址：<http://www.myiafoa.org/rules/ifaf2022/ifafrules.pdf>

目录

NCAA与IFAF规则区别	4
重点强调	5
橄榄球行为准则	8
比赛规则和判例	10
第一章 比赛，场地，球员和装备	11
第二章 定义	23
第三章 节，计时，和替补	39
第四章 比赛中的球，死球，出界	56
第五章 档系列，必需线	51
第六章 踢球	64
第七章 开球及传球	76
第八章 得分	89
第九章 球员和其他人员行为	97
第十章 犯规判罚执行	115
第十一章 裁判员：管辖权和职责	122
第十二章 即时录像回放	123
犯规判罚汇总	126
官方橄榄球手势	133
附录A 场上球员严重受伤时的比赛裁判员行为指导	136
附录B 发生雷电时的比赛裁判员及比赛管理人员行为指导	137
附录C 脑震荡	139
附录D 场地图示	141
附录E 装备：额外细节	146

NCAA和IFAF规则区别总结

NCAA规则	IFAF区别
1-2-5-f	应对缺少球门的程序
1-4-11	禁止使用无人机
2-11-3	击打球的定义包括使用头部
2-16-10-a	若视为启球线踢球阵型，弃踢员只需要站位7码远，踢球员/扶球员只需要站位5码远
2-27-12	被取消比赛资格的球员是否下一场禁赛由相关官方决定。 取消比赛资格和驱逐出场没有区别 – 所有此类球员均必须离开比赛场地。
2-34-1-a	截锋区域以正中的线锋为中心，而非开球员。
3-1-1	在掷币时，双方必须留在球队区域内
3-2-3	一节可以因射门尝试时的犯规或非法触碰违规而延长
3-2-4	仅当球准备进入比赛前低于20秒时重置进攻时钟
3-2-5	掷球后没有最少攻防时间
3-3-2	快速走表
3-3-7	没有短暂停
3-3-8	两分钟警告不得发生在2'00前
4-1-2-b	无意鸣哨后球可以归属于夺抢球队；启球线踢球时的无意鸣哨后球可以归属于B队；如果在立即持续动作中球原本就应成为死球，则可忽视无意鸣哨
4-1-3	球成为死球，如果附近球员如此认为
6-1-7-b/8-6-2	所有回阵均从20码线开球
7-2-5	静止的掉球/向后传球根据向前掉球原则给予球队
9-1-3&4/9-5-1	没有半场禁赛
9-1-6-a	腰部以下阻挡的不受限制区域更大
9-1-7-c	界外阻挡的犯规地点为最接近的边线
9-2-2	额外的不公平战术；两名相同位置的球员可以穿着相同号码
9-2-2-e	非法鞋钉的判罚不取消比赛资格
9-2-2-f	在一场竞技比赛中同一个号码不得指派给多于一名球员。
9-2-7	主裁判可以要求人员从比赛场地离开
9-6	恶意违反体育道德行为犯规可以重审并追加处罚
10-2-7-a	非恶意个人犯规的执行可以追加
12	录像重审规则

本列表忽略了关于场地限制、NCAA竞赛结构（例如分区）或装备限制，以及对于比赛方式没有重要影响的细微文字差别。

重点强调

在2022年，规则委员会希望教练、球员和裁判员对于以下要点作出重点关注。

裁判操作

根据规则委员会的建议，IFAF通过了对规则11-2-2关于裁判操作的变更。裁判职责和操作在IAFOA发行的最新版本《橄榄球裁判手册》中详述。裁判员有责任知晓并适用手册中的内容。

此规则变更的目的在于将裁判操作标准化，特别是对于不同人数的裁判组。IAFOA的手册是涵盖裁判组人数从3人到8人不等的唯一材料。

规则委员会认为，执法国际比赛的裁判的所作所为最好与他们在国内比赛中（尽量）相同。由于国内比赛经常由4人或5人裁判组执法，或在某些国家仅在特殊情况下才使用更多人数的裁判组，因此与裁判位置相关的职责和任务在变化上越少越好。作为这个原则的例外，显然在人数更多的裁判组当中，裁判职责可以分布在更多人身上，从而每一个个体裁判需要做的变得更少。

如果裁判员在一年的大部分时间里执法国内比赛，但在执法国际比赛的仅仅一两周时间里需要切换到另一套人为区别的操作手法当中，将会后患无穷。

我们希望在一段时间后，所有的国家协会和/或裁判组织能够选择将他们的操作标准化，以增进他们的裁判员在国际比赛中的效用。我们认识到美国、加拿大和日本的相关组织采用此标准存在困难。

IAFOA手册先前被称为“BAFRA”手册。在审定最近版本的现有国际顾问委员会的基础上，将成立IAFOA裁判操作委员会。

IFAF仅仅希望将目前比赛的裁判操作标准化。没有其他的国际体育运动项目对于其裁判员的位置要求有不同的标准。美国（以及由于历史原因，包括加拿大和日本）以外的美式橄榄球运动也应该如此。

边线控制

规则委员会要求竞赛方和球队严格执行关于球队区域及教练区域（1-2-4-a，限制线后方，20码线之间）以及限制线（1-2-3-a及c，边线及底线外侧18英尺）和边线间的空间的规则。这些场边区域必须禁止没有比赛职责的人员进入。

观众不应进入比赛场边。场地必须为那些与比赛区中行动相关以及为比赛管理服务的人员预留。简单地说，没有职责，就没有场边通行证。

每支球队在该队球队区域内有25人的限制，他们应佩戴球队凭证，这不包括身着全套装备的球队成员。（全套装备是指根据IFAF规则穿戴装备，并准备参加比赛。）

直接涉及比赛的人员包括（1-1-6和1-2-4-b）：教练、球队经理、医护及运动训练工作人员、运动通讯组成员以及比赛运作人员（例如，码链组、球僮、官方媒体联络员、负责教练和观众席通信的技术人员）。

9-2-1和9-2-5的表述改动向教练员和其他球队人员明确指出，未经主裁判允许，他们不得进入场地抗议裁决或与球员和裁判员沟通。在球处于活球时，以及死球之后的立即动作期间，教练员和其他人员必须位于教练限制线后方。

当比赛进行时，球队区域以外从限制线外沿至体育场座席间区域的通行应仅限佩戴凭证的媒体摄像师及直播人员，身着制服的啦啦队成员，以及身着制服的体育场安保人员。比赛管理人员和体育场安保人员负责执行这些限制。

教练必须在球队区域内才能与裁判员就比赛的具体判罚进行沟通。教练不应被鼓励进入比赛区或离开球队区域以争辩裁判决定，而如此行事的教练即自动作出违反体育道德行为犯规。

教练仅允许在所有比赛动作都结束后站到边线上进行进攻和防守战术示意。这一带状区域（六英尺宽的白色边线）的用意是允许裁判员充分履行职责，保护裁判员、球员和教练，并允许球队在球队区域内展现良好的体育道德。应特别强调的规则是，如果一名教练得到两次违反体育道德行为犯规，他应被驱逐出场。

规则委员会建议裁判员在他们对于这些行为的观察中更加细致，并在他们能观察到的区域内发生违反规则的行为时掷旗吹罚。教练应为他们的球员、球迷和其他比赛观众树立合适且专业的榜样，并在他们看到球队成员的行为不符合橄榄球行为准则时进行介入。

保护无防备球员

规则委员会继续支持攻击行为的相关规则以推动球员安全，减少头部接触，并将具体的攻击行为从比赛中清除。9-1-3和9-1-4的条款规定球员不得攻击并对无防备球员的头部或颈部区域作出大力接触，或用他们的头盔顶部接触对手。在用词上，“大力接触”替代了“发起”从而确保规则用意明确。

在2009年，我们引入了一条单独规则，禁止使用头盔作出大力接触以及针对无防备对手的攻击。这些动作现在是两条规则：攻击并使用头盔顶部作出大力接触（9-1-3），以及攻击并针对无防备球员头部或颈部区域作出大力接触（9-1-4）。使用头盔作为武器，以及故意（攻击性）针对头部或颈部区域接触，均是严重的安全隐患。9-1-3及9-1-4中的犯规判罚均包括自动取消比赛资格。我们继续强调，教练及裁判员必须竭力确保球员理解并遵守这些规则。

规则2-27-14定义并列举了无防备球员的特征。

头盔

头盔的作用是保护球员受到头部伤害。因此头盔必须恰当穿戴，从而不在攻防途中脱落。教练、装备管理员和队医必须竭力确认球员恰当穿戴头盔，而裁判员必须坚决执行需要牢固系紧颌带的规则。规则（3-3-9）现在要求头盔脱落的球员离开比赛一档，除非这是犯规的直接结果。如果他的球队获准记录暂停，该球员可以留在比赛中。

球服和装备合规

球员选择不正确穿戴他们的球服和/或必需装备正成为比赛中一个增长的趋势。球队有责任确保球员理解并遵守球服和装备的相关规则。裁判员的职责则是在任何球员明显不合规时执行规则。

在2022年，所有裁判员都应关注球员的球裤和膝甲显著位于膝盖以上的情况并准备采取行动。另外，球衣规则的合规也很重要，如果裁判员注意到球员不符合规则，应进行改正或让球员离场。这同样包括内衫未塞入球裤的并下挂超过球裤上沿。

这项重点强调的意图并不是使裁判员分心或让他们在装备管理上过分投入，而是鼓励裁判员在球员公然无视关于球服的规则时作出行动。赛前热身和死球期间是在球服和装备上与球员主动沟通的好时机。

安全及医疗

IFAF强烈鼓励教练和裁判员尽力确保球员穿戴必需装备。特别重要的是，装备和护甲需要遮盖他们原本设计遮盖的身体部位。特别需要注意穿着覆盖膝盖的球裤，如果膝盖暴露则很容易受到刮擦伤害。在2018年规则修改后，球员、教练和体育装备管理员必须确保球员的球裤尺寸合适。从2018年开始，球裤和膝甲必须覆盖膝盖才为合法。如果裁判员发现非法装备，或球员未能正确穿戴必需装备，他应该要求该球员离场至少一档，并且在装备改为合法前不得返回。如果该球员的球队使用球队纪录暂停，他可以立即返回，但也必须同时更正装备问题。

橄榄球球员特别容易受到抗药性金黄色葡萄球菌（MRSA）的感染，其对通常使用的抗生素有抵抗力。MRSA会导致参赛时间的损失。更严重的是，它在近年来已经造成数起橄榄球球员死亡。MRSA通常通过与感染伤口或

曾经接触过感染区域的物体（例如毛巾）的身体接触传播。它不会通过空气传播，未见与泥地或草地，也不能在人工草皮上存活。

IFAF推荐遵循常规医疗预防措施减少MRSA感染的发生，包括：

- 正确穿戴所有必需的护甲和球服装备。
- 通过使用肥皂和清水彻底洗手，或经常使用酒精类的洗手液保持手部清洁。
- 在所有体育活动结束后立即淋浴。
- 在有开放性创伤时避免接触水洼或公用浴盆。
- 在每次使用后正确清洗运动装备和毛巾。
- 对于所有活性皮肤损伤均请教运动伤害防护医师。
- 在参赛前适当覆盖所有皮肤损伤。

非法接触四分卫/传球者

由于他们在场上的位置，传球者通常容易受到伤害，而几乎没有机会来保护或准备自己面对大力接触。认识到这一点，有一条专门的规则（9-1-9）处理此独特情形：“如果球明显已被传出，防守球员不得不必要地粗野冲撞传球者。”

这条规则随后列出了几项具体的行为，如果它们发生在针对传球者或可能的传球者时为非法。规则委员会也逐步给予了四分卫自我保护的选项，例如脚向前滑铲以及在截锋区域以外合法将球弃掷。由于四分卫位置的极其易伤情形，非常重要的一点是所有裁判员（特别是主裁判和央视）都能及时认识到传球者受到威胁或处于无防备状况。裁判组必须优先给予四分卫规则所提供的一切保护。

诈伤

随着快节奏进攻的到来，防守球员诈伤以尝试减缓或破坏进攻节奏并获得不合理的暂停成为了一个增长的趋势。确实受伤的球员应得到规则中的完全保护，然而有时一些伤病显得可疑，发生在攻防之间的特殊事件窗口，看上去像是诈伤。规则委员会对消除球员诈伤动机的潜在选项进行了严肃的讨论，包括增加球员返场前的等待时间等。

主教练应在球队树立正确的风气，确保此类不诚实的行为不被容忍。诈伤是不道德的行为，完全有悖于公平竞赛的精神。这让我们这项优秀的运动看上去很糟糕。

脑震荡

教练和医护人员应在治疗显示脑震荡迹象的参赛者时特别注意。见附录C关于更详细的信息。

违反体育道德行为 / 挑衅

目前规则委员会对于裁判员在裁决球员庆祝动作上展现出的可靠判断感到满意，这项关注将继续保持。对于2022赛季，裁判员的强调重点是判罚任何针对对手的挑衅动作。这些动作让比赛看上去糟糕，并且能导致球队间不必要的对峙，必须从比赛中清除。赛前热身的规则最近进行了修改，确保比赛之前也有恰当的体育道德。裁判员赛前应在球员在场时保持警醒。赛前的违反体育道德行为对这项运动有害，必须得到清理。

橄榄球行为准则

前言

橄榄球是一项激烈的身体接触运动。球员、教练和其他比赛相关人员应具有最高标准的体育道德和行为。不公平战术、违反体育道德行为或故意致伤的动作受到严格禁止。

IFAF认为：

- a. 橄榄球行为准则应是本道德准则的必要部分，应认真阅读并遵守。
- b. 为了获得优势而绕过或忽视规则将使一名教练或球员被视为不适合参与橄榄球。

多年来，规则委员会尽力通过规则和恰当的判罚以禁止所有形式的非必要粗野动作，不公平战术和违反体育道德行为。但仅靠规则还不够完成这个目标。只有通过教练、球员、裁判员和比赛所有友人的持续努力，公众期待中这项运动的道德高标准才能够保持。因此作为对球员、教练、裁判员和其他对比赛繁荣有责任人员的指南，委员会发布以下行为准则：

教练道德

故意教导球员违反规则是不可辩解的。教导故意拉人、提前暗号、非法移位、假装受伤、妨碍对手、非法向前传球或故意粗野冲撞将会瓦解，而非协助塑造球员性格。此类指导不仅对对手不公平，而且将使球员失去教练关怀的信任，在比赛没有立足之地。

以下为不道德的行为：

- a. 在比赛中变更球员号码以欺骗对手。
- b. 使用橄榄球头盔作为武器。头盔的作用是保护球员。
- c. 攻击并作出大力接触。球员、教练和裁判员应强调消除针对无防备球员和/或使用头盔顶部的攻击及作出大力接触。
- d. 在橄榄球比赛中使用非处方药物。这与业余运动的目标不符，受到禁止。
- e. 通过不公平使用起动信号“比球更快”。这相当于故意从对手手中窃取优势。起动信号需要诚实，但为了让球队在球进入比赛之前的瞬间提前启动，希望不被裁判员发现，这样的信号为非法。这就好比100米赛跑中运动员和发令员有秘密协议，在发枪之前给他0.1秒的警告。
- f. 以模拟攻防开始的方式移位，或使用任何其他不公平战术以诱使对手越位。这只能被解释为故意尝试获得不当优势。
- g. 以任何理由假装受伤均是不道德的。一名受伤球员必须根据规则得到完全保护，但假装受伤是不诚实，违反体育道德，并与规则精神相违背。体育道德诚信中不能容忍此种战术。

IFAF同时认为：

- 1. 在与麾下球员交流时，教练总应意识到他所具有的巨大影响力，无论正面还是负面。教练从不应该将胜利的价值置于向球员灌输最理想的目标和性格特征之上。球员的安全和幸福总应该在他的头脑中占据最高地位，不由于任何个人荣誉或私利而被牺牲。
- 2. 在教导橄榄球时，教练必须理解，一些规则的存在是为了保护球员并为决定胜负提供通用标准。任何滥用规则漏洞获得对对手的不公平优势，或故意教导违反体育规则行为，均在橄榄球运动中没有立足之地，而任何作出这些教导的教练也没有自称教练的资格。教练应该作出榜样，胜不夸败不馁。根据这些原则行动的教练不需要惧怕失败，因为最终教练成功的衡量标准是他从球员及对手身上获得的尊重。
- 3. 伤病的诊断和治疗是医学问题，在任何情况下都不应该是教练的职责。
- 4. 在任何情况下教练都不得批准使用违禁药品。药物、兴奋剂或麻醉剂仅可在医生的批准和监督下使用。教练应该认识到，故意忽视麾下球员滥用药品可以被认定为认可此种行为。教练应该熟悉并知晓当前的IFAF违禁药品政策。

向对手说话

以任何贬低、下流、辱骂或“垃圾话”的方式，或为了激起身体对抗回应或口头压过对手的目的，向对手说话是非法的。教练应经常讨论此类行为，并支持所有裁判员控制该行为的行动。

向裁判员说话

当裁判员执行判罚或作出裁决时，他/她仅仅是在他/她认为合适的情况下行使职责。他/她在场上确保橄榄球比赛的公正性，并且他的裁决为终审，应被球员和教练接受。

我们的道德准则中声明：

- a. 向球员或公众进行公开或私下批评裁判员应认为是不道德的。
- b. 在比赛过程中教练自己，或允许他/她球队席上的任何人，向任何裁判员发表贬损的言论，或纵容可能激发球员或观众对裁判不满的行为，是对比赛规则的违反，并且必须同时被认为身为教练行业一员行为不端。

拉人

非法使用手或手臂是不公平动作，排除了技术水平差异，不属于比赛的一部分。比赛的目标是在不非法拉人的前提下通过战术、技术和速度将球推进。所有教练和球员均应彻底理解关于进攻和防守时正确使用手部的规则。拉人是经常吹罚的判罚，强调判罚的严重性很有必要。

体育精神

故意违反规则的橄榄球球员或教练犯下的是不公平竞赛及违反体育道德行为的错误；无论他是否逃脱判罚，他终归损害了本有职责维护的比赛的良好声誉。

IFAF规则委员会

比赛规则和判例

规则

IFAF橄榄球比赛规则和解释同时包括管理规则和行为规则。通常，管理规则是处理比赛准备的规则，行为规则是与比赛攻防直接有关的规则。一些管理规则（如下述）可以在参赛院校双方协议下变更。其他规则（如下述）不得变更。行为规则不得由双方协议变更。所有球队均需要根据这些规则进行他们的比赛。

可以根据参赛双方协议变更的管理规则包括（以 ∅ 标注）：

1-2-5-f-3 1-2-5-f-4 1-4-5-b-2 1-4-12-a 3-2-1-b 3-2-2-a

一些规则可以不经双方协议即由比赛管理方面变更。这些规则包括（以 □ 标注）：

1-2-1-f 1-2-1-g 1-2-1-h 1-2-1-i 1-2-1-j 1-2-1-k 1-2-4-f
1-2-5-c 1-2-7-c 1-2-7-d 1-2-7-f 3-2-4-a 3-2-4-b

一些规则可以不经协议即由比赛管理方面变更，但仅当无法满足规则需要时。建议球队力所能及满足规则描述的标准。这些规则包括（以 § 标注）：

1-2-1-a 1-2-1-b 1-2-1-c 1-2-1-d 1-2-3-a 1-2-3-c 1-2-5-b
1-2-6 1-3-2-b 1-4-13 3-2-1-c

一些管理规则允许竞赛方在规程中规定使用何种行为。（国家协会可以为属下所有竞赛决定政策。）这些规则包括（以 ∇ 标注）：

3-1-3 3-2-1 3-3-2 3-3-3-c 3-3-3-d 3-3-8-b-3

其他管理规则不得变更。如果这些规则被违反，主裁判应向相关方面作出报告（以 # 标注）：

1-1-1-a 1-1-2 1-1-3-a 1-1-3-b 1-1-4 1-1-5 1-1-6
1-1-7-b 1-1-7-c 1-2-1-a-1 1-2-1-a-2 1-2-1-e 1-2-1-l 1-2-1-m
1-2-1-n 1-2-1-o 1-2-2 1-2-3-b 1-2-4-a 1-2-4-b 1-2-4-c
1-2-4-d 1-2-4-e 1-2-5-a 1-2-5-c 1-2-5-d 1-2-5-e 1-2-5-f
1-2-7 1-2-7-a 1-2-7-b 1-2-7-e 1-2-8-a 1-2-8-b 1-2-8-c
1-2-8-d 1-2-8-e 1-2-9-a 1-2-9-b 1-3-1-a 1-3-1-b 1-3-1-c
1-3-1-d 1-3-1-e 1-3-1-f 1-3-1-g 1-3-1-h 1-3-1-i 1-3-2-c
1-3-2-d 1-3-2-e 1-3-2-e-1 1-3-2-e-2 1-4-5-b-1 1-4-5-b-3 1-4-9
1-4-9-a 1-4-9-b 1-4-9-c 1-4-9-d 1-4-11-a 1-4-11-a-1 1-4-11-a-2
1-4-11-a-3 1-4-11-b 1-4-11-c 1-4-11-d 1-4-11-e 1-4-11-g 1-4-13
3-2-1-d 3-2-1-e 11-1-1 11-2-1 11-2-2

所有其他规则均为行为规则，不得变更。

判例

规则判例，或又称认可裁决（A.R.），是指在给定事实陈述时的官方决断。它用于说明规则的精神和使用。橄榄球行为准则应被认真研读，从而使所有与美式橄榄球相关的人员均理解公认的行为和做法。

第一章 比赛，场地，球员和装备

国家协会可以根据当地需求和情况改编第一章，如果规则改编未损害球员或其他参赛人员的安全。

第一节 一般性条款

比赛

- 第1条** a. # 比赛应在长方形的球场上，于两支各不超过11名球员的球队之间进行，使用扁长椭圆形的充气球。
- b. 一支球队可以使用少于11名球员参加比赛，但如果未能达到下述条件，则会吹罚非法阵型犯规：
1. 当球被自由踢出时，踢球员的每一侧至少要有四名A队球员（6-1-2-c-3）。
 2. 在开球时，至少有五名穿着50-79号球衣的球员位于进攻方启球线上，并且在后场不超过有四名球员（2-21-2，2-27-4和7-1-4-a）（**例外：**7-1-4-a-5）（**判例7-1-4:IV-VI**）。

端线

第2条 # 在比赛区的两端应为两队各建立一条端线，并且两队应允许有机会使用冲跑、传接或脚踢的方式将球推进越过另一队的端线。

胜队和最终比分

- 第3条** a. # 球队在根据规则得分后应给予分数，并且在比赛结束时拥有更多分数的球队应为胜队，除非比赛因弃赛结束。
- b. # 当主裁判宣布比赛结束时，比分即为最终比分。

裁判员

第4条 # 比赛应在裁判员的监督之下进行。

球队队长

第5条 # 每支球队应向主裁判指定不超过四名球员作为场上队长。在所有与裁判员的交涉中，同时只允许有一名球员代表其球队沟通。

受规则管辖的人员

- 第6条** # a. 所有受规则管辖的人员均应服从裁判员的管理决定。
- b. 受规则管辖的人员为：所有位于球队席区域的人员，比赛球员，替补球员，离场球员，教练，队医，啦啦队员，乐队成员，吉祥物，公众广播员，影音/灯光系统操作员，以及其他与球队相关的人员。

受规则管辖的球队

- 第7条** a. 本规则适用于所有经IFAF及IFAF成员协会批准的竞赛。得到IFAF批准后，规则可以由竞赛管理方根据以下条件进行恰当及必要的修改：
1. 参赛者的年龄
 2. 参赛者的性别
- b. # IFAF相关裁判组织应使用IAFOA发布的现行橄榄球裁判手册。
- c. # 不遵守IFAF橄榄球规则的IFAF相关球队和/或竞赛和/或国家协会将受到处罚。

第二节 场地

尺寸和标记

第1条 场地应根据附录D所述，为长方形，有正确的尺寸、线、区域、球门及角柱。

- a. § 如果体育场大小无法允许完全尺寸的球场标记，比赛管理方面可以使用 *IFAF* 码作为丈量单位。
1. # 一个单位的IFAF码通常为36英寸（91.44厘米）长，但仅在需要于可用比赛场地内匹配一个100码长的比赛区外加两个10码端区时，IFAF码可以缩短至不少于34.12英寸（86.67厘米）。
 2. # 如果场地长度以IFAF码为单位缩短，所有其他本规则中所述的场地尺寸及标记均应相应缩短（例外：码标线和线宽长度）。码链（1-2-7）的长度也应根据场地标记相应缩短。
- b. § 所有的场地尺寸线必须为4英寸宽的白线（**例外：**边线和底线可以超过4英寸宽，端线可以为4英寸或8英寸宽，以及规则1-2-1-h）。
- c. § 必须有24英寸长的码线短标位于边线内侧4英寸以及比赛区线处；所有的码线均应距离边线4英寸。
- d. § 边线和教练席区域线之间必须为实心白色区域。
- e. # 端区内允许使用白色场地标记或对比明显的装饰性标记（如球队名称），但不得距离任何标记线少于4英尺。
- f. □ 端区内对比明显的颜色可以紧贴任何标记线。
- g. □ 对比明显的装饰性标记，包括竞赛标志，球队名称和标志，在以下条件下（见附录D），可以位于边线和端线之间：
1. 所有的码线、端线和边线必须清晰可辨。装饰性标记不得遮盖以上标记线的任何部分。
 2. 任何标记均不得接触或包围码标线或码标数字。
 3. 场地中央可以有一个单一的装饰性标记，以及最多四个更小的辅助装饰性标记。
- h. □ 端线可以为白色以外的其他一种对比明显的颜色。
- i. □ 场地内可以出现广告，如果其满足规则1-2-1-e，1-2-1-f及1-2-1-g的要求。
- j. □ 推荐有不超过6英尺高，4英尺宽的白色场地码线数字位于距离边线9码。
- k. □ 推荐在场地码线数字旁（中场线除外）有方向性箭头指向最近的端线。箭头应为18英寸长底边，36英寸长侧边的等腰三角形。
- l. # 两条码标线距离端线60英尺。码标线及码线延长短标应为24英寸长。
- m. # 距离边线9码，每10码应有12英寸长的码标。如果场地根据1-2-1-i已经有数字标识，则不需要这些码标。
- n. # 对于室内体育场，球场上方的顶棚高度不应小于90英尺。
- o. # 如果比赛在具有可伸缩顶棚的体育场内进行，比赛管理方面应在开场踢球前90分钟决定比赛期间顶棚打开或是关闭。顶棚必须关闭，如果（在从比赛前90分钟至比赛结束期间）在体育场附近出现降水或闪电，或温度降至40°F（4°C），或风速超过每小时40英里（64公里）。一旦顶棚关闭，则在比赛期间不得再次打开。

标记边界区域

第2条 # 距离测量应从边界线标记的内沿开始计算。端线的全部宽度均位于端区内。

限制线

- 第3条** a. § 在边线及底线外侧18英尺处，应有12英寸间隔24英寸的限制线标记，除非体育场的总场地面积不允许。在这些体育场里，限制线应至少距离边线及底线6英尺。限制线应宽4英寸，可以为黄色。指示球队席区域的限制线应为实线。
- b. # 除球队席区域以外，不得有其他人员位于限制线内。比赛管理人员有责任及权力执行此规则。（**例外：**在死球后并且比赛时钟停止时，手持摄像机可以在电视转播合作伙伴的监督下短暂进入限制线和边线之间。此例外不允许摄像机在任何时候位于比赛区内或端区内。）

- c. § 如果体育场条件允许, 限制线同样应标记在球队席区域外侧6英尺处。

球队席区域和教练区域

- 第4条** a. # 在场地的两边, 应在20码线之间的限制线后方标记一块球队席区域, 仅供替补球员、队医和其他球队相关人员使用。教练区域的前沿应在20码线之间的边线外侧6英尺处用实线标记。20码线之间的教练区域线和限制线之间应有白色斜线, 或特别标明教练使用的标记(9-2-5)。在端线之间, 每5码的码线延长线上必须有4×4英寸的标记, 标注为教练区域线的延伸, 作为必需线及档标的6英尺参考点。
- b. # 球队席区域仅限于穿着全套装备的球队成员(见附录D)以及最多25名其他直接和比赛相关的人员。球队席区域内的所有人员均应遵守比赛规则, 并服从裁判员的管理决定(1-1-6)。未穿着全套装备的25名人员应佩戴球队席区域的特殊凭证。其他的凭证均对球队席区域无效。医护人员不受25人凭证的限制, 应持有显著区别的凭证。
- c. # 教练允许位于教练区域内(见附录D), 即20码线之间, 限制线和教练区域线包含的区域。
- d. # 包括记者、电台和电视工作人员在内的媒体人员, 以及他们的设备, 均不得位于球队席区域或教练区域内; 媒体人员也不得与球队席区域或教练区域内的人员进行任何交流。在球队席区域延伸至观众座席的体育场内, 应在两侧为媒体提供一条通行区域。
- e. # 比赛管理人员应驱逐所有未经规则允许的人员。
- f. □ 踢球练习网不得位于球队席区域外部。(例外: 在比赛场地尺寸受限的体育场内, 网罩、扶球员和踢球员允许位于球队席区域及限制线的外部)(9-2-1-b-1)。

球门

- 第5条** a. # 球门应由两根延伸至地面上方至少30英尺高的白色或黄色立柱, 以及连接它们的白色或黄色水平横梁组成, 横梁上部距离高于地面10英尺。立柱和横梁的内沿应与底线的内沿处于同一垂直平面上。球门位于界外(见附录D)。
- b. § 在横梁上方, 立柱应为白色或黄色, 内沿距离18英尺6英寸。
- c. # 指定的立柱和横梁不得附带装饰性材料(例外: □ 立柱顶端允许有4×42英寸的橙色或红色风向指示带)。
- d. # 横梁的高度测量应从横梁两端的上部至垂直下方的地面。
- e. # 从地面到至少6英尺高的门柱部分应有弹性材料护垫。球门上禁止出现广告。每个球门护垫上允许有一个生产商的标志或商标, 或一处广告。允许有球队/国家及竞赛的标志。所有的护垫均位于界外。
- f. # 如果在比赛期间一个或两个球门缺失或被移除, 从而无法进行加试或射门尝试, 应采用以下程序:
1. 如果移动式球门可用, 则应在A队的要求下将其树立或固定。
 2. 如果没有移动式球门可用, 但场上仍有一个球门:
 - (a) 在所有的启球线攻防中, B队应防守该球门所在的场地一端。
 - (b) 在所有的自由踢球攻防中, A队应防守该球门所在的场地一端。
 - (c) 在球权变更后, 双方将在必要情况下交换场地, 使得B队防守该球门所在的一端。
 - (d) 在第一节或第三节结束时(一分钟暂停), 将不再交换场地。半场开始时, 球队队长将不再拥有选择其防守方向的选项。
 3. ∅ 或者, 如果一个球门在赛前或赛中缺失或不再可用, 若双方教练同意, 比赛可以在不使用另一个球门的条件下开始或继续。在这些情况下, 将不再有后续的射门得分。一经确认, 教练对于是否不再使用球门的决定不可更改。
 4. ∅ 如果没有球门可用, 若双方教练同意, 比赛可以进行。在这些情况下, 将不应有射门得分。如果一方或双方教练不愿比赛, 则比赛应视为弃赛。一经确认, 教练对于是否开始/继续比赛的决定不可更改。

认可裁决1-2-5

- l. 在球场检查中发现使用的是反曲支架球门。球门平面位于端区内一码，门柱位于端区外一码。**裁决：**合法。支架门柱未位于界内。

角柱

第6条 § 场地应有弹性可弯折的四边形角柱，长宽各4英寸，总高18英寸，底边和地面允许有2英寸的空隙。它们应为红色或橙色。每个角柱上允许有一个生产商的标志或商标。球队/国家标志，竞赛标志以及比赛冠名赞助商的名称/商业标志也允许存在。任何此类标记不得在任意一边延伸超过3英寸。它们应放置于边线和端线及底线八个交叉点的内角。标记底线和比赛区线延长线交叉点的角柱应放置于底线外3英尺。

- a. 错位角柱是指未处于正确位置的角柱。除非角柱明显有一部分接触正确位置上边长4英寸的方形地面，否则其不再是规则意义上的角柱（例如8-2-1-a）。错位角柱可以在任何时候复原至正确位置。
- b. 触碰部分或整体出界的错位角柱是球或球员出界（4-2）。
- c. 整体位于界内的错位角柱不再视为角柱，而是比赛地面的一部分。
- d. 部分位于正确位置的错位端线角柱仍在规则意义上视为端线角柱。**错位角柱仅有位于端线垂直平面后方的部分位于端线后。**
- e. 如果端线角柱无法直立，应放置在界外的端线延长线上，基座覆盖边线。
- f. 如果底线角柱无法直立，应放置在界外的边线延长线上，基座覆盖底线。

必需线及档标

第7条 # 官方必需线（码链）及档标应在边线外约6英尺处操作，除非体育场总面积不允许。这些标识必须在场地观众席的另一侧操作。

- a. # 码链应连接两根不超过5英尺高的立杆，当链条完全伸展时，立杆的内沿距离为准确的10码。
- b. # 档标应安置在一根不超过5英尺高的立杆上，在观众席另一侧的边线外约6英尺处操作。
- c. □ 推荐在另一侧的边线外6英尺处安排有非官方的辅助必需线指示物以及非官方的档标。
- d. □ 推荐在场地两侧边线外安排有红色或橙色的非官方必需线地面标记。标记为10×32英寸的长方形材料，指向边线一端附着高度5英寸的三角形。
- e. # 所有的必需线及档标立杆均应为平底。
- f. □ 档标及必需线标识上不得有广告。每个标识允许有一个生产商的标志或商标。允许有球队/国家和竞赛标志。

标识或妨碍物

- 第8条** a. # 比赛场地内所有标识及妨碍物的放置或建造必须避免对球员的任何可能伤害。这包括任何对处在限制线上任何人有危险的物体。
- b. # 在裁判员赛前检查比赛场地后，主裁判应命令移除任何限制线内的有害妨碍物或标识。
 - c. # 对于位于比赛场地内但在限制线以外的任何构成危险的标识或妨碍物，主裁判应向比赛管理人员报告。更正方案的最终决定应是比赛管理人员的责任。
 - d. # 在裁判员完成赛前检查比赛场地后，比赛管理人员有责任确保比赛场地在整场比赛中都继续保持安全。
 - e. # 码线标识必须位于边线外侧至少12英尺，可以坍塌并且避免对球员构成任何危险。不符合此标准的标识应被移除。允许在码线标识上进行广告。

场地表面

第9条 a. # 不得使用任何材料或器械改善或破坏比赛场地表面或其他相关情况，以给一名球员或一支球队提供优势（**例外：**2-16-4-b和2-16-4-c）。

判罚 — 活球犯规。从先前地点失去15码 [S19: APS]。

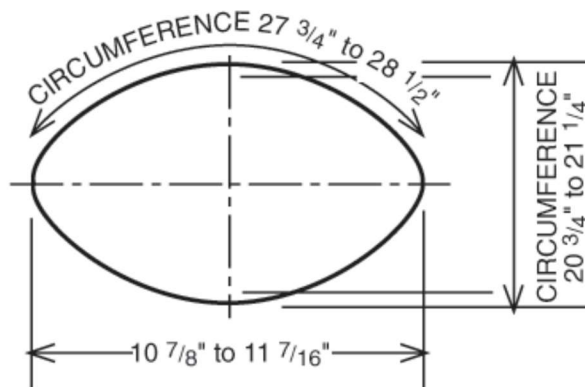
b. # 主裁判可以因正常安全比赛执法的需要，要求对场地进行任何改善。

第三节 球

条件标准

第1条 球应达到以下条件标准：

- a. # 全新或几乎全新。（一个几乎全新的球是指该球未变化，保留有全新球的属性及质量。）
- b. # 覆皮为四片颗粒状皮革，仅在接合处有波折。
- c. # 一条八等分的缝线。
- d. # 自然的皮革颜色。
- e. # 在仅两片邻接的皮革上，距离两端3至3¼英寸处，有两条1英寸宽的白色条纹。
- f. # 符合附图中指明的最大及最小尺寸和形状。（**例外：**竞赛官方可以批准为涉及女性或少年运动员的竞赛使用小号的球。）
- g. # 充气至每平方英寸12½至13½磅（psi）的压力。
- h. # 重量14至15盎司。
- i. # 不得对球作出任何变更。这包括使用任何使球干燥或变暖的物质。边线附近或球队区域内不得有机械干球机和加热机。



附图显示标准的球的长轴剖面。

管理及执行

第2条 a. 比赛前及比赛中，裁判员应对每队提供的不少于3个，不超过6个的球进行测试，并且他们是唯一的达标判断者。如果条件需要，裁判员可以批准使用额外的球。

b. § 比赛管理人员应提供气泵及压力计。

c. # 除非竞赛官方提供，否则主场球队有责任提供至少3个合法用球，并将所使用的球通知对手。在这些主场球队提供的球以外，对手如果愿意，可以提供1个或更多合法用球。

d. # 在全场比赛中，双方均应仅使用达到条件标准，并根据规则通过检验和测试的球。

e. # 所有使用的球必须在比赛开始前至少60分钟呈交给主裁判进行测试。一旦球队将比赛用球呈交给主裁判，这些球在整场比赛中就置于裁判员的一般性监管之下。

- 1. # 主裁判的首要任务是获得3个合法用球。如果竞赛官方或主场球队未能提供至少3个合法用球，主裁判应通知客场球队，并给予他们提供合法用球的机会。如果提供的合法用球少于3个，比赛将仅使用合法用球继续。如果没有合法用球提供，主裁判应选择不超过3个他认为最合适的用球。

2. # 如果提供有超过3个合法用球，主裁判应从双方球队提供的球中选择最好状况的球。
- f. 当球在九码标线外侧成为死球，或不适合继续使用，或需要在边区进行位置丈量，或无法取回时，应从球童处获得一个替代的球（**判例1-3-2:I**）。
- g. 在每次球进入比赛前，主裁判或副裁判应判断球的合法性。
- h. 当对球进行测量时，应使用以下步骤：
 1. 所有测量都应在球合法充气后进行。
 2. 长轴周长应从球的两端绕过测量，但不应越过缝线。
 3. 长轴直径应使用卡尺对球的两端进行测量，但不应夹在顶端的凹陷处。
 4. 短轴周长应绕球测量，越过气门芯和缝线，但不应越过短轴缝线。

认可裁决1-3-2

- i. 在第四档中，踢球方A1携带一个通过批准的球进入场内，并请求主裁判用其替换前一档使用的球。**裁决：**不允许替换球。[1-3-2-f引用]

对球作标记

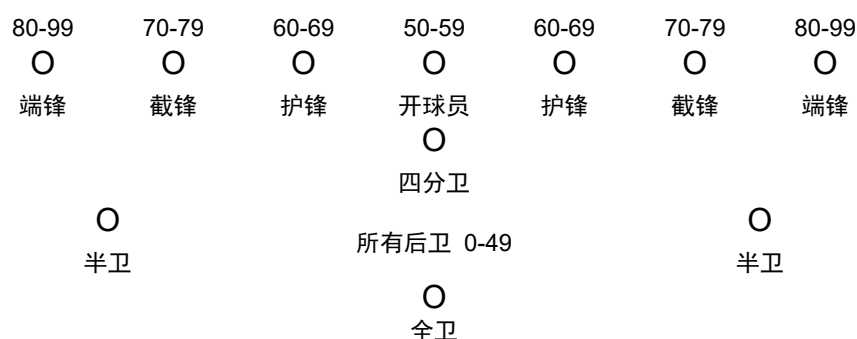
第3条 禁止为任何球员或任何情形对球作标记，以指示偏好。

判罚 — 活球犯规。从先前地点失去15码 [S27: UC-UNS]。

第四节 球员及球员装备

推荐号码

第1条 强烈推荐进攻球员按下述进攻阵型图案进行标号：



球员号码

第2条 a. 所有球员应使用0至99的号码。任何以数字零为前缀的号码均为非法，例如“099”、“07”或“00”。

b. 不得有多于一名球队成员被指定或穿着同样的球衣号码（9-2-2-f）。

c. 不允许在号码附近作标记。

判罚 — [a&c] 活球犯规。从先前地点失去5码 [S23: IPN]。

d. 当球员更换球衣号码后进入比赛时，该球员必须向主裁判报告。然后裁判组告知对方主教练，主裁判宣布变更。更换号码后进入比赛但未报告是违反体育道德行为犯规。[S27: UC-UNS]（**判例1-4-2:I**）

判罚 — [d] 活球犯规。从先前地点失去15码 [S27: UC-UNS]。恶意犯规者应被取消比赛资格 [S47: DSQ]。

认可裁决1-4-2

- i. A队球员比赛开始时穿着77号球衣，然后穿着88号进入比赛。**裁决：**该球员必须向主裁判报告，然后主裁判用麦克风宣布该变更，不停止比赛或攻防时钟；相关的边裁通知对方主教练。如果A88未报告，则这是一次违反体育道德行为犯规。[1-4-2-d引用]

必需装备

第3条 所有球员必须穿着下列必需装备：

- a. 头盔。
- b. 臀甲。
- c. 球衣。
- d. 膝甲。
- e. 护齿。
- f. 球裤。
- g. 肩甲。
- h. 球袜。
- i. 腿甲。

规格：必需装备

第4条 a. 头盔。

1. 头盔必须配有面罩以及系紧的四点式或六点式颌带，球处于比赛中时颌带的所有结合点都必须牢固系紧。
 2. 一支球队所有球员的头盔都必须为同样的颜色和设计。
 3. 头盔必须附有关于伤病风险警告贴标，以及制造商或修理商的证明，示意符合国家运动装备标准执行委员会（NOCSAE）的测试标准。修理过的头盔应展示二次证明，示意符合NOCSAE的测试标准。
- b. **臀甲。**臀甲必须包括尾椎骨护具。
- c. **球衣。**见规则1-4-5。
- d. **膝甲。**膝甲并且必须被球裤遮盖。另外，球裤和膝甲必须完全覆盖膝盖。球裤外侧不得穿着任何盔甲或保护性装备。（见附录E）
- e. **护齿。**护齿必须为口腔内装备，颜色明显可见，不得为白色或透明。护齿必须使用FDA批准的基材（FDGS），并且覆盖所有上牙。护齿建议恰当附着配备。
- f. **球裤。**一支球队所有球员必须穿着相同颜色和款式的球裤。
- g. **肩甲。**肩甲没有规格要求。（见附录E）
- h. **球袜。**一支球队所有球员必须穿着相同颜色和款式的短袜或长袜（**例外：**预防受伤的未改动的护膝、胶带或绷带，以及赤脚踢球员）。
- i. **腿甲。**腿甲没有规格要求。（见附录E）

认可裁决1-4-4

- l. 球队的一名或多名球员穿着包裹腿部的紧身裤。**裁决：**合法。对于穿着紧身裤的球员，他们必须为相同颜色和设计。

球衣款式，颜色和号码

第5条 a. 款式。

1. 球衣必须有完全遮盖肩甲的袖子。球衣不得变更或设计成易于撕裂。球衣必须为全长，并收入球裤中或与腰线同齐。其他内衫（例如T恤）均不得外延至躯干腰线以下。球衣必须遮盖腰部或以上穿着的所有护甲。符合规则1-4-5的第二件球衣允许同时穿着。背心和/或经过拉链、尼龙拉带、搭扣或其他坚固部件修改的球衣不被允许。
2. 除了球员号码以外，球衣上只可以印有：
 - 球员名字；

- 球队名字；
 - 吉祥物名字；
 - 衣袖条纹；
 - 球队、竞赛吉祥物、比赛纪念、或军队的徽记；
 - 批准的广告材料；
 - 标明球队队长的字母“C”；或
 - 球队的国旗。
3. 任何上述项目不得超过16平方英寸（即长方形、正方形、平行四边形），包括任何额外材料（如补片）。
 4. 衣领和袖口允许有不超过1英寸宽的边界线，衣侧缝线允许有最多4英寸宽的条纹（腋下至裤腰）。
 5. 球衣不得以任何形式被捆束或系结。
- 注释：附录E中的球服图样可以辅助理解这些规则。
- b. 颜色。
1. # 双方球队的球员应穿着颜色对比明显的球衣。同一球队的球员应穿着相同颜色和款式的球衣。
 2. ∅ 客场球队应穿着白色球衣；但是如果双方在竞赛前达成书面同意，主场球队可以穿着白色球衣。
 3. # 如果主场球队穿着有色球衣，则仅在满足以下条件时，客场球队同样可以穿着有色球衣：
 - (a) 主场球队在比赛前已经书面同意；并且
 - (b) 竞赛官方证实客场球队的球衣是对比明显的颜色。
 4. 如果在半场开始的踢开球时，客场球队穿着的有色球衣违反1-4-5-b-3（见上）描述的条件，这是球队违反体育道德行为犯规。
- 判罚 — 视作死球犯规。从踢开球后的后续地点失去15码。如果踢开球被回攻达阵，则主场球队选择，判罚在加试或后续踢开球时执行。[S27: UC-UNS] 另外，裁判员应在穿着非法球衣开始每节时记录一次球队暂停，若暂停耗尽则为拖延比赛。**
5. 如果有色球衣包括白色，则白色仅允许出现在上述a-2段的样式中。
- c. 号码。
1. 球衣的前后必须有清晰可见，永久印刷的阿拉伯数字，大小至少8至10英寸高，数字颜色和球衣颜色有明显对比，不论数字周围是否有边界线。数字必须居中。数字周围一英寸范围内不得出现徽记。
 2. 穿着未符合此规则球衣/号码的球队将在比赛前以及下半场开始前被要求更换为合法球衣，直至球衣更换。在每半场开始的踢开球时，如果一支球队穿着球衣违反第1段描述的情形，这是一次违反体育道德行为犯规。
- 判罚 — 视作死球犯规。从踢开球后的后续地点失去15码。如果踢开球被回攻达阵，则主场球队选择，判罚在加试或后续踢开球时执行。[S27: UC-UNS] 另外，裁判员应在穿着非法球衣开始每节时记录一次球队暂停，若暂停耗尽则为拖延比赛。（判例1-4-5:I）**
3. 一支球队所有球员的球衣前后号码应有相同的颜色和风格。数字笔画的宽度必须为约1½英寸。球衣其他任何部分上的号码应与强制的球衣前后号码相符。
- 认可裁决1-4-5**
- I. 主场球队穿着红色球衣及橙色号码。在裁判员判断中，号码和球衣本色的对比不够使数字清晰易读。主裁判向主场球队主教练要求更换为合法球衣。主教练告诉主裁判他的球队不会更换为不同的球衣。**裁决：**在球准备进入开场踢开球时，主裁判因非法球衣而记录主场球队一次暂停。另外在每半场开始的踢开球之后将在后续地点执行15码判罚。如果踢开球被回攻达阵，则在加试或后续踢开球时执行。他们继续穿着该球衣的每一节，该队都将在球宣布准备进入比赛后且该节第一次攻防球进入比赛前，被记录一次暂停。如果一支球队没有剩余暂停，则执行拖延比赛判罚。[1-4-5-判罚引用]

可选装备

第6条 以下物品是合法的：

- a. **毛巾和暖手袋。**
 1. 不小于4×12英寸，不大于6×12英寸的全白色毛巾，不带任何字词、符号、字母或数字。毛巾可以有球队标志，以及一个生产商或发售商的普通标签或标识，面积不超过2¼平方英寸。不得使用非全色毛巾。
 2. 恶劣天气时可以穿戴暖手袋。
- b. **手套。**
 1. 手套是合适尺寸的手部包裹物，每根手指均有单独区分，没有任何附加材料连接任何两根手指，并且完全包裹每根手指。手套的颜色没有限制。
 2. 手套必须有牢固附着的标签或印章（“NF/NCAA规格”），标示自愿符合运动及健身行业协会（SFIA）或体育用品生产商协会（NOCSAE）在案的测试标准，除非手套由未改动的普通布料制成。
- c. **眼罩。**眼罩必须清晰无色，由塑模或刚硬材料制作。眼镜和护目镜同样必须清晰无色。没有医学原因例外。
- d. **徽记。**
 1. 球服或头盔上可以有直径不超过1½英寸的徽记，用于纪念人物或事件。
 2. 头盔上允许有球队/国家印花或广告。
- e. **眼部吸光涂料。**任何球员眼部下方的吸光涂料必须为全黑色，没有文字、数字、标志或其它标识。
- f. **比赛信息。**任何球员均可以在手腕、手臂或腰带上附有书面比赛信息。

非法装备

第7条 非法装备包括以下物品（额外细节见附录E）：

- a. 球员穿着的可能对其他球员造成危险的装备。
- b. 除保护伤病以外的胶带或任何绷带，以副裁判批准为准。
- c. 坚硬、粗糙或不形变的装备未被完全覆盖或衬垫，以副裁判批准为准。
- d. 从鞋底突出超过½英寸的鞋钉（完整规格见附录E）。
- e. 可能迷惑或欺骗对手的任何装备。
- f. 可以为任何球员提供不公平优势的任何装备。
- g. 粘性材料、漆料、润滑油或任何其他滑性物质附着在装备上，或球员的人体、衣物或附着物上（例外：眼部吸光涂料。（1-4-6-e））。
- h. 除毛巾以外的球服附着物（1-4-6-a）。
- i. 未被完全覆盖的胸甲、肩甲附件和护背。（判例1-4-7:II）
- j. 在球队区域以外场地内佩戴的可见头巾。（判例1-4-7:I）
- k. 未遵照规则1-4-5的球衣。
- l. 不标准的超尺寸面罩。（判例1-4-7:IV）（见附录E的案例。）
- m. 装备经过改动后，减少穿着球员或其他参赛者所受到的保护。

认可裁决1-4-7

- I. A33在他的头盔下佩戴头巾，头巾部分从头盔后部下方露出。**裁决：**非法装备。头巾可以在头盔下佩戴，只要头巾在穿戴头盔时无法看见。可见的头巾视为球服的附着物（1-4-7-h）。A33必须离场至少一档，并且在摘除头巾或头巾完全掩藏在头盔下之前不得返回。如果A队有暂停可用，他们可以请求一次球队暂停以防止A33错过一档，但头巾依然需要掩藏或摘除。[1-4-7-j引用]
- II. 在一档结束时，B55的肩甲暴露在外，未被球衣遮盖。**裁决：**非法装备。由于护甲因比赛攻防而暴露，B55不需要离场。护甲必须在球下一次进入比赛之前被球衣遮盖。[1-4-7-i, 1-4-8-c引用]
- III. 在比赛前双方球队均穿着有色球衣进入场地。客场球队没有从主场球队获得书面同意穿着白色以外球衣，或竞赛官方获得的此类协议未证实双方球衣颜色差距。**裁决：**客场球队犯规，违反球衣颜色规则。[在球准](#)

备进入开场踢开球时，主裁判因非法球衣而记录客场球队一次暂停。另外在每半场开始的踢开球之后将在后续地点执行15码判罚。如果踢开球被回攻达阵，则在加试或后续踢开球时执行。他们继续穿着该球衣的每一节，该队都将在球宣布准备进入比赛后且该节第一次攻防球进入比赛前，被记录一次暂停。如果一支球队没有剩余暂停，则执行拖延比赛判罚。（1-4-5-b）

- IV. 在A队即将解散聚商时，主裁判注意到A35佩戴了超尺寸面罩。**裁决：**A35必须离场一档更换合法面罩。A队可以使用一次剩余的球队记录暂停以防止A35错过一档，但他不得佩戴非法面罩比赛。[1-4-7-I引用]
- V. 进攻锋线上的所有球员都佩带了一条毛巾，全部都是白色4×12英寸并印有一个小队徽。开球员的毛巾上还印有一个骷髅标志。**裁决：**任何球员佩带毛巾都是合法的。除了开球员的以外，其他毛巾均合法。开球员必须离开比赛至少一档并不得返回，直至毛巾被移除或更换为合法的毛巾。A队可以使用一次球队记录暂停将他留在比赛中，但他不得佩带非法毛巾。（1-4-6-a和1-4-8）

必需及非法装备规则执行

第8条 a. 穿着非法装备或未穿着必需装备的球员不得允许上场比赛。（**例外：**1-4-5-c）

- b. 如果裁判员发现非法装备，或球员未穿着必需装备，该球员必须离场至少一档并且不得返回，直至装备更正为合法。如果该队使用一次球队记录暂停，该球员可以返回并不错过一档，但在任何情况下，其均不得穿着非法装备或未穿着必需装备进行比赛。
- c. 如果装备由于比赛攻防而成为非法，该球员不需要离场一档，但其不得继续参加比赛，直至装备更正为合法。（**判例1-4-7:II**）

认可裁决1-4-8

- I. 在球准备进入比赛后，一名裁判员发现一名球员明显没有戴护齿。**裁决：**该球员必须离场至少一档，并在正确佩戴护齿之前不得返回。通过使用一次可用的球队暂停，该球员可以留在场内，但他不得进行比赛，直至正确穿戴装备。
- II. 在上半场末尾，B队已经使用了该队三次暂停。在一次攻防结束时，副线裁注意到参与了前一次攻防的B44装备了有色或不清晰的眼罩。**裁决：**装备违规。B44必须离场至少一档，并且不得穿戴该非法眼罩返回。
- III. 当一次启球线攻防死球后，副裁判注意到线卫B55在腰部有背甲暴露，这显然是由于前一档的攻防所致。**裁决：**B55不需要离场，但必须在下一档之前用球衣遮盖暴露的护甲。
- IV. 裁判员发现一名球员穿着非法装备或未穿着必需装备。**裁决：**裁判员通知该球员必须离开比赛。裁判员不应停止比赛时钟或进攻时钟。如有可能，主裁判应使用麦克风简要通告离场的球员和原因。该通告应从主裁判的执法就位地点作出，不得拖延下一次攻防。

教练证明

第9条 # 主教练或他的指定代表应在赛前向副裁判递交书面证明，证明所有球员：

- a. # 已被告知何为规则必需装备，何为非法装备。
- b. # 已获得规则要求的装备。
- c. # 已被告知需要在比赛中穿着必需装备，以及如何穿着必需装备。
- d. # 已被告知如果在比赛过程中装备成为非法，需要通知教练组。

违禁信号设备

第10条 球员不得为了与任何通信来源或录音沟通，装备任何电子、机械或其他信号设备（**例外：**

- 1. 听力障碍球员遵医嘱使用的放大声音的助听器。
- 2. 仅为健康和安全目的用于传输或接受数据的设备。）

判罚：视作死球犯规。从后续地点失去15码。取消球员比赛资格 [S7, S27, S47: UC/UNS]。

违禁场地设备

第11条 在比赛场地内有关通讯设备（摄影机，录音机等）的所在和地点由比赛管理人员管辖。

- a. # 作为教练目的或供教练使用的影片、胶片、传真机、录影带、照片、复写设备和电脑可以在比赛期间或节间休息的任何时候在**比赛场地内**使用。
 - 1. # 比赛管理人员负责确保双方球队区域和教练包厢有等同的观看直播设备和等同的视频及网络通信能力。
 - 2. # 球队自行负责该队的电脑或其他教练设备。
 - 3. # 边线上允许有一台显示器，但必须仅用于球队或比赛管理方面的医护人员诊断及治疗参赛者。
- b. # 观众席和球队区域间仅允许有语音**或文字**通信。在观众席空间不够的情况下，仅有语音**或文字**通信可以源自**20码线**之间的看台，上延至体育场顶部。其他任何地点不得出现教练目的的其他通信情况，包括从比赛场地以内或以外使用任何通信设备（例如移动电话或无线电），向任何受到规则管辖的人员传送语音、文字、图片或任何其他种类的消息。
- c. # 场地地面或上方，或球队区域内或上方禁止出现传媒**或录制**设备，包括摄影机、音响设备、电脑及话筒。

例外：

- 1. 安置在横梁及立柱后方的球门支架上的摄影设备。
 - 2. 嵌入任何角柱的摄影机。
 - 3. 在得到裁判员及参赛双方同意后，一架无声音功能的摄影机可以安置在任何裁判员的帽子上。
注释：仅为裁判能力发展目的的摄影机可以由任何裁判员穿戴，不需要参赛球队的许可。
 - 4. 一架无声音功能的摄影机可以安置在球场上方的缆绳上，缆绳可以越过球队区域及比赛区和端区。
 - 5. 一名球队摄影师可以位于球队区域内，作为该队25名佩戴凭证人员之一。涉及的视频不得在比赛的任何电视或数字媒体直播中使用。
- d. # 比赛中教练禁止佩戴用于媒体传播**或录制**的话筒。
 - e. # 任何人不得在球队区域或教练区域内使用任何人工扩音设备与场上球员沟通。
 - f. 禁止尝试通过录音或录影对方球员、教练或其他球队人员作出的任何信号进行录制。
 - g. 无人机不得在比赛场地内使用。如果有无人机侵犯空间，主裁判应命令比赛中止，直至无人机被清除出场。

认可裁决1-4-11

- I. 主场球队的主教练无法亲自参加比赛，希望能够监视电视转播并(a)通过手机向进攻协调员传达战术并(b)通过虚拟会话软件（Zoom，微软Teams等）与更衣室中的球队沟通。**裁决：**规则1-4-11-b是具体的，只允许观众席和球队区域之间的语音通信，因此在(a)中该教练不得向观众席或边线进行任何教练目的相关事宜的通话。虽然1-4-11-a允许教练使用技术设备，这仅适用于处于比赛场地内（2-27-16-a）的教练员。因此在(b)中不允许与球队有任何虚拟会话。该限制应起始于在计划开球时间前60分钟裁判组获得管辖权时，包括节间间隔，直至比赛结束主裁判宣布比分有效。

教练电话

第12条 # 比赛前及比赛中，教练的电话和耳麦不受比赛规则判罚限制。

- a. ∅ 竞赛官方可以制定规程以应对教练耳麦失效的情况。

裁判员通信

第13条 a. § 主裁判强烈建议佩戴话筒用于所有全场通告。强烈推荐使用领夹式话筒。话筒必须由主裁判控制，其他时间不得打开。

- b. 仅用于裁判组、录像裁判员和裁判观察员之间的无线通讯系统允许使用。

c. 受规则管辖的人员不得偷听裁判员在比赛前中后的无线通信。

判罚：在赛前或赛中的犯规，视作死球犯规，从后续地点失去15码。取消犯规者比赛资格。赛后的犯规应报告为行为不当。

第二章 定义

第一节 认可裁决和裁判手势

- 第1条** a. 认可裁决/判例 (A.R.) 是对给定事实陈述的官方决断, 用于说明一条规则的意图和使用。
b. 裁判员手势 [S] 是指官方橄榄球手势的第1至47项。

第二节 活球, 死球, 自由球, 准备进入比赛

活球 Live Ball

第1条 活球, 是指处于比赛中的球。尚未触地的传球、踢球或掉球是飞行中的活球。

死球 Dead Ball

第2条 死球, 是指没有在比赛中的球。

自由球 Loose Ball

第3条 a. 自由球, 是指在以下情况中没有处于球员球权下的活球:

1. 冲跑进攻。
 2. 在球队获得球权, 或重新获得球权, 或球按规则成为死球之前的启球线踢球或自由踢球。
 3. 在合法向前传球被触碰之后, 以及传球完成、未完成或被抄截之前的一段时间。该段时间属于向前传球进攻, 任何有资格触碰球的球员可以向任何方向击打球。
- b. 所有球员均有资格触碰、接住或夺抢掉球或向后传球的自由球 (**例外**: 7-2-2-a-2和8-3-2-d-5)
- c. 触碰踢球自由球的资格由踢球规则管辖 (第六章)。
- d. 触碰向前传球的资格由传球规则管辖 (第七章)。

球准备进入比赛 When Ball is Ready for Play

第4条 死球准备进入比赛, 当:

- a. 40秒进攻时钟走表时, 裁判员将球放置在比赛区线上或之间, 并且离开前去他的位置。
- b. 进攻时钟设为25秒, 或在防守球员受伤后设为40秒时, 主裁判鸣哨示意开始计时 [S2] 或示意球准备进入比赛 [S1]。 (**判例4-1-4:I-II**)

第三节 阻挡

阻挡 Blocking

- 第1条** a. 阻挡, 是指阻挡者使用任何身体部位, 通过故意接触对手的办法, 阻拦该对手的行为。
b. 推搡, 是指手掌向外的阻挡对手行为。
c. 持续接触是指在阻挡中与对手的接触维持一秒以上。

腰部以下阻挡 Below Waist

- 第2条** a. 腰部以下阻挡, 是指对单脚或双脚着地的对手, 初始接触着力点位于腰部以下的阻挡。如有疑问, 应认为接触位于腰部以下 (9-1-6)。
- b. 阻挡者自腰部以上发生接触, 然后接触部位滑至腰部以下, 不被视为腰部以下阻挡。如果阻挡者首先在腰部或以上接触对手的手部, 则这是合法的腰部以上阻挡 (9-1-6)。

高低双挡 Chop Block

第3条 高低双挡，是指两名球员在场上任何地点针对一名对手（非持球者）作出的高低位组合阻挡，无论阻挡是否同时发生；低位是指对手的大腿或以下部位。（判例9-1-10:I-IV）。如果阻挡者的对手首先发起接触，这不是一次犯规。（判例9-1-10:V）。

背后阻挡 Block in the Back

第4条 a. 背后阻挡，是指初始接触着力点位于对手背后及腰部以上的身体接触。如有疑问，应认为接触位于腰部以下（见背后低挡，2-5）（9-3-6）（判例9-3-3:I,V-VII,IX）（判例10-2-2:XII）。
b. 阻挡者的头部或双脚位置并不说明初始接触发生位置。

身体轮廓 Frame of the Body

第5条 球员身体的轮廓是指除背后以外的肩部及以下位置（9-3-3-a-1-b例外）。

自由阻挡区 Free-Blocking Zone

第6条 a. 自由阻挡区是指以进攻阵型中央线锋为中心，水平方向各延伸5码，垂直方向各延伸3码的长方形区域。（见附录D。）
b. 当球离开自由阻挡区时，该区域即消失。

盲侧阻挡 Blind-side Block

第7条 盲侧阻挡是指一次开阔区域的阻挡，从对手视野以外发起或对手没有合理机会防备该阻挡。

第四节 接球，夺抢，球权

球权 Possession

第1条 球权，是指对(a)如本条后述的活球或(b)即将被自由踢出的球的获得，可以指个人球权也可以指球队球权。

a. 球员球权

如果一名球员接触界内地面的同时，用手或手臂牢固掌握或控制住球，则球属于该球员球权。

b. 球队球权

球属于球队球权：

1. 如果该队一名球员拥有球权，包括当其正在尝试弃踢、落地踢球或定点踢球；
2. 如果该队一名球员传出的向前传球正在飞行中；或
3. 自由球情况下，之前最后一次球权属于该队一名球员；或
4. 该队将下一次开球或自由踢球。

c. 一支球队合法拥有球权，如果当该队球员有资格接球或夺抢球时，该队拥有球权。

归属 Belongs To

第2条 “归属”，与“球权”不同，指对死球的获得。该获得可以是临时性的，因为接下来球必须根据管辖现状的规则进入比赛。

接球，抄截，夺抢 Catch, Interception, Recovery

第3条 a. 接球，意味着一名球员：

1. 在球接触地面前，用手或手臂获得对飞行中的活球的牢固控制，并且
2. 身体任何部位接触界内地面，并且然后

3. 保持对球的控制足够长时间，使他能够做出任何正常的比赛动作，例如将球抛出或递出，持球推进，避开或挡开一名对手等等，并且
4. 满足下述b, c和d段。
- b. 如果球员在进行接传球动作时倒地（不论是否有对方接触），他必须在接触地面的全过程中保持对球的完全及连续控制。此要求同样适用于球员在边线尝试接球并倒向界外。如果他失去球的控制，而球在他重新获得控制之前接触地面，则这不是一次接球。如果他在球接触地面之前重新获得控制，则这是一次接球。
- c. 如果球员在身体任何部位接触地面的同时失去球的控制，或如有疑问此两事件是否同时发生，则这不是一次接球。如果球员已经控制住球，则球的微小移动不视为失去球权，即使球接触了地面；他必须失去对球的控制才能视为失去球权。
- d. 如果在球员获得球的控制，并且继续保持控制之后，球接触地面，但前述条件均满足，则这是一次接球。
- e. 抄截，是对对手传球或掉球的接球。
- f. 任何界内的跪地或倒地球员的接球均是传球完成或抄截（7-3-6和7-3-7）。
- g. 一名球员夺抢到球，如果球在接触地面后保持活球，并且他符合a, b, c, d段的要求接住该球。
- h. 如有疑问，应认为接球、夺抢或抄截未完成。

认可裁决2-4-3

- I. B1尝试接住一次越过中立区的弃踢（没有安全接球手势），球击中他的肩部（漏接）然后弹入空中。球没有接触地面。位于空中的A1接住飞行中的球，然后首先落在界外地面。**裁决：**B队在球越过边线地点球权，1档10码。
- II. 在第3档，B1封阻A队一次启球线踢球，球飞入空中，没有越过中立区。球没有接触地面。A1跳起并接住飞行中的球，然后首先落在界外地面。**裁决：**B队在球越过边线地点球权。1档10码（6-3-7）。
- III. 位于空中的A3在A-40码接住传球。当他仍处于空中时，他被B1接触并持球落在A-37码的界外地面。**裁决：**传球不成功（7-3-7-a）。[7-3-6, 7-3-7-a引用]
- IV. 在第2档，A1掉球，球弹地并飞入高空。B2离地接住球，并落在界外地面的(a)掉球地点前方或(b)掉球地点后方。**裁决：**(a) A队在掉球地点球权。(b) A队在球越过边线地点球权（4-2-4-d和7-2-4）。

同时接球或夺抢 Simultaneous Catch or Recovery

第4条 同时接球或夺抢是指双方界内球员对活球拥有共同持球状态的接球或夺抢（判例7-3-6:I-II）。

第五节 背后低挡 Clipping

- 第1条** a. 背后低挡，是指一次对对手的阻挡，初始接触着力点位于背后，及腰部或以下（9-1-5）。
b. 阻挡者的头部或双脚位置并不说明初始接触发生位置。

第六节 故意推进死球 Deliberate Dead-Ball Advance

故意推进死球是指球员在除他手脚以外的任何身体部位接触地面后，或球已根据规则成为死球后，继续尝试将球推进的行为（**例外：**4-1-3-b-例外）。

第七节 档，档间，失去一档

档 Down

第1条 档，是一个比赛单元，在球准备进入比赛后，从合法开球（启球档）或合法自由踢球（自由踢球档）开始，当球成为死球时结束 [**例外：**加试是一次启球档，从主裁判宣布球准备进入比赛时开始（8-3-2-b）]。

档间 Between Downs

第2条 档间是指球处于死球状态时的间隙。

失去一档 Loss of Down

第3条 “失去一档”的完整描述是“失去重复一档的权利”。

第八节 安全接球

安全接球 Fair Catch

- 第1条** a. 启球线踢球的安全接球是在一次启球线踢球无人触碰越过启球线后，B队球员作出有效手势后在中立区前方作出的接球。
- b. 自由踢球的安全接球是在一次无人触碰的自由踢球中，B队球员作出有效手势后他的接球。
- c. 有效及无效的安全接球手势均剥夺接球方球队持球推进的机会。球在接球或夺抢地点成为死球。如果接球或夺抢发生在手势之前，则球在手势作出时成为死球。
- d. 如果接球员没有挥手，而是抬手遮阳，则球是活球，可以推进。

有效手势 Valid Signal

第2条 有效手势是指B队一名球员明显表明意图的手势，举起一只手明显高过头顶，并且用这只手左右挥动超过一次。

无效手势 Invalid Signal

第3条 无效手势是指B队一名球员作出的任何下列挥手手势：

- a. 未满足规则2-8-2（前述）的要求；或
- b. 作出手势时，启球线踢球已经在中立区前方被接住，或已落地，或已接触中立区前方的另一名球员（**判例6-5-3:III-V**）；或
- c. 作出手势时，自由踢球已经被接住，或已落地，或已接触另一名球员。（**例外：**6-4-1-f）

认可裁决2-8-3

- I. 在A队从A-20码作出的弃踢中，接球员B44指向中场处落地的弃踢。随着B44指向球，(a)他/她保持双手位于肩部以下且没有挥舞动作；(b)他/她保持双手位于肩部以下并有一次挥舞动作；(c)他/她的双手刚刚超过肩部且没有挥舞动作。**裁决：**规则2-8-3陈述，任何未满足有效手势要求的挥舞动作都是无效手势。另外，根据规则解释，接球员允许指向踢球，只要他/她的双手位于肩部以下且没有挥舞动作。(b)和(c)均是无效安全接球手势。在(a)中，这不被认为是任何手势，从而B队保留夺抢并推进的权利。

第九节 向前，前方，及前进终止

向前，前方 Forward, Beyond

第1条 对于任意一队来说，向前，前方或之前指代朝向对手底线的方向。相反的用语是向后或后方。

前进停止 Forward Progress

第2条 前进终止是一个术语，表示任意一队持球者或空中的接球员向前推进结束，适用于按规则成为死球时球的位置（4-1-3-a, b及p；4-2-1及4；5-1-3-a-例外）（**判例5-1-3:I-VI和判例8-2-1:I-IX**）（**例外：**8-5-1-a，**判例8-5-1:I**）。

第十节 犯规和违规

犯规 Foul

第1条 犯规，是指有规定判罚的对规则的违反。恶意个人犯规是指对规则的严重或故意违反，使对手置于严重受伤的危险之下。

个人犯规 Personal Foul

第2条 个人犯规，是指涉及非法身体接触，对另一名球员的安全造成危险的犯规。

恶意个人犯规 Flagrant Personal Foul

第3条 恶意个人犯规，是指非法身体接触异常剧烈或故意，使对手置于严重受伤的危险之下。

违规 Violation

第4条 违规，是指没有规定判罚的对规则的违反。由于这不是犯规，因此也不能抵消犯规。

第十一节 掉球，漏接；击打和触碰球；阻挡踢球

掉球 Fumble

第1条 掉球，是指以传球、踢球或成功交递球以外的任何动作失去球员球权（判例2-19-2:I和4-1-3:I）。此时球的状态是掉球。

漏接 Muff

第2条 漏接，是指在不成功的接球或夺抢尝试中，触碰球的行为。漏接不改变球的状态。

击打 Batting

第3条 击打，是指故意挥击球或故意用头部、手或手臂改变球的方向。如有疑问，应认为球被偶然触碰而非击打。击打不改变球的状态。

触碰 Touching

- 第4条**
- a. 触碰非球员球权下的球，是指对球的任何接触。触碰可以是有意或无意，并且总是先于球权和控制。
 - b. 有意触碰是指故意或有目的的触碰。
 - c. 受迫触碰是指球员与球的接触源于(i)对手将其阻挡至球上，或(ii)球被对手击打或非法脚踢至其身上。如果触碰为受迫，则所涉球员根据规则没有触碰球。（6-1-4和6-3-4）
 - d. 如有疑问，应认为在踢球或向前传球时球没有被触碰。

认可裁决2-11-4

- I. 一次弃踢在A44和B27附近地面滚动，两人正在对抗。(a) 球从B27腿部弹开，然后被A55在B-35码夺抢到。(b) A44将B27阻挡至球上，然后球被A55在B-35码夺抢到。**裁决：**(a) A队球权，B-35码1档10码。球滚至B27的腿边，但A44的身体接触没有致使他触碰球。不是受迫触碰。(b) 受迫触碰，因为A44的阻挡致使B27触碰球。A55非法触碰。B队在该地点球权。[6-1-4-a, 6-3-4-a引用]

阻挡启球线踢球 Blocking a Scrimmage Kick

第5条 阻挡启球线踢球，是指踢球方球队的手为了尝试阻止球越过中立区而对球的触碰（6-3-1-b）。

第十二节 线

边线 Sidelines

第1条 边线位于场地两边，从一端底线延伸至另一端底线，将比赛场地和界外区域分开。整条边线位于界外。

端线 Goal Lines

第2条 端线位于比赛区两端，两条边线之间，端线所属的垂直平面将端区和比赛区分开。端线平面在角柱之间向上延伸，并且包括角柱；角柱位于界外。两条端线相距100码。整条端线位于端区内。一支球队的端线是指该队防守的端线。

认可裁决2-12-2

- I. A队未被触碰的启球线踢球在比赛区内弹地，然后穿越B队端线平面。当球位于端区上空时，位于1码线或端区内的A81将球击打至比赛区内。**裁决：**非法触碰违规（6-3-11）B队可以接受攻防结果，或在该队20码线进行下一次开球（例外：8-4-2-b）。[6-3-11，6-3-2-a引用]

底线 End Lines

第3条 底线位于端线后方10码，两条边线之间，将端区和界外区域分开。整条底线位于界外。

边界线 Boundary Lines

第4条 边界线是指边线和底线。边界线围入的区域是界内，边界线及其以外的区域是界外。

限制线 Restraining Lines

第5条 限制线是自由踢球时限制球队列阵的垂直平面的一部分。该平面延伸至边线以外（**判例2-12-5:I**）。

认可裁决2-12-5

- I. 一次自由踢球穿越B队限制线平面。当球位于空中时，位于B队限制线后方的A1触碰球。**裁决：**合法触碰（6-1-3-a-2）。[2-12-5，6-1-3-a-2引用]

码线 Yard Lines

第6条 码线是比赛区内和底线平行的任何线。一支球队的码线从该队端线至50码线连续标号，无论是否有标记。

码标线 Hash Marks

第7条 两条码标线距离边线60英尺。码标线和码线延长短标的长度应为24英寸。

九码标线 Nine-Yard Marks

第8条 12英寸长的九码标线应每10码位于距离边线9码。如果场地根据1-2-1-j已经标号，则不需要该标线。

第十三节 交递球 Handing the Ball

- 第1条** a. 交递球是指不通过传球、掉球或踢球的方式，将球权从一名队友转移到另一名队友的行为。
b. 除非规则准许，否则向前交递球给队友是非法的。
c. 尝试交递球执行不成功导致的失去球权是最后拥有球权球员的一次掉球（**例外：**开球（2-23-1-c））。
d. 向后交递球，是指持球者在球位于持球者所在码线前方之前将球离手。

第十四节 聚商 Huddle

聚商，是指球准备进入比赛后，开球或自由踢球之前，两名或更多进攻方球队的球员聚成一组的行为。

第十五节 跨越 Hurdling

- 第1条** a. 跨越，是指一名球员尝试单脚、双脚或膝盖在前，跳过一名仍处于立姿的对手的行为（9-1-13）。
b. “立姿”是指除了单脚或双脚以外，对方球员没有任何身体部位着地。

第十六节 踢球

踢球；合法及非法踢球 Kicking the Ball; Legal and Illegal Kicks

- 第1条** a. 踢球，是指故意用膝盖、小腿或脚故意击打球的行为。
b. 合法踢球是指A队球员在球队球权变更前根据规则作出的凌空踢球、落地踢球或定点踢球。任何其他方式的踢球均为非法（**判例6-1-2:l**）。
c. 对于任何自由踢球或启球线踢球，在球被一名球员接住或夺抢到，或成为死球前，均继续是一次踢球。
d. 如有疑问，应认为球被偶然触碰而非踢球。

凌空踢球/弃踢 Punt

第2条 凌空踢球（弃踢），是指一名球员使球落下，并在球接触地面之前踢球。

落地踢球 Drop Kick

第3条 落地踢球，是指一名球员使球落下，并在球接触地面同时踢球。

定点踢球 Place Kick

- 第4条** a. 射门的定点踢球是指一名控球球队的球员当队友将球控制在地面时作出的踢球。（2-16-9）
b. 球座是一种为了踢球而将球抬高的器具。球座不得将球的最高点抬至距离地面一英寸以上（**判例2-16-4:l**）。如果使用球座，则其必须与球接触，踢球才为合法。
c. 自由踢球的定点踢球是指一名控球球队的球员当球位于球座上或地面上时作出的踢球。球可以处于他的队友控制中。球可以位于地面上并且接触球座。
d. 不得使用任何设备或材料标记启球线定点踢球的地点，或将球抬高。这是开球时的活球犯规（6-3-10-d）。

认可裁决2-16-4

- l. 在比赛开始的自由踢球时，踢球员使用队友的脚趾作为球座，或使用土堆构造球座。**裁决：**非法踢球。死球犯规。判罚 — 从后续地点失去5码。[2-16-4-c, 4-1-1引用]

自由踢球 Free Kick

- 第5条** a. 自由踢球，是指一名控球球队的球员根据规则4-1-4, 6-1-1和6-1-2中的限制作出的踢球。
b. 安防后的自由踢球可以是凌空踢球，落地踢球或定点踢球。

踢开球 Kickoff

第6条 踢开球，是指在每半场开始时，以及每次加试或射门尝试成功后（**例外：**加时赛）作出的自由踢球。踢开球必须为定点踢球或落地踢球。

认可裁决2-16-6

- l. 在达阵及成功的2分加试后，A队以22-24落后，第四节剩余55秒。A队意图从A-35码线尝试短踢。踢球员A90拿住球，看上去将要尝试落地踢球。然后A90将球抛起，球在A队限制线后方反弹，然后A90在球弹起几英尺后将球踢出。**裁决：**非法踢球。死球犯规。判罚 — 从后续地点失去5码。该踢球未达到2-16-3中描述的落地踢球要求。对于合法落地踢球，踢球员必须将球坠落并在球触地同时踢球。由于2-16-6仅允许在踢开球中使用定点踢球或落地踢球，因此这次踢球不是合法踢球。判罚执行遵循认可裁决6-1-2:l。

启球线踢球 Scrimmage Kick

- 第7条** a. 启球线踢球，是指一次凌空踢球，落地踢球或射门定点踢球。这是一次合法踢球，如果A队在一次启球档中球权变更前于中立区内或后方作出踢球。
- b. 当启球线踢球接触中立区前方的地面、球员、裁判员或任何物体时，该踢球已经越过中立区（**例外**：6-3-1-b）（**判例6-3-1:I-IV**）。
- c. 当踢球的全部身体位于中立区前方时，作出的启球线踢球为非法踢球，并且这是一次活球犯规，使球成为死球（6-3-10-c）。

回踢 Return Kick

第8条 回踢，是指一名控球球队的球员在一档内发生球权变更后作出的踢球。这是一次非法踢球，并且是一次活球犯规，使球成为死球（6-3-10-b）。

射门尝试 Field Goal Attempt

第9条 射门尝试是一次启球线踢球。这可以是定点踢球，或落地踢球。

启球线踢球阵型 Scrimmage Kick Formation

- 第10条** a. 启球线踢球阵型，是指没有球员位于可以手递手接开球员两腿之间开球的位置，并且满足下列之一：(1)至少有一名球员位于中立区后方7码或更远；或(2)一名可能的扶球员和一名可能的踢球员位于中立区后方5码或更远，准备定点踢球。对于(1)或(2)的满足，必须明显可能将要尝试踢球（**判例9-1-14:I-III**）。
- b. 如果A队在开球时处于启球线踢球阵型，则该档中A队的任何动作均认为发自启球线踢球阵型。

认可裁决2-16-10

- i. 在开球时，A队线上球员有四人号码位于50-79之间，有三人号码在此区间以外。一名可能的踢球员站在6码远的深处，但没有可能的扶球员。**裁决**：非法阵型。A队没有处于启球线踢球阵型中，并且穿着恰当球衣号码的线上球员人数不足。

第十七节 中立区 The Neutral Zone

- 第1条** a. 中立区是两条延伸至边线的启球线之间的空间（2-21-2）。中立区的长度为球长。
- b. 当球准备进入比赛，并且静止在地面上，长轴与启球线垂直，与边线平行时，中立区建立。
- c. 直至球权变更，或启球线踢球越过中立区，或球成为死球之前，中立区保持存在。

第十八节 越线及越位

越线 Encroachment

第1条 在球准备进入比赛后，越线情况发生，如果在开球前于开球前触碰或假装触碰（手位于膝盖部位或下方）球之后，一名进攻球员位于中立区内或前方（**例外**：当球进入比赛时，如果开球球员位于中立区内，他不被认为已经越线）。

启球线攻防越位 Offside on a scrimmage play

第2条 在球准备进入比赛后，越位情况发生（7-1-5），如果一名防守球员：

- a. 当球被合法开出时位于中立区内或前方；或
- b. 在开球前于中立区前方接触对手；或
- c. 在开球前接触球；或

- d. 在开球前威胁一名进攻球员，导致对方的立即反应（**判例7-1-3:V注释**）；或
- e. 越过中立区并冲向一名A队的后卫（**判例7-1-5:III**）；或
- f. 在球被合法自由踢出时，未位于他的限制线后方。

自由踢球攻防越位 Offside on a free kick play

第3条 越位情况发生（6-1-2），如果：

- a. 在球被合法踢出时，一名防守球员未位于他的限制线后方。
- b. 在球被合法踢出时，踢球方球队的一名或更多球员未位于他们的限制线后方（**例外**：当踢球球员及扶球员位于限制线前方时，们不被认为越位）。

第十九节 传球

传球 Passing

第1条 传球，是指抛掷球的行为。直至球被一名球员接住或成为死球，一次传球保持传球状态。

向前及向后传球 Forward and Backward Pass

- 第2条** a. 一次传球是向前传球，如果球首先接触地面、球员、裁判员或其他任何物体的地点位于球的离手地点前方。所有其他的传球均是向后传球。如有疑问，应认为中立区内或后方作出的传球是向前传球而非向后。
- b. 当一名A队球员持球将球向前传向中立区时，如果他牢固掌握球的控制，则他手的任何有意向前运动即开始向前传球，除非该球员在拥有对球牢固控制时明显开始将球收回身体。如果在向前运动开始后，一名B队球员接触传球者或球，并且球离开传球者的手，则无论球在何处接触地面或球员，均应裁定这是一次向前传球（**判例2-19-2:I**）。
- c. 如有疑问，应认为在向前传球尝试中球被传出而非掉球。（**例外**：使用录像重审的比赛）。
- d. 当开球球员以非手递手交接的方式将球离手时，这次开球成为一次向后传球（**判例2-23-1:I**）。

认可裁决2-19-2

- I. A1意图作出向前传球，但在A1手或手臂开始向前之前，B1将球从他手中打掉。**裁决**：掉球（2-11-1）[2-11-1, 2-19-2-b引用]

越过中立区 Crosses Neutral Zone

- 第3条** a. 一次合法向前传球已经越过中立区，如果球首先接触中立区前方界内的地面、球员、裁判员或其他任何物体。如果球首先接触中立区内或后方界内的地面、球员、裁判员或其他任何物体，则传球尚未越过中立区。
- b. 一名球员已经越过中立区，如果他的全部身体已经位于中立区前方。
- c. 一次合法向前传球根据球越过边线的地点判断位于中立区前方或后方。

认可裁决2-19-3

- I. 四分卫A12作出一次合法向前传球，接球员A88在球位于中立区前方1½码时首先触碰传球。该接球员的后脚尚未位于中立区前方。**裁决**：该合法向前传球已经越过中立区。规则2-19-3-a陈述，一次传球已经越过中立区，如果其接触中立区前方的任何物体。根据规则2-19-3-b，A88作为球员并没有位于中立区前方。然而，根据规则2-19-3-a，该传球已经越过中立区，因为当A88触碰时，球已经位于中立区前方。传球是否越过中立区的指导原则时球首先被触碰时的地点。

可接住的向前传球

第4条 一次可接住的向前传球，是指一次位于中立区前方的未被触碰的合法向前传球，传向有合理机会接住球的合法接球员。如有疑问，应认为合法向前传球可被接住。

第二十章 判罚 Penalty

判罚，是指根据规则针对一支犯规球队施加的裁决结果，可能包括以下一种或多种：失去码数，失去一档，自动首攻，取消比赛资格，扣除比赛时间（10-1-1-b）。

第二十一章 启球

启球档 Scrimmage Down

第1条 启球档，是指在以合法开球开始的一档中两队间的行为。

*注释：*加试档是一次启球档，从主裁判宣布球准备进入比赛时开始（8-3-2-b）。

启球线 Scrimmage Line

第2条 各队的启球线建立于球准备进入比赛时。这是定义穿过球最靠近该队端线一点的垂直平面的码线。

第二十二章 移位 Shift

第1条 a. 移位，是指在启球档中球准备进入比赛后，开球前，进攻方的两名或更多球员同时改变位置或姿势（**判例7-1-3:I-II**）（**判例7-1-2:I-IV**）。

b. 当所有球员均保持静止1秒钟时，移位结束。

c. 如果在1秒间隔结束前一名或更多球员列阵移动，则移位继续。

第二十三章 开球 Snapping the Ball

第1条 a. 合法开球，是指通过单手或双手的一次快速连续动作，将球从地面上向后交递或传出，并且球在该动作中实质离开了开球员的手（4-1-4）。

b. 开球当球被合法移动时开始，当球离开开球员的手时结束；然后球成为活球（4-1-1）（**判例7-1-5:I-II**）。

c. 如果在合法开球的任何向后运动中球从开球员的手中滑落，则这成为一次向后传球，并且球处于比赛中（4-1-1）。

d. 在开球前当球在地面静止时，球的长轴必须与启球线垂直（7-1-3）。

e. 除非球向后运动，否则球的移动并不构成合法开球的开始。如果球首先向前移动或被提起，这不是合法开球。

f. 如果在合法开球中球被B队球员触碰，球保持死球，并且B队受到判罚。如果在非法开球中球被B队球员触碰，球保持死球，并且A队受到判罚（**判例7-1-5:I-III**）。

g. 开球不需要从开球员两腿间穿过；但若要合法，开球必须是一次快速连续向后动作。

h. 球必须在码标线处或之间开出。

认可裁决2-23-1

I. B-5码4档得分。A55的合法开球被A12漏接，并且(a) A队任何球员夺抢到球并推进至端区，或(b) B队一名球员夺抢并持球推进。**裁决：**开球是一次向后传球，且可以被任何球员推进。(a)达阵。由于这是向后传球而非传球，因此没有A队球员夺抢并推进的限制。(b)球保持处于比赛中。[2-19-2-d, 7-2-2-a, 8-2-1-a引用]

第二十四章 系列及球权系列

系列 Series

第1条 一个系列由四次连续的档组成，每档均由开球开始（5-1-1）。

球权系列 Possession Series

第2条 一个球权系列是一支球队在加时赛中的连续持有球权（3-1-3）。球权系列可以由一个或多个系列组成。

第二十五节 地点

执行地点 Enforcement Spot

第1条 执行地点是犯规判罚或违规结果执行的位置。

先前地点 Previous Spot

第2条 先前地点是球上一次进入比赛的位置。

后续地点 Succeeding Spot

第3条 后续地点是球下一次将进入比赛的位置。

死球地点 Dead-Ball Spot

第4条 死球地点是球成为死球的位置。

犯规地点 Spot of the Foul

第5条 犯规地点是犯规发生的位置。如果犯规发生在端线之间的界外，该地点应为最近的码标线和延伸通过犯规位置的码线的交叉点。如果犯规发生在端线和底线之间或底线之后的界外，应认为犯规发生在端区内。

出界地点 Out-of-Bounds Spot

第6条 出界地点是根据规则球因出界或宣布出界成为死球的位置。

入界地点 Inbounds Spot

第7条 入界地点是最近的码标线，和延伸通过死球地点或球因犯规判罚而留在边区的地点的码线的交叉点。

冲跑结束地点 Spot Where Run Ends

第8条 冲跑结束地点是以下位置：

- a. 球在球员控球状态下宣布成为死球的地点。
- b. 球员控球状态因掉球而失去的地点。
- c. 递交球发生的地点。
- d. 作出非法向前传球的地点。
- e. 作出向后传球的地点。
- f. 启球线前作出非法启球线踢球的地点。
- g. 回踢发生的地点。
- h. 根据“动量规则”的条款给予球员控球状态的地点（8-5-1-a-例外）。

踢球结束地点 Spot Where Kick Ends

第9条 一次越过中立区的踢球结束于球被接住或夺抢到的位置，或球因规则宣布成为死球的位置（2-16-1-c）。

（**例外：**如果适用无意鸣哨条款，踢球结束地点是在鸣哨后球下一次接触球员、裁判员、地面的地点或球越过边界线的地点。）

基准点 Basic Spot

第10条 基准点是由三一原则管辖的判罚执行地点的基准位置（2-33）。各类攻防的基准点在10-2-2-d中给出。

启球线踢球后球权（球权后）地点 Postscrimmage Kick Spot

第11条 当适用球权后判罚执行规则时，以启球线踢球后球权地点作为基准点（10-2-3）。

- 当踢球在比赛区内结束时，除非下列特殊情况指明，否则球权后地点即为踢球结束地点。
- 当踢球在B队端区内结束时，球权后地点为B队20码线。

特殊情况：

- 在失败的射门尝试中，如果球在越过中立区后未被B队触碰，并且在中立区前方宣布成为死球，则球权后地点为：
 - 先前地点，如果先前地点位于B队20码线上或以外；（判例10-2-3:V）
 - B队20码线，如果先前地点位于B队20码线和该队端线之间。
- 如果规则6-3-11生效，则球权后地点为B队20码线。
- 如果规则6-5-1-b生效，则球权后地点为接球员首先触碰踢球的地点。

第二十六节 擒抱 Tackle

擒抱，是指用手或手臂抓住或搂住对手的行为。

第二十七节 球队及球员命名

A队和B队 Teams A and B

第1条 A队是指使球进入比赛的球队，B队是A队的对手。直至下一次球准备进入比赛，两队均保持此命名。

进攻方和防守方球队 Offensive and Defensive Teams

第2条 进攻方球队是拥有控球状态的球队，或拥有球权归属的球队；防守方球队是该队的对手。

踢球员和扶球员 Kicker and Holder

- 第3条**
- 踢球员是任何根据规则作出凌空踢球，落地踢球或定点踢球的球员。他保持踢球员的命名，直至他已经有合理时间恢复身体平衡。
 - 扶球员是控制地面上或球座上的球的球员。在启球线踢球攻防中，他保持扶球员的命名，直至没有球员可能做出踢球，或若球已踢出，则直至踢球员已经有合理时间恢复身体平衡。

线锋和后卫 Lineman and Back

第4条 a. 线锋。

- 线锋，是指A队任何合法位于该队启球线上的球员（2-21-2）。
 - 一名A队球员合法位于启球线上，如果他面对他对手的端线，双肩大约与码线平行，并且(a)他是开球员（2-27-8）或(b)他的头部穿过开球员腰际线所在平面。
- 内侧线锋。内侧线锋是指未处于该队启球线两端的线锋。
 - 受限线锋。受限线锋是指任何内线锋，或任何身着50-79号球衣并且单手或双手位于膝盖以下的线锋。
 - 后卫。
 - 后卫，是指A队不是线锋的球员，并且他的头部或肩部没有穿过距其最近的A队线锋腰际线所在平面。
 - 后卫同样指处于接手递手开球位置的球员。

3. 当一名线锋在开球前移动至后卫位置并且停止后，他成为一名后卫。

向前传球者 Forward Passer

第5条 向前传球者是掷出向前传球的球员。从球离手开始，直至传球完成、未完成或被抄截，或直至他移动参加攻防，他保持传球者的命名。

（场上）球员 Player

- 第6条** a. （场上）球员，是指比赛中的任何一名参与者，并且他不是替补球员或离场球员；无论在界内或界外他均受规则管辖。
- b. 空中球员是指已经跃起、跳起、俯冲、弹冲、被对手或队友接触等非常规冲跑动作而未接触地面的球员。
- c. 退场球员是指被替补球员更替，正在离开场地的球员。
- d. 队友是指相同球队的球员。

冲跑者和持球者 Runner and Ball Carrier

- 第7条** a. 冲跑者，是指对活球拥有持球状态，或假装对活球拥有持球状态的球员。
- b. 持球者，是指对活球拥有持球状态的冲跑者。

开球员 Snapper

第8条 开球员是指作出开球的球员。当他在球的后方定位，并且触碰或假装触碰球（单手或双手位于膝盖以下）之后，他即认为成为开球员（7-1-3）。

替补球员 Substitute

- 第9条** a. 合法替补球员，是指在两档的间隙中对一名球员或球员空缺的更替。
- b. 当一名合法登场替补球员进入比赛区或端区，并且与队友或裁判员交流，或进入聚商，或列入进攻或防守阵型，或参与攻防时，他即成为（场上）球员。

离场球员 Replaced Player

第10条 离场球员是指参与了前一档比赛，然后被一名替补球员更替，已经离开比赛区或端区的球员。

球员空缺 Player Vacancy

第11条 球员空缺发生是指一支球队少于11人参与比赛。

取消比赛资格的球员 Disqualified Player

- 第12条** a. 取消比赛资格的球员是指被宣布无资格继续参加比赛的球员。
- b. 取消比赛资格的球员或教练必须在下一次攻防开始前由球队人员护送离开比赛场地。在比赛进行期间，他必须在球队监督下留在比赛区不可见的地点。

球队成员 Squad Member

第13条 球队成员，是指有组织的身穿球服的可能球员，准备参加之后的橄榄球比赛或攻防。

无防备球员 Defenseless Player

- 第14条** 无防备球员，是指由于他的位置以及注意力，特别容易受伤的球员。无防备球员的样例为：
- a. 正在进行或刚刚完成传球的球员。

- b. 正在尝试接球，或刚刚完成接球但尚未有时间保护自己或尚未明显成为持球者的接球员。
- c. 正在进行或刚刚完成踢球，或在踢球及回攻过程中的踢球员。
- d. 正在尝试接住或夺抢踢球，或刚刚完成接球或夺抢，但尚未有时间保护自己或尚未明显成为持球者的踢球回攻员。
- e. 倒地的球员。
- f. 明显未参与攻防的球员。
- g. 受到盲侧阻挡的球员。盲侧阻挡是指该球员明显没有看见对方阻挡者接近他。
- h. 已经被对手抓住并且已经前进停止的持球者。
- i. 在球权变更后任何时间的四分卫。
- j. 明显已经放弃推进并正在滑铲的持球者。

界外和界内球员 Player Out of Bounds and In Bounds

第15条 a. 界外。

- 1. 一名球员位于界外，如果他身体任何部分接触边线上或外侧除另一名球员或比赛裁判员以外的任何物体。
- 2. 一名滞空的界外球员保持位于界外，直至他接触界内地面并且同时未位于界外。

b. 界内。

- 1. 一名界内球员是指没有位于界外的球员。
- 2. 一名滞空的界内球员保持位于界内，直至他出界。

教练 Coach

- 第16条** a. 教练是一名受到规则管辖的人员，位于球队区域、教练区域、观众席（或比赛场地内其他授权地点）时，观察比赛且/或对球员及替补球员作出指示。
- b. 球员兼教练在位于球队区域或教练区域内时视作教练，其他时间视作球员或替补球员。
- c. 每支球队应指定一名教练作为主教练，在人员名单上标明并告知主裁判。取消比赛资格的主教练可以指定一名新的主教练（9-2-6-d）。

第二十八节 绊人 Tripping

绊人，是指故意用小腿或脚从膝盖以下阻碍对手的行为（9-1-2-c）。

第二十九节 计时设备

比赛时钟 Game Clock

第1条 比赛时钟是指任何在适当裁判员监督下对比赛60分钟进行计时的设备。

进攻时钟 Play Clock

- 第2条** a. 每座体育场均应在比赛场地两端有一个目视进攻时钟。进攻时钟（如果提供）必须能够从40秒及25秒开始倒计时。当攻防结束后任何裁判员示意球成为死球之后，在进攻时钟操作员重置时，时钟应自动默认设为40秒，并立即走表。
- b. 否则，进攻时钟是在相应裁判员指导下，用于对从先前攻防结束或准备比赛信号至球进入比赛之间的40/25秒计时的设备。

第三十节 攻防分类

向前传球攻防 Forward Pass Play

第1条 合法向前传球攻防是自开球开始，直至合法向前传球成功、不成功或被抄截的期间行为。

自由踢球攻防 Free Kick Play

第2条 自由踢球攻防是自球被合法踢出开始，直至球进入球员球权或根据规则宣布成为死球的期间行为。

启球线踢球攻防 Scrimmage Kick Play

第3条 启球线踢球攻防是自开球开始，直至启球线踢球进入球员球权或根据规则宣布成为死球的期间行为。

冲跑攻防和冲跑 Running Play and Run

第4条 a. 冲跑攻防是任何除了自由踢球攻防、启球线踢球攻防或合法向前传球攻防以外的活球期间行为。

b. 一次冲跑是指冲跑攻防中持球者拥有球权的一段期间。

c. 如果持球者因掉球、向后传球或非法向前传球而失去球权，则冲跑结束地点（2-25-8）是持球者失去球权时所在码线。冲跑攻防包括冲跑，以及球员获得或重新获得球权之前，或球被宣布成为死球之前的自由球期间行为（**判例2-30-4:I和II**）。

d. 当一名球员获得或重新获得球权时，一次新的冲跑攻防开始。

认可裁决2-30-4

I. A21膝盖落地时接住一次向前传球。传球者在传球中被粗野冲撞。**裁决：**A21的接球开始一次冲跑攻防，并且该攻防立即结束。从冲跑结束地点判罚15码，A队首攻。[2-30-4-c, 9-1-9-a引用]

II. 3档10码。A21接住一次向前传球，并在推进9码后被擒抱时掉球。掉球被在掉球地点前方5码倒地的A24夺抢到。在传球中，传球者被粗野冲撞。**裁决：**从A24夺抢地点（最后冲跑结束地点）判罚15码，A队首攻。[2-30-4-c, 9-1-9-a引用]

攻防结果 Result of the Play

第5条 攻防结果是指球成为死球后，在攻防中发生的任何犯规或违规判罚被执行之前的比赛局面。

第三十一节 场地区域

球场 The Field

第1条 球场是指限制线以内的区域以及区域上方的空间，包括限制线以及球队区域（**例外：**球场上方的场地设施）。

比赛区 Field of Play

第2条 比赛区是指由边线和端线围住的区域。

端区 End Zones

第3条 a. 球场两端的端区是指由端线、边线和底线定义的长方形区域。

b. 端线和端线角柱位于端区内。

c. 一支球队的端区是指该队防守的端区（**判例8-5-1:VII**）（**判例8-6-1:I**）。

比赛地面 Playing Surface

第4条 比赛地面是指比赛区及端区内的材料或物质。

比赛场地 Playing Enclosure

第5条 比赛场地是指体育场、穹顶、看台、围栏或其他建筑限制之内的区域。（**例外：**记分板不被认为位于比赛场地内。）如果没有体育场、穹顶或看台，则比赛场地是指任何从球场内可见的区域。（9-2-6-b和9-2-7）

边区 Side Zone

第6条 边区是指码标线和最近的边线之间的区域。

第三十二节 打斗 Fighting

第1条 打斗，是指任何球员、教练或身着球服的球队成员以与橄榄球无关的斗争方式尝试击打对手的行为。该行为包括但不限于：

- a. 任何尝试用手臂、手、腿或脚击打对手的行为，无论是否有接触发生。
- b. 任何针对对手的非体育道德行为，致使对手打斗反击（9-2-1和9-5-1-a至c）。

第三十三节 三一原则 Three-and-One Principle

当犯规的判罚说明未指明执行地点时，判罚执行适用三一原则。该原则的应用参见10-2-2-c。

第三十四节 截锋区域 Tackle Box

- 第1条** a. 截锋区域是一个矩形区域，由中立区，正中线锋两侧5码与边线平行的两条线，以及A队底线包围而成。（见附录D）。
- b. 当球离开截锋区域时，该区域即消失。

第三十五节 攻击 Targeting

第1条 “攻击”是指球员以一名对手为目标通过大力接触进行侵袭，意图明显超越合法擒抱、合法阻挡或针对球做动作。攻击犯规的一些指示动作包括但不限于：

- a. 跃起 - 一名球员双脚离地攻击对手，通过身体向上及向前的冲击对头部或颈部区域作出大力接触。
- b. 首先下蹲，然后向上及向前冲击以大力接触头部或颈部区域进行攻击，即使单脚或双脚仍位于地面上。
- c. 以头盔、肩部、手臂、握拳、手掌或手肘在前，大力接触头部或颈部区域进行攻击。
- d. 低头并使用头盔顶部发起大力接触进行攻击。

第三章 节，计时，和替补

第一节 每节的开始

赛前，第一节和第三节

- 第1条** a. 在比赛前热身时，双方必须位于事先同意的各自半场内，通常情况下为从己方球队区域看来的左侧半场，不超过距离中场5码。
- b. 如果任何球队成员在裁判员护送队长进行掷币前进入比赛场地，该队的主教练或助理教练必须位于球场内。
- c. 如果任何球队成员在裁判员管辖权开始后位于比赛场地内，他们必须穿着球衣或让他们的号码轻易可见。任何没有展示他们号码的球员必须离开比赛场地。
- d. 每半场应以踢开球开始。
- e. 预定开始时间前三分钟，主裁判应与每队不超过四人的场上队长以及另一名裁判员一起，在场地中央进行掷币，并首先指定客场球队的场上队长猜先。在下半场之前，主裁判将询问两队的下半场选项。
- f. 在掷币时，两队均应位于球队区域内。当场上队长离开边线时掷币开始，当队长返回边线时掷币结束。

判罚 — [f] 从后续地点失去5码 [S19: IPR]。

- g. 掷币的胜者应选择以下选项之一：
1. 指定哪支球队进行踢开球。
 2. 指定他的球队防守哪条端线。
 3. 将他的选择推迟到下半场。
- h. 相应的对手应然后选择上述尚可选择的选项1或2。
- i. 如果掷币的胜者选择上述的选项3，则在对手的选择后，该胜者选择剩余可选的选项（上述的1或2）。
- j. 下半场，掷币负者或选择上述选项3的掷币胜者应选择上述的选项1或2。相应的对手选择剩余可选的选项。

认可裁决3-1-1

- l. 在裁判员管辖权开始后，几名主队球员进入比赛场地但未穿着比赛球衣，也没有让他们的号码轻易可见。
- 裁决：**未穿着比赛球衣或号码未轻易可见的球员必须立即离开比赛场地。场地内的主教练或助理教练可以协助解决该情形。

第二节和第四节

第2条 第一和第二节之间，以及第三和第四节之间，球队应交换防守对面的端线。

- a. 球应根据前一节结束时所在相对端线和边线的位置，重新摆放到相应的准确地点。
- b. 球权归属，档号以及离必需线的距离应保持不变。

加时节

第3条 当比赛在四节之后为平局时，将使用决胜制。（例外：▽ 如果常规赛比赛结束时比分平局，竞赛官方可以放弃决胜制的规则。在此情况下，比赛将终止，并且结果为平局。）适用IFAF橄榄球比赛规则，除了以下例外：

- a. 在第四节结束后，裁判员将立即指示两队返回各自球队区域。裁判员将在50码线处集合，回顾决胜制程序。
- b. 裁判员将陪同队长（3-1-1）来到场地中央进行掷币。主裁判应与每队不超过四人的场上队长以及另一名比赛裁判员一起，在场地中央进行掷币，并首先指定客场球队的场上队长猜先。掷币的胜者不得推迟选择，必须选择以下选项之一：
1. 进攻或防守，进攻方将在对方25码线处开始第一个球权系列。
 2. 该加时节的两次球权系列将在场地的哪一端进行。
- c. 掷币的败者应在第一个加时节执行剩余的选项，并应在后续的偶数加时节拥有两个选项的首选权。

- d. 定义。一个加时节应由两次球权系列组成，每支球队在指定的25码线（除非因判罚而改变）码标线处或之间，通过开球使球进入比赛，该25码线即为对手的25码线。开球应从码标线之间的中点作出，除非进攻方球队在准备进入比赛信号之前选择了码标线上或之间的一个不同位置。在准备进入比赛信号之后，球仅允许在一次球队记录暂停之后重新定位，除非之前有A队犯规或双方犯规抵消。
- e. 球权系列：每支球队在一个球权系列内保有球权，直至该队得分或未能获得首攻。在球权变更后，球保持活球状态，直至宣布死球。然而，如果A队在球权变更后再次获得控球状态，将不会获得首攻（**判例3-1-3:I-IX**）。从**第三个**加时节开始，每支球队的球权系列将为从3码线开始的一次两分加试，除非球由于判罚而重新摆放。
A队和B队的命名与2-27-1中的定义相同。
- f. 得分：在常规时间和加时节中得到更多分数的球队应为胜队。在每个加时节中，根据上述(e)款应有相同数量的球权系列，除非B队在加试以外攻防中得分。从**第二个**加时节开始，达阵的球队必须进行两分加试。虽然一分加试不是非法，但A队的该尝试将不会得到一分（**判例3-1-3:X**）。
- g. 球权变更后的犯规特别对待（10-2-7）。（**判例3-1-3:XI-XIV**）：
- h. 暂停：每支球队每个加时节应允许有一次暂停（3-3-7）。常规时间内未使用的暂停不得累加至加时节内。未使用的加时节暂停不得累加至其他加时节内。每节之间的暂停应记录在后续的一节内。
广播和电视暂停仅在加时节之间允许（第一和第二节，第二和第三节，等等）。球队记录暂停不得因广播和电视需要而延长。加时节当球被首次开出时开始。
- i. **如果没有媒体暂停，则在第二和第四个加时节之后将各有一次两分钟的强制暂停。**

认可裁决3-1-3

- I. 在除加试以外的攻防中，B队在抄截向前传球，抄截或夺抢向后传球或掉球，或回攻被封阻的射门尝试之后达阵得分。**裁决：**该节及比赛结束，B队为胜队。[3-1-3-e引用]
- II. 在一节的第一次球权系列中，B队抄截向前传球，或抄截或夺抢掉球或向后传球，但没有达阵得分。**裁决：**A队球权系列结束，B队开始该队的系列。当主裁判宣布球准备进入比赛时，B队成为A队。[3-1-3-e引用]
- III. 在一节的第一次球权系列中，A队射门尝试被封阻并且没有越过中立区。A队夺抢到球并冲跑达阵。**裁决：**A队得到6分。在加试后B队开始该队的球权系列。[3-1-3-e引用]
- IV. A队射门尝试被封阻并且没有越过中立区。A23夺抢到球并在必需线前方被擒抱。**裁决：**A队保留球权继续该队的球权系列。1档10码。[3-1-3-e引用]
- V. 在1档，2档或3档中，A队射门尝试被封阻并且没有越过中立区。A23夺抢到球并且未达到必需线即被擒抱。**裁决：**A队球权，下一档。[3-1-3-e引用]
- VI. 在一节的第一次球权系列中，B队获得球权然后失去球权给A队，然后A队(a)达阵得分；(b)没有达阵得分。**裁决：**(a) 得分有效。在(a)和(b)中，A队球权系列均结束，B队开始该队的球权系列。[3-1-3-e引用]
- VII. 在一节的第一次球权系列中，A队在某个系列的第2档掉球，球进入B队端区。B队在端区内夺抢到球并倒地。**裁决：**A队球权系列结束。B队开始该队的球权系列。[3-1-3-e引用]
- VIII. 在一节的第一次球权系列中，B10在其6码线处抄截一次向前传球，并在他的端区内持球倒地。**裁决：**安防：A队得到2分。A队球权系列结束。B队将在场地同一端25码线处使球进入比赛，1档10码。[3-1-3-e引用]
- IX. A队的射门尝试在中立区前方未被触碰，直至B17在5码线处漏接。A75在3码线处夺抢到球。**裁决：**A队球权系列继续；A队在3码线首攻。[3-1-3-e引用]
- X. 在一节的第一次球权系列中，A队达阵得分。在加试中，B队抄截传球并回攻得到2分达阵。**裁决：**B队在25码线开始该队的球权系列，加时赛比分A队以6-2领先。[3-1-3-f引用]
- XI. 在A队首次球权系列结束后，B队作出死球**个人**犯规。**裁决：**B队在40码线处开始该队的球权系列，1档10码。[3-1-3-g引用]

- XII. 在一节的第一次球权系列中，A12作出一次向前传球，并且A队被吹罚非法移位。B25抄截传球，并且在越过A队端线之前，B38(a)背后低挡或(b)作出恶意个人犯规。**裁决：**得分无效。犯规取消，该档不重赛。A队球权系列结束，并且B队在40码线开始该队的球权系列。在(b)中，B38被取消比赛资格。[3-1-3-g引用]
- XIII. 在一节的第二次球权系列中，B25抄截一次传球并持球越过A队端线。在冲跑过程中，B79在中场背后低挡。**裁决：**没有达阵。抑或比赛结束，或下一节将在12½码线或40码线1档10码开始，因为判罚可以追加。[3-1-3-g引用]
- XIV. 在第一次球权系列中，B37抄截一次向前传球，并且可以不受干扰地前进至端线，但他向最近的对手作出淫秽手势。**裁决：**B队得分取消，并追加判罚。B队在40码线开始该队的球权系列，1档10码。（3-1-3，3-1-3-g-1和3-1-3-g-2）。[3-1-3-g引用]

第二节 比赛时间和间隔

节的长度和间隔

第1条 一场比赛通常的总比赛时间应为48分钟，分为各12分钟的四节，第一和第二节（上半场）以及第三和第四节（下半场）之间有1分钟的间隔（**例外：**第一和第二节间以及第三和第四节间的一分钟间隔可以因广播电视暂停原因而延长）。

▽ 竞赛官方或国家协会可以采用规则变化，规定一场比赛的最长比赛时间为60，48，40或32分钟，四节等长。

- a. 直至球成为死球，并且主裁判宣布该节结束之前 [S14]，一节不应结束。
- b. ∅ 半场之间的间隔应为20分钟，除非在比赛前双方管理人员共同同意变更。在第二节比赛结束后，主裁判应立即通过示意启动比赛时钟的手势 [S2] 开始比赛间隔。
- c. § 强烈建议比赛管理人员将计划踢开球时间定为不晚于黑暗前4小时（黑暗定义为当地日落时间或人工照明必须关闭的时间）。
- d. # 如果一场比赛（由于5分钟或更长的拖延）在黑暗前少于3½小时开始，比赛时间应限制为最多48分钟。
（判例3-2-1:I）
- e. # 如果一场比赛（由于5分钟或更长的拖延）在黑暗前少于3小时开始，比赛时间应限制为最多40分钟。
（判例3-2-1:I）

认可裁决3-2-1

- I. 一场比赛计划在黑暗前3小时踢开球。(a)比赛准时开始。(b)踢开球被拖延5分钟或更久。**裁决：**(a) 比赛时间将是竞赛官方决定的时长（默认48分钟）。(b) 比赛时间将限制为最多40分钟。[3-2-1-d，3-2-1-e引用]

时间调整

第2条 在比赛开始前，主裁判可以缩短比赛时长和半场间的间隔，如果他认为天色黑暗或其他条件可能影响比赛。如果比赛在开始前被缩短，四节时长必须相等。

- a. ∅ 在比赛中任何时刻，剩余的节的比赛时长以及半场间的间隔可以在双方主教练和主裁判的共同认可下缩短。（判例3-2-2:I）
- b. 比赛时钟的计时错误仅可以在错误发生的该节内更正。
- c. 如果主裁判确切知晓比赛持续时间，他将重置并恰当启动比赛时钟。
- d. 进攻时钟的计时错误可以由主裁判更正。进攻时钟将再次启动（2-29-2）。
- e. 当进攻时钟被两队可控因素以外的情况中断时（且无确切知晓比赛时钟的持续时间），应开始一次新的倒数，并且比赛时钟应根据3-2-4-b启动。
- f. 当比赛时钟在一节中处于走表且少于40或25秒时，40/25秒倒计时不需要开始。进攻时钟应被正确设置持续显示该时间（40或25秒）并保持。
- g. 如果进攻时钟被启动，且与上述条款冲突，比赛时钟不应停止。
- h. 使用录像重审的比赛的时间调整由规则12-2-2-a-10管辖。

认可裁决3-2-2

- I. 半场时比分为56-0。双方主教练和主裁判同意将第三节和第四节缩短至10分钟。主教练同时请求下半场“不停表”，即比赛时钟不会停止。裁决：剩余的节可以缩短至10分钟。是否采用“不停表”取决于有关3-2-2的竞赛规程。如果3-2-2不生效，则常规计时规则应适用于整场。[3-2-2-a引用]

节的延长

第3条 a. 如果下列条件在时间耗尽的一档中发生，则一节应延长一次不计时的档（判例3-2-3:I-VIII）：

1. 活球犯规的判罚被接受（例外：10-2-5-a和10-2-5d）。如果犯规球队拥有球权，并且判罚描述中包括失去一档，则该节不应延长，由被犯规球队选择（判例3-2-3:VIII）。
 2. 非法触碰违规被接受，由被违规球队选择。
 3. 犯规抵消。
 4. 裁判员无意鸣哨，或错误地示意死球。
- b. 额外的不计时的档将持续进行，直至一档中未出现3-2-3-a（上述）中的条件。
- c. 如果在一节时间耗尽的一档中有达阵得分，则该节将延长进行加试（例外：8-3-2-a）。

认可裁决3-2-3

- I. 在一节的延长中，球准备进入比赛且开球前，A队犯规。裁决：死球犯规。A队受到犯规判罚，并且可以完成该档。[3-2-3-a引用]
- II. 在A队自由踢球中时间耗尽。A1在踢球时越位。裁决：判罚 — 从先前地点，或B队冲跑结束地点，或回阵地点失去5码，并且该节延长。重赛自由踢球，或给予B队一次不计时的档。[3-2-3-a引用]
- III. 在A队射门尝试中时间耗尽。B队越位。裁决：判罚 — 从先前地点失去5码，并且该节延长（10-2-2-d-4-a）。[3-2-3-a引用]
- IV. 在时间耗尽的一档中，A队球员干扰接踢球机会（非加试）。裁决：判罚 — 从犯规地点失去15码，并且该节延长。[3-2-3-a引用]
- V. A队在时间耗尽的一档中达阵得分。在达阵后且加试前，任意一队犯规。裁决：该节仅为加试而延长。判罚可以在加试或下一节的后续踢开球时执行，或在加时节的后续地点执行。[10-2-5-c, 3-2-3-a引用]
- VI. A队在时间耗尽的一档中达阵得分。在A队的成功加试中，B队犯规。裁决：该节不为踢开球而延长。A队可以接受判罚并重赛加试，或拒绝判罚并接受得分。个人犯规和违反体育道德行为的判罚可以在后续踢开球或加时赛后地点执行。[10-2-5-e, 3-2-3-a, 8-3-3-b-1引用]
- VII. A队在时间耗尽的一档中达阵得分。在加试结束后，任意一队作出死球犯规。裁决：加试可以由于发生在攻防中的活球犯规判罚被接受而重赛；然后死球犯规的判罚将同样在重赛加试时执行。该节不为执行死球犯规判罚而延长。如果判罚被接受，则必须在下一节踢开球或加时赛后地点执行。[10-2-5-e, 3-2-3-a, 8-3-3-d-2, 8-3-5引用]
- VIII. 在上半场时间耗尽的一次攻防中，A12位于中立区前方并完成传球给B队端区内的A88。裁决：B队接受判罚使得分无效，被犯规球队可以选择该节不延长，因为判罚包括失去一档。上半场结束。[3-2-3-a-1, 3-2-3-a引用]

计时设备

- 第4条** a. ☐ 比赛时钟。比赛时间应由比赛时钟计时，时钟可以是副线裁、卫裁、场裁或边裁操作的秒表，或是由助理在恰当裁判监管下操作的计时钟。比赛时钟的类别应由比赛管理人员决定。比赛时钟不应显示秒数后的小数。
- b. ☐ 40秒时钟。
1. 当一名裁判员示意死球时，进攻时钟应开始40秒倒计时。

2. 如果40秒时钟未启动，或倒计时因裁判员或进攻时钟操作员可控因素以外的原因中断（例如时钟故障），主裁判应停止比赛时钟，并且示意（双手手掌张开举过头顶）进攻时钟重置为40秒并立即启动。
3. 如果40秒时钟正在走表，并且倒计时20秒之后球仍未准备被开出，应示意进攻时钟设置为25秒。如果对此有任何拖延，主裁判应宣布暂停，并示意进攻时钟设置为25秒。如果当比赛恢复时，主裁判将作出准备比赛的信号 [S1]，进攻时钟开始25秒倒计时。比赛时钟将在开球时启动，除非当主裁判宣布暂停时正在走表；此时，时钟将在主裁判示意时启动（3-3-2-f）。（判例3-2-4:I-II）
- c. **25秒时钟**。如果裁判员示意比赛时钟因下列任何一种原因而停止，主裁判应示意（单手手掌张开举过头顶）时钟设置为25秒：
 1. 判罚管理。
 2. 球队记录暂停。
 3. 媒体暂停。
 4. 仅限于进攻方球员的伤病暂停。防守方球员受伤时，进攻时钟将设置为40秒。
 5. 距离丈量。
 6. B队被给予首攻。
 7. 在一次踢球档之后，除非在一次自由踢球后B队将下一次开球。
 8. 除达阵（非加试）以外的得分。
 9. 每节的开始。
 10. 加时节中一支球队球权系列的开始。
 11. 录像重审。
 12. 其他比赛管理事务。
 13. 进攻方球员的头盔在攻防中完全脱落。如果防守方球员的头盔完全脱落，进攻时钟将设置为40秒。当比赛恢复时，主裁判将作出准备比赛的信号 [S1]，进攻时钟开始25秒倒计时。
- d. **设备故障**。如果有目视40/25秒计时设备无法继续操作，主裁判应立即通知双方教练，并且两个时钟均关闭。

认可裁决3-2-4

- I. 在一次冲跑进攻出界后成为死球时，40秒进攻时钟启动。副裁判从副边裁处得到球，当他将其放下时，注意到这不是一个合法比赛用球。他将球抛回给副边裁，后者尝试从球童处获得一个合法用球。**裁决**：如果在正确的用球从边线传入并准备进入比赛之前，进攻时钟显示20秒或更少，主裁判应宣布暂停，并示意进攻时钟设置为25秒。当正确的用球准备进入比赛后，他示意启动进攻时钟和比赛时钟。[3-2-4-b-3引用]
- II. 在一次冲跑进攻在边区结束成为死球后，裁判员在将球传递至码标线时遇到困难。当进攻时钟接近20秒时，副裁判将球摆放在地上；当裁判员准备完毕，副裁判离开时，进攻时钟显示略少于20秒。**裁决**：在不停止比赛时钟的情况下，主裁判作出“单手上顶”示意进攻时钟重置为25秒。如果进攻时钟迅速重置为25秒，则比赛时钟将不会停止。仅在进攻时钟操作员未能迅速对主裁判的“上顶”手势作出反应时，主裁判应宣布暂停，示意进攻时钟设置为25秒，然后示意同时启动进攻时钟和比赛时钟。[3-2-4-b-3引用]
- III. A队达阵得分，然后40秒进攻时钟启动。在不中断比赛的情况下，主裁判从录像裁判处得到确认达阵有效。此时进攻时钟显示：(a)25秒或更多，或(b)24秒或更少。**裁决**：(a) 主裁判向央裁或副裁判示意退离并允许开球。(b) 主裁判将示意进攻时钟重置为25秒，然后示意央裁或副裁判退离并允许开球。
- IV. A队达阵得分，然后40秒进攻时钟启动。在进攻时钟剩余少于25秒时，A队主教练或球队队长请求将球移动到左侧的码标线处。**裁决**：裁判员将不准许该请求。除非发生A队犯规或犯规抵消，否则A队需要使用暂停来更改开球位置。

第三节 暂停：启动和停止计时

暂停

- 第1条** a. 当规则需要停止计时，或当球队请求记录暂停，或主裁判要求暂停时，一名裁判员应示意暂停。其他裁判员应重复暂停信号。对于任何规则未涵盖的临时事务，主裁判可以酌情暂停（**判例3-3-1:IV**）。
- b. 如果一支球队的记录暂停已经耗尽，并且该队请求暂停，裁判员应不接受该请求（3-3-4）。
- c. 一旦比赛开始，则除中场间隔以外，球员不得在比赛区内或端区内持球练习。

认可裁决3-3-1

- V.** 3档2½码，A45在推进3码后掉球。裁判员无法判断谁夺抢到掉球，因此副线裁示意在处理球权时停止时钟。结果发现A45拥有球权并且(a)未达到必需线或(b)达到必需线。**裁决：**40秒时钟在球宣布成为死球时启动。(a) 主裁判将立即示意比赛时钟启动。(b) 比赛时钟将在球准备进入比赛时根据主裁判信号启动。
- VI.** 2档14码，A45推进6码并持球倒地。主线裁误将必需线码链后杆当作前杆，错误地示意时钟停止。**裁决：**一旦任何裁判员发现该错误，该裁判员应示意启动时钟。
- VII.** A队掉球，或球在向后传球后成为自由球。数名球员扑在球上，形成人堆。**裁决：**负责的裁判员应停止时钟，并且40秒时钟应启动。在确实知晓谁夺抢到球后，主裁判将指向由球权决定的方向，并且(a)立即启动比赛时钟，如果A队在未及必需线处夺抢到球（没有首攻），或(b)在开球时启动比赛时钟，如果B队夺抢到球。[3-3-2-e-8引用]
- VIII.** 鞋带、系甲带、球衣、号码或装备破损或散开。**裁决：**不得因修理或更换装备而使用主裁判酌情暂停。[3-3-1-a引用]

启动和停止计时

第2条 ▽ 如果比分差距超过34分，将开始 *快速走表阶段*。在快速走表阶段，比赛时钟将仅在下列注明 * 原因时停止。对于其他此处列出的事件，时钟将保持走表。竞赛委员会可以采用规则变化：

1. 完全放弃快速走表规则；
 2. 仅在比赛上半场放弃快速走表规则；
 3. 将快速走表规则限制在开场踢球后2小时15分钟之后使用，但仅适用于现场直播的比赛。
 4. 将比分差距减少至34分以下。
- a. **自由踢球。**在球被自由踢出后，当球在比赛区内被合法触碰，或当B队在端区内合法触碰球后球（向前）越过端线，比赛时钟应根据裁判员的信号而启动。然后当球成为死球后，计时将根据裁判员的信号而停止。（**判例3-3-2:VI**）
- b. **启球档。**当一节以启球档开始时，比赛时钟应在球被合法开出时启动。在所有其他启球档中，比赛时钟应在球被合法开出时（3-3-2-d）或根据主裁判先前的信号（3-3-2-e）而启动。在加试，一节的延长，或加时节中，比赛时钟不应走表。（**判例3-3-2:I-IV**）
- c. **得分后。**在达阵、射门得分或安防后，比赛时钟应根据裁判员的信号而停止。时钟应根据上述(a)款再次启动，除非被接受的判罚取消得分，或该档重赛，此时时钟应在球被合法开出时启动。
- d. **开球时走表。**对于下列情况，比赛时钟将根据裁判员的信号而停止。如果下一次攻防以开球开始，则比赛时钟将在开球时启动：
1. 回阵（如果B队将下一次开球）。
 2. 半场剩余2分钟以下，A队的持球者、掉球或向后传球被判罚出界。（**例外：**在A队向前掉球出界后，时钟将在主裁判信号时启动。）
 3. B队被给予首攻，并将下一次开球（**判例3-3-2:V**）。
 4. 一次向前传球不成功。
 5. 一支球队被给予记录暂停。*
 6. 球的状态成为非法。*

7. 一节结束。*
 8. 一次合法踢球档结束。（**判例3-3-2:VI**）
 9. 发生一次回踢。
 10. 在中立区前方发生启球线踢球。
 11. 在启球线踢球阵型时A队作出拖延比赛犯规。
- e. **主裁判信号时走表**。对于下列情况，比赛时钟将根据裁判员的信号而停止。如果下一次攻防以开球开始，则比赛时钟将在主裁判信号时启动：
1. A队被给予首攻，无论通过攻防结果或是犯规判罚。
 2. A队向前掉球出界。
 3. 半场剩余2分钟或以上，A队的持球者、掉球或向后传球被判罚出界。
 4. 完成犯规判罚（**例外**：3-4-5-b）。*
 5. 由于一名或更多球员或裁判员的伤病暂停（**判例3-3-5:I-V**）。*
 6. 无意鸣哨。
 7. 可能需要丈量首攻。*
 8. 双方球队拖延球准备进入比赛（**判例3-3-1:III**）。
 9. 一个活球进入裁判员的控制。
 10. 主教练请求商议或录像重审挑战。*
 11. 主裁判给予媒体暂停。*
 12. 主裁判宣布酌情暂停。*
 13. 主裁判宣布因噪音过大而暂停（9-2-1-b-5）。
 14. 为了节约时间而作出非法传球（**判例7-3-2:II-VII**）（**例外**：3-4-5-b）。
 15. 主裁判中断40/25秒倒计时。
 16. 一名球员的头盔在攻防中完全脱落。
 17. 任意一队作出死球犯规。*
 18. 违反必需装备（1-4-4）或非法装备（1-4-7）的规则。*
- f. **开球走表优先**。如果一种或更多比赛时钟在主裁判信号时启动的情况（3-3-2-e），与任何时钟在开球时启动的情况（3-3-2-c和3-3-2-d）同时发生，时钟应在开球时启动。（**例外**：3-4-5（10秒罚表）优先于本款，除非一支球队被给予记录暂停。（**判例3-3-2:VIII-IX**））
- g. **快速走表**。
1. 在快速走表阶段，时钟将始终在准备比赛时启动，而非开球时启动。（**判例3-3-2:XII-XIII**）
 2. 如果在快速走表阶段，比分差距持续超过34分，则快速走表阶段也将持续。如果分差减少至34分或更少，快速走表阶段将在相关得分发生时立即结束，然后适用常规时钟规则，直至分差再次超过34分。（**例外**：如果竞赛方面将开始快速走表阶段的分差要求减少，则阶段结束的分差也相应减少。）（**判例3-3-2:X-XI**）

认可裁决3-3-2

- I. 4档6码。A队的冲跑进攻在界内结束，并推进(a)8码或(b)5码。B1在攻防中越位。**裁决**：(a) A队球权，1档10码。在主裁判信号时启动时钟。(b) A队球权，4档1码。在主裁判信号时启动时钟。（3-3-2-e-1和3-3-2-e-4）[3-3-2-b引用]
- II. 4档4码。A队的冲跑进攻在界内结束，并推进(a)6码或(b)3码。B1在攻防中越位。**裁决**：(a) A队球权，1档10码。在主裁判信号时启动时钟。(b) A队球权，接受判罚后1档10码。在主裁判信号时启动时钟。[3-3-2-b引用]
- III. 3档4码。A队的传球被B1抄截并在界内倒地。B2在攻防中越位。**裁决**：A队球权，1档10码。在主裁判信号时启动时钟。虽然时钟由于给予B队首攻而停止，但下一次并非B队开球。[3-3-2-b引用]

- IV. 第二节或第四节末尾，持球者A37出界。当比赛时钟停止时显示(a)2:00或(b)1:59。**裁决：**(a) 如果有两分钟警告，则比赛时钟在开球时启动。否则比赛时钟在球准备进入比赛时根据主裁判信号启动。(b) 比赛时钟在开球时启动。[3-3-2-b引用]
- V. 第二节或第四节末尾，A队2档8码。B44抄截一次合法向前传球并持球出界。B79在开球时位于中立区内。当比赛时钟停止时显示(a)2:00或(b)1:59。**裁决：**A队接受判罚并保留球权。在(a)和(b)中，如果有两分钟警告，则比赛时钟均在开球时启动。否则比赛时钟根据主裁判信号启动，因为下一次并非B队开球。**在(b)中，如果B队领先，A队可以选择在开球时启动时钟（3-4-3）。**[3-3-2-d-3引用]
- VI. A-12码4档8码，第四节末尾。弃踢被封阻并且球未越过中立区。后卫A22在A-10码夺抢到球并作出向前传球给合法接球员A88，后者在B-3码被擒抱。比赛时钟显示0:03。**裁决：**A队球权，B-3码1档得分。比赛时钟在开球时启动，因为发生合法踢球攻防。(3-3-2-d-8, 3-3-2-e-1, 3-3-2-f) [3-3-2-a, 3-3-2-d-8引用]
- VII. A队踢开球开始比赛，接踢球球员(a)作出安全接球；(b)膝部着地首先触碰球并夺抢到球。**裁决：**没有时钟走表。B队1档10码，比赛时钟显示12:00。[3-3-2-a引用]
- VIII. B-15码3档5码，第四节末尾，A队7-10落后。四分卫A11向外移动，并在B-12码作出一次向前传球，传球落地不成功。当球成为死球时，比赛时钟显示0:13。B队接受非法向前传球的判罚。**裁决：**B-17码4档7码。B队可以选择10秒罚表。假设B队接受罚表，比赛时钟将设置为0:03，并且在主裁判信号时启动。[3-3-2-f, 3-4-5-b-注释引用]
- IX. A-5码2档7码，第二节末尾。四分卫A11后撤传球，并在端区内移动以寻找空档接球员。即将在端区内被擒抱时，A11将球向前掷向没有合法接球员的区域地面。主裁判掷出黄旗示意故意弃球犯规。当球成为死球时，比赛时钟显示0:18。B队接受判罚。**裁决：**判罚结果是安防，并且A队将在A-20码自由踢球。B队可以选择10秒罚表。假设B队接受罚表，比赛时钟将设置为0:08，并且在主裁判信号时启动。如果B队拒绝罚表，比赛始终将维持在0:18，并且在踢球在比赛区内被合法触碰时启动。[3-3-2-f, 3-4-5-b-注释引用]
- X. 比分35-0。落后球队达阵得分使比分成为35-6。**裁决：**达阵得分时时钟停止 — 分差不再超过34分。然后适用常规计时规则，除非/直至领先球队将优势再次扩大到超过34分。[3-3-2引用]
- XI. 比分41-0。落后球队达阵得分使比分成为35-6。然后他们踢进附加分使比分成为41-7。**裁决：**加试得分时时钟停止 — 仅在此时分差才降至34分。[3-3-2引用]
- XII. 比分30-0。领先球队达阵得分使比分成为36-0。**裁决：**时钟因达阵而停止，并将在后续**加试**中球准备进入比赛时重新启动，并且将不再停止，直至标注 * 的事件之一发生。[3-3-2, 3-3-2-g引用]
- XIII. 比分28-0。领先球队达阵得分使比分成为34-0。然后他们加试达阵得分使比分成为36-0。**裁决：**时钟因初始达阵而停止，并将在后续自由踢球中球首次被合法触碰时重新启动，并且将不再停止，直至标注 * 的事件之一发生。[3-3-2, 3-3-2-g引用]

中止比赛

第3条 a. 在情况所需时，主裁判可以暂时中止比赛。

- b. 当比赛因任何不受规则管辖人员的行为，或其它任何规则未说明的原因而中断，并且无法继续时，主裁判应：
3. 中止比赛，指示球员前往他们的球队区域。
 4. 将问题交给负责比赛管理的人员处理。
 5. 当他认为情况满意时，恢复比赛。
- c. ▽ 如果比赛根据3-3-3-a和b的规则在第四节结束前中止，并且无法恢复，则有四种选项：
1. 在晚些日期恢复比赛。
 2. 以给定的比分终止比赛。
 3. 某队弃赛。
 4. 宣布比赛无效。

生效选项应由竞赛官方规程决定。

- d. ▽ 如果比赛根据3-3-3-a和b的规则在四节结束后中止，并且无法恢复，比赛应裁决为平局。最终比分应为最后完赛一节结束时的比分。（注释：如果在竞赛季后赛比赛中必须产生胜者，则应根据竞赛规定决定恢复比赛的时间和地点。）
- e. 中止的比赛在恢复时，将以相同的剩余时间、档号、距离、球场位置和球员资格重新开始。

球队记录暂停

第4条 当暂停未耗尽时，如果任何球员或主教练在死球时请求暂停，裁判员应准许给予球队记录暂停。

- a. 每半场每支球队拥有三次球队记录暂停。
- b. 在宣布死球后且开球前，一名合法替补球员可以请求暂停，如果他位于九码标线以内。（**判例3-3-4:I**）
- c. 在宣布死球与开球之间，参与了前一档的球员可以在九码标线以外请求暂停。（**判例3-3-4:I**）
- d. 在宣布死球与开球之间，位于球队区域或教练区域以内或附近的主教练可以请求暂停。
- e. 如果主教练认为规则被不恰当执行，则球员、登场替补球员或主教练可以向主裁判请求主教练商议。如果规则执行未更改，该教练的球队将被记录一次暂停，或如果所有暂停均已被使用，给予拖延比赛判罚。
 - 1. 只有主裁判可以为主教练商议停止计时。
 - 2. 主教练商议或挑战的请求必须在球下一次被开出或自由踢出前，以及第二节或第四节结束前提出（5-2-9）。
 - 3. 在主教练商议或挑战后，如果主裁判决定记录球队暂停，则应给予完全球队暂停。

认可裁决3-3-4

- l. 在开球前，任意一队的一名合法替补球员从替补席跑入，并在进入九码标线前请求在暂停。然后他在进入九码标线后再次请求暂停。**裁决**：不准许首次暂停请求。第二次暂停请求给予准许（7-1-3-b）。[3-3-4-b, 3-3-4-c, 7-1-3-b-1引用]

伤病暂停

第5条 a. 在出现球员受伤时：

- 1. 裁判员将宣布暂停，该球员必须离开比赛。他必须离场至少一档，即使他的球队被给予球队暂停。如有疑问，裁判员将为受伤球员暂停。
- 2. 该球员不得返回比赛，直至他所在院校指定的职业医护人员批准。
- 3. 裁判员和教练应对显现脑震荡迹象的球员给予特殊关注。（见附录C）
- 4. 如果任何比赛参与者（球员或裁判员）流血，球服被血液浸湿，或外露皮肤上有血迹时，该球员或裁判员应前往球队区域进行恰当医疗。未得到医护人员批准前，他不得返回比赛（**判例3-3-5:I-VII**）。
- b. 以任何原因诈伤都是不道德的。受伤的球员必须给予规则中全部的保护，但诈伤是不诚实的，违反体育道德，有悖于规则精神。对于有疑问的比赛行为，球队或裁判员可以选择将其报告给相关纪律处分机构，后者可以选择对涉及的球员或教练采取措施。在此强调橄榄球行为准则中（教练道德）的措辞。
- c. 一次伤病暂停可以紧接在一次球队记录暂停之后。
- d. 主裁判将为受伤裁判员宣布暂停。
- e. 在因防守方球员伤病暂停后，进攻时钟应设置为40秒。
- f. 10秒罚表。如果球员伤病是停止计时的唯一原因（除了他或队友的头盔脱落，3-3-9），并且半场剩余不到1分钟，则对手可以选择10秒罚表。
 - 1. 对于防守方球员受伤，进攻时钟将设置为40秒；对于进攻方球员受伤，则设置为25秒（3-2-4-c-4）。
 - 2. 适用规则3-4-5。（**判例3-3-5:VIII-X**）

认可裁决3-3-5

- I. 在一次攻防结束时，比赛时钟走表，主裁判注意到A22在流血。**裁决：**主裁判停止时钟并宣布伤病暂停。A22离开比赛区（或端区）由相应医护人员进行治疗。除非B队球员同样出现受伤，否则进攻时钟将设置为25秒，并在准备比赛信号时启动（3-2-4-c-4）。[3-3-2-e-5, 3-3-5-a-4引用]
- II. 在流血或渗血得到治疗后，A22（判例3-3-5:I）尝试在下次开球前进入比赛。**裁决：**A22必须保持离开比赛至少一次攻防。在任何情况下，他仅可在其球队医护人员批准后可以返场。[3-3-2-e-5, 3-3-5-a-4引用]
- III. B52的球衣上有血迹。**裁决：**除非裁判员认为球衣已经被血浸湿，否则B52可以留在比赛中。（注释：浸湿是指被液体浸透或湿透。如果血已经从透过衣物接触皮肤，或可以被转移至另一名球员或裁判员身上，则该衣物被已被浸湿。）[3-3-2-e-5, 3-3-5-a-4引用]
- IV. 一名裁判员注意到血已经浸透B10的球衣。**裁决：**B10必须离开比赛，直至医护人员决定球衣是否必须更换。[3-3-2-e-5, 3-3-5-a-4引用]
- V. B10擒抱A12。一名裁判员认为B10的球衣被A12手臂伤口的血液浸湿。**裁决：**两名球员均必须离开比赛— A12治疗他的开放性伤口，B10由医护人员决定他是否需要更换球衣。[3-3-2-e-5, 3-3-5-a-4引用]
- VI. 在死球间隙，A85注意到他手臂上的流血伤口。他自愿前往球队区域并被A88替换。**裁决：**这是合法换人，比赛计时上没有变化。A85可以在治疗伤口后返回比赛，但必须遵守换人规则。[3-3-5-a-4引用]
- VII. 在第2档A队持球者在界内被擒抱。然后时钟由于B队一名球员受伤而停止。(a)没有其他球员在该攻防中受伤。(b)A队同样有一名球员受伤。(c)主裁判给予媒体暂停。**裁决：**在(a)，(b)和(c)中，准备恢复比赛时，主裁判将指示进攻时钟设置为40秒。进攻时钟和比赛时钟均将在准备比赛信号时启动。[3-3-5-a-4引用]
- VIII. 在半场末尾，持球者A35被擒抱。B79因受伤倒地，裁判员停止比赛时钟，时钟显示(a)12秒；(b)8秒。**裁决：**A队可以选择10秒罚表。如果没有10秒罚表，则比赛时钟在开球时启动。如果A队接受选项，(a)比赛时钟将剩余2秒并根据主裁判信号启动；(b)半场时间结束。[3-3-5-f-2引用]
- IX. 在半场末尾，持球者A35在必需线前被擒抱。B79因受伤倒地。**裁决：**没有10秒罚表选项，因为比赛时钟同时因首攻及伤病而停止。比赛时钟在主裁判信号时启动。[3-3-5-f-2引用]
- X. 一次攻防在第四节剩余1:03时在界内结束，比赛时钟继续走表。五秒钟后，裁判员看见一名受伤的球员并停止时钟。**裁决：**适用10秒罚表，因为时钟由于伤病而停止，并且情况发生时半场剩余不到一分钟。攻防结束的时间没有关系，除非比赛时钟在当时就应停止。[3-3-5-f-2引用]

违规暂停

第6条 对于违反规则1-4-5-c-2，应对该球队记录一次暂停（3-4-2-b-2）。

暂停时长

- 第7条** a. 一次由任何球员或主教练请求的完全球队记录暂停的间隔应为1分钟，外加5秒钟的主裁判通告以及25秒的进攻时钟。（**例外：**3-3-4-e-3）。
- b. 其他暂停不应长于主裁判认为暂停事务所需的时间，包括广播或电视暂停，但主裁判可以为受伤球员延长任何暂停（参见附录A关于比赛裁判员在场上球员严重受伤时的指导原则）。
 - c. 如果被记录完全球队暂停的球队希望在经过1分钟之前恢复比赛，并且对手也示意已准备好，则主裁判将宣布球准备进入比赛。
 - d. 主裁判暂停的时长取决于每次暂停时的情况。
 - e. 判罚选项必须在球队暂停前作出。
 - f. 安防、加试或射门成功后的间隔不应超过1分钟。该间隔可以因广播或电视而延长。

主裁判通知

第8条 在一次完全球队暂停中（3-3-7-a），主裁判应在1分钟过后通知两队。5秒后，主裁判应宣布球准备进入比赛。

- a. 当任意半场一支球队被记录第三次暂停时，主裁判应通知该队的场上队长和主教练。
- b. 除非目视比赛时钟为官方计时设备，否则主裁判在每半场剩余约2分钟时亦应通知双方场上队长和主教练。他可以为此要求停止时钟。如果比赛时钟在2'00时正在走表并且球为死球，应停止计时并然后作出两分钟警告。如果在2:00时球为活球，两分钟警告应在球成为死球后作出。
 1. 进攻时钟可以因此中断，然后应重置为25秒。
 2. 在2分钟通知后，时钟于开球时启动。
 3. ▽ 竞赛官方可以采用规则变化，即使目视比赛时钟为官方计时设备，依然可以作出两分钟警告。
- c. 如果在每半场最后2分钟内目视比赛时钟不是官方计时设备，则主裁判或他的代表应在按规则停表时将剩余时间通知双方场上队长和主教练。同时在此情况下，球队允许有一名代表离开球队区域，在限制线后转达计时。

头盔脱落 — 暂停

- 第9条** a. 如果一名球员的头盔在攻防中完全脱落，并且不是对手犯规的直接结果，则该球员下一档必须离场。比赛计时将在该档结束时停止。如果该球员的球队被准许记录暂停，他可以留在场上。
- b. 如果头盔脱落是除该球员或其队友受伤以外停止计时的唯一原因（3-3-5），适用下列条款（**判例3-3-9-I-III**）：
 1. 如果该球员是进攻方，进攻时钟将设置为25秒，如果是防守方，设置为40秒。任意半场剩余1分钟以上时，比赛时钟将在主裁判信号时启动。
 2. 10秒罚表。如果半场剩余不到1分钟，对手可以选择10秒罚表，除非头盔脱落是对手犯规的直接结果。适用规则3-4-5。
 - c. 如果持球者的头盔如上a段所述脱落，则球成为死球（4-1-3-q）。如果该球员不是持球者，则球保持活球状态，但除了正在进行的对抗动作以外，他不得继续参与攻防。过久参与攻防是个人犯规（9-1-17）。根据定义，该球员属于明显离开攻防的球员（9-1-12-b）。
 - d. 在一档中故意摘下头盔的球员是违反体育道德行为犯规（9-2-1-a-1-i）。

认可裁决3-3-5

- I. 在球成为死球后，A55从腰部阻挡B33，将其撞倒。当B33倒地时他的头盔脱落。**裁决：**A55死球犯规，从后续地点判罚15码。B33下一档必须离开比赛，因为他的头盔在攻防中脱落，并且不是头盔犯规的结果。如果B队使用一次暂停，B33可以留在比赛中。[3-3-9-b引用]
- II. 在第一节末尾持球者A22被合法擒抱，他的头盔在背部着地后脱落。比赛时钟显示0:00。**裁决：**A22下一档必须离开比赛，即第二节的第一档。A22的头盔在攻防中脱落，并且B队没有头盔犯规。然而，如果A队使用一次暂停，A22可以留在比赛中。[3-3-9-b引用]
- III. 在A22头盔脱落的一档中（没有防守方头盔犯规），B77因受伤倒地。持球者在界内被擒抱。当时钟停止时显示第四节剩余0:58。**裁决：**除非A队使用一次记录暂停，否则A22必须离开比赛一次攻防。由于防守方伤病，进攻时钟设置为40秒，而非因进攻方头盔脱落的25秒。没有10秒罚表选项，因为时钟同时因头盔脱落及伤病而停止，并且这两者发生在双方球员身上。[3-3-9-b引用]
- IV. 在A22头盔脱落的一档中（没有防守方头盔犯规），A45因受伤倒地。持球者在界内被擒抱。当时钟停止时显示第四节剩余0:58。**裁决：**由于受伤和头盔脱落发生在同一支球队球员身上，因此有10秒罚表选项。A队可以通过使用一次暂停，将A22保留在比赛中，同时避免10秒罚表。
- V. 在一次界内结束的冲跑攻防中，一名线卫的头盔脱落。当球成为死球时，比赛时钟停止并显示第二节剩余0:45。**裁决：**进攻时钟设置为40秒。A队可以选择10秒罚表。如果A队执行该选项，则除非B队使用一次暂

停，否则比赛时钟将设置为0:35并根据主裁判信号启动。如果B队使用暂停来避免10秒罚表，比赛时钟将停留在0:45，进攻时钟设置为25秒并根据主裁判信号启动，然后比赛时钟在开球时启动。

第四节 拖延比赛/时间战术

拖延半场开始

第1条 a. 每半场开始的预定时间，每队均应使球员在场上准备开场攻防。如果双方球队均拒绝在任意半场开始时首先入场，则主场球队必须首先入场。

判罚 — 从后续地点失去15码 [S21: DSH]。

b. **比赛**管理人员有责任在每半场开始时清理场地，使得比赛能够在预定时间开始。乐队表演、演讲、演示、返校日或类似活动由**比赛**管理人员管理，必须保证半场的及时开始。

判罚 — 从后续地点失去10码 [S21: DSH]。

（**例外：**主裁判可以根据**比赛**管理人员控制以外的情形取消判罚。）

非法拖延比赛

第2条 a. 主裁判整场比赛应以一贯节奏使球准备进入比赛。进攻时钟将根据规则情形从40秒或25秒倒计时。如果在球进入比赛前，进攻时钟倒数至:00秒，则是非法拖延比赛犯规（3-2-4）。

b. 非法拖延比赛同样包括：

1. 在死球后故意继续推进。
2. 当一支球队耗尽该队三次暂停后，作出1-4-5-c-2或3-3-4-e违规。
3. 在两节之间间隔后，得分后，广播/电视/球队暂停后，或任何主裁判命令使球进入比赛时，一支球队未准备好比赛（**判例3-4-2:I**）。
4. 防守方使用言语干扰进攻方的口令（7-1-5-a-3）。
5. 防守方设计诱使提前移动的动作（7-1-5-a-4）。
6. 在球准备进入比赛前，将球进入比赛（4-1-4）。
7. 边线妨碍（9-2-5）。
8. 明显设计拖延裁判员使球准备进入比赛的动作（**判例3-4-2:II**）。

判罚 — 死球犯规。从后续地点失去5码 [S7及S21: DOG/DOD]。

认可裁决3-4-2

- I. 在任何暂停后，一支球队未准备好比赛。**裁决：**非法拖延比赛。判罚 — 从后续地点失去5码。[3-4-2-b-3引用]
- II. 在半场末尾的一次冲跑攻防中A队持球者在界内被擒抱。B队球员故意缓慢离开人堆，明显尝试消耗时间并防止裁判员将球准备进入比赛。**裁决：**B队拖延比赛犯规。判罚 — 从后续地点失去5码。比赛时钟将在开球时启动（3-4-3）[3-4-2-b-8引用]

不公平时间战术

第3条 主裁判对于比赛计时拥有广泛权力。当任意一队使用明显不公平的战术节约或消耗时间时，他应命令比赛时钟或进攻时钟开始或停止计时。这包括当比分领先的球队犯规时，使比赛时钟在开球时启动。**作为指导，裁判员应在比赛时钟每半场剩余不到五分钟以内考虑使用本规则。**如果在半场最后两分钟内，比赛时钟仅由于比分领先的球队（或平时任意一队）犯规判罚而停止，则被犯规方可以选择使始终在开球时启动。在A队作出非法向前或向后传球以节约时间时，比赛时钟将在准备进入比赛信号时启动（3-3-2-e-14）（**判例3-4-3:I-V**）。

认可裁决3-4-3

- I. 为了尝试在第四节消耗时间，A队拖延并让进攻时钟耗尽。**裁决：**拖延比赛犯规。判罚 — 从后续地点失去5码。时钟在开球时启动。[3-4-3引用]
- II. 在任意半场剩余2分钟时，B77的球队没有剩余暂停，他越过中立区并触碰一名A队球员以试图节约时间。**裁决：**死球犯规。判罚 — 从后续地点失去5码。时钟在准备比赛信号时启动。主裁判可以酌情要求进攻时钟设置为40秒。**注释：**如果半场剩余不到1分钟，此犯规将适用10秒罚表规则（3-4-4）。[3-4-3引用]
- III. 在第二节末尾，持球者从中立区后方或前方作出向后传球出界以节约时间。**裁决：**判罚 — 从犯规地点失去5码，并且失去一档。时钟在准备比赛信号时启动。**注释：**如果半场剩余不到1分钟，此犯规将适用10秒罚表规则（3-4-4）。[3-4-3，7-2-1判罚引用]
- IV. 持球者在位于中立区前方时作出向前传球以节约时间。**裁决：**判罚 — 从犯规地点失去5码，并且失去一档。时钟在准备比赛信号时启动（7-3-2判罚）。**注释：**如果半场剩余不到1分钟，此犯规将适用10秒罚表规则（3-4-4）。[3-4-3，7-3-2判罚引用]
- V. 在第四节末尾，A队落后4分并且正在推进可能得分。在一次冲跑攻防并且持球者在界内被擒抱后，B队球员明显故意缓慢使其起身，或使用其他战术拖延裁判员将球准备进入比赛。**裁决：**B队死球犯规，拖延比赛。当球准备进入比赛后，主裁判将示意25秒倒计时启动，并且进攻时钟将在开球时启动。[3-4-3引用]
- VI. A-25码2档7码。A队在第二节末尾比分领先。当持球者在比赛场内被擒抱时，比赛时钟显示1:47。副裁判向主裁判报告他吹罚开球球员A55拉人。在攻防中，A22推进(a)三码；(b)九码。**裁决：**(a)和(b)中，在判罚执行后，比赛时钟均启动于开球时或主裁判示意时，由B队选择。
- VII. B队领先，半场剩余不到两分钟时正在走表。持球者A21在界内被擒抱，没有达到必需线。在死球后，A65和B50均被吹罚违反体育道德行为犯规。**裁决：**时钟在准备比赛时启动。因为双方均犯规，A队无法选择在开球时启动时钟（3-4-3）。

10秒罚表 — 犯规

第4条 a. 当任意半场比赛时间剩余不到1分钟，并且正在走表时，如果任意一队的球员在球权变更前作出犯规，致使计时停止，则被犯规球队可以选择让主裁判从比赛时钟上罚去10秒。属于该类型的犯规包括但不限于：

1. 任何防止开球的犯规（例如提前移动，越线，防守方中立区内身体接触而越位，等等）；（**判例3-4-4:III**）
2. 故意弃球以停表；
3. 未成功的非法向前传球；
4. 向后传球出界以停表；
5. 任何其他以停表为用意的犯规。

被犯规球队可以接受码数判罚并且拒绝10秒罚表。如果码数判罚被拒绝，则10秒罚表也按规则被拒绝。

b. 10秒罚表的程序如规则3-4-5所述。

认可裁决3-4-4

- I. B-30码2档10码。下半场比赛时钟正在走表。A队落后2分并且已经没有暂停。在球准备进入比赛后，线锋A66提前移动犯规，当裁判员停止比赛时钟时，时钟显示(a)13秒；(b)8秒。B队接受码数判罚及时间罚表。**裁决：**(a) 判罚5码并从比赛时钟罚去10秒，即设置为3秒。B-35码2档15码。时钟在主裁判信号时启动。(b) 比赛结束。B队获胜。
- II. B-30码2档10码。下半场比赛时钟正在走表。A队落后2分并且已经没有暂停。在开球时A队有5名球员位于后场。A22持球推进3码到B-27码线。当球被宣布死球时比赛时钟显示(a)13秒；(b)8秒。**裁决：**(a)和(b)均为判罚5码，非法阵型。B-35码2档15码。由于非法阵型不是致使时钟立即停止的犯规，10秒罚表不适用。在判罚执行后比赛时钟在主裁判信号时启动。

- III. A队领先24-21，比赛剩余不到1分钟并且比赛时钟正在走表。当球在B-35码线3档7码准备进入比赛时，截锋B55跳过中立区并接触A77。裁判员吹停比赛，比赛时钟显示0:38。B队已经没有暂停。**裁决：**B队越位。判罚5码并从比赛时钟罚去10秒。比赛时钟设置为0:28。B-30码3档2码。时钟在主裁判信号时启动。
- IV. 第四节时比赛时钟正在走表。B-20码2档5码。截锋B77在开球时位于中立区内，但没有发生身体接触。四分卫A12向外移动，跑至B-17码并作出向前传球，传球落地不成功。比赛时钟显示0:15。**裁决：**A队非法向前传球，B队越位。犯规抵消。没有10秒罚表。B-20码2档5码。比赛时钟保持在15秒，并在开球时启动。[3-4-5-d引用]
- V. B-30码2档10码，比赛时钟正在走表，A队比分落后。位于三点式姿势的护锋A6误判开球口令，前冲造成提前移动。然后B77作出死球个人犯规或违反体育道德行为的死球犯规。比赛时钟停止在剩余8秒。这发生在(a)第四节；(b)第二节。**裁决：**(a)比赛结束，因为B队将接受由于提前移动造成的10秒罚表。因此B77的死球犯规判罚将不执行。(b)半场结束，因为B队将接受由于提前移动造成的10秒罚表。B队的犯规判罚将追加在下半场。由于10秒罚表，根据释义B队的死球犯规等同于发生在半场结束后，因此判罚将保留。在(a)和(b)中，A队可以使用一次剩余的纪录暂停以避免10秒罚表。在此情况下，B77的犯规判罚将会执行，在B-20码给予A队1档10码。如果这是B77的第二次违反体育道德行为犯规，他将被取消比赛资格。
- VI. 第二节比赛，在开球时比赛时钟显示0:45。在攻防过程中，A55头盔脱落，右截锋A77被吹罚拉人。持球者未达到必需线并在界内被擒抱。**裁决：**A55必须离场至少一次攻防。没有10秒罚表选项，因为在攻防结束时时钟同时由于头盔脱落和执行拉人判罚而停止。进攻时钟设置为25秒，比赛时钟在主裁判信号时启动。(3-3-9)

10秒罚表汇总

第5条 以下为10秒罚表程序生效的情形汇总：

- a. 伤病暂停（3-3-5-f）。
- b. 头盔脱落暂停（3-3-9-b）。
- c. 犯规（3-4-4）。
- d. 录像重审（第12章）。

10秒罚表 — 常规程序

第6条 a. 10秒罚表规则仅适用于事件发生时比赛时钟正在走表，并且该事件致使比赛时钟停止的情况下。

- b. 如果出现10秒罚表，比赛时钟将在主裁判信号时启动。如果没有10秒罚表，比赛时钟将在开球时启动。

注释：本款优先于3-3-2-f（开球走表优于主裁判信号），但不优先于3-3-2-g（不停表规则）。（**判例3-2:VIII及IX**）

- c. 如果造成该事件的球队有剩余球队暂停，他们可以通过使用球队暂停避免10秒罚表。在此情况下比赛时钟将在暂停后开球时启动。
- d. 如果双方球队均对时钟停止负有相同责任（例如犯规抵消，或双方球队均有球员受伤或头盔脱落），则没有10秒罚表不适用。（**判例3-4-4:IV**）

第五节 换人

换人程序

第1条 在节间，得分或加试后，或两档间隙时，任意一队可以有任何数量的合法替补球员入场替换球员或补充球员空缺。

合法换人

第2条 一名合法替补球员可以替换球员或补充球员空缺，如果未违反下列限制：

- a. 球处于比赛中时，入场替补球员不得进入比赛区或端区。
- b. 球处于比赛中时，不得有超出11人以外的球员离开比赛区或端区（**判例3-5-2:I**）。

判罚 — [a-b] 活球犯规。从先前地点失去5码 [S22: SUB]。

- c. 1. 入场的合法替补球员必须直接从他的球队区域进入比赛区；替补球员，场上球员或离场球员必须从最接近他球队区域的边线离场，然后前往球队区域。
- 2. 离场球员必须立即离开比赛区或端区。在一名替补球员成为场上球员后，离场球员于3秒内离开聚商或他的场上位置可以被认为立即离开。
- d. 除了节间，得分后，或球队暂停及主裁判暂停计时（活球出界及向前传球失败除外）之外，成为场上球员（2-27-9）的替补球员必须参与至少一次比赛攻防，并且被替换的球员必须离开至少一次比赛攻防（**判例3-5-2:III及VII**）。

判罚 — [c-d] 死球犯规。从后续地点失去5码 [S22: SUB]。

- e. 当A队派遣替补球员时，裁判员将不允许球被开出，直至B队有机会作出换人。在换人或假装换人的过程中，A队禁止快速来到启球线列阵以明显尝试制造防守方的劣势。如果球已经准备进入比赛，比赛裁判员将不允许球被开出，直至B队的替补球员就位，并且被替换的球员已经离开比赛区。B队的换人应对必须迅速。

判罚 — [e]（首次违反）死球犯规。B队未迅速完成换人，拖延比赛；或A队进攻时钟耗尽，拖延比赛。从后续地点失去5码 [S21: SUB]。主裁判随后将通知主教练任何后续使用该战术将导致违反体育道德行为犯规。

（再次或更多违反）死球犯规，球队违反体育道德行为。裁判员将立即鸣哨。从后续地点失去15码 [S27: UC/UNS]。

认可裁决3-5-2

- I. 任何超过11人人数的球员明显正在离场，但当球进入比赛时他尚未触及边界线，并且他没有妨碍攻防或球员。**裁决：**活球犯规。判罚 — 从先前地点失去5码。[3-5-2-b引用]
- II. 在球队球权变更后或任何暂停后，球被宣布准备进入比赛。当A队完成该队进攻阵型时，B队必须迅速将人员就位。B队将允许有时间完成换人。**裁决：**任意一队均受到拖延比赛犯规的限制 — B队未能迅速完成换人（3-4-2-b-3），或A队致使25秒时钟耗尽。判罚 — 从后续地点失去5码。
- III. 在第3档（无球队球权变更），持球者A27出界或A队的合法向前传球落地不成功。在此档间空隙，没有其他主裁判暂停。在第4档开球前，替补球员B75进入比赛然后离开，没有留在比赛中参与一次攻防。**裁决：**死球犯规。判罚 — 从先前地点失去5码。[3-5-2-d引用]
- IV. A队在聚商中有11名球员。A81误以为他被替换，然后跑至他的球队区域。他立即被派回场上，并在靠近他边线的启球线上站位。在开球前全队已经保持静止1秒钟，并且没有主裁判暂停。**裁决：**死球犯规。如果一名球员在球为死球时进入球队区域，他即失去作为参赛球员的状态，然后必须遵守换人规则。判罚 — 从后续地点失去5码，或如果判断为违反规则9-2-2-b，从后续地点失去15码。（3-5-2-d和9-2-2-b）
- V. 在球准备进入比赛且副裁判（或仲裁）位于他的常规位置后，A队迅速用替补替换一些球员，定姿达到所需的1秒钟，然后开球。副裁判（或仲裁）正在尝试前去允许防守方应对，但他未能阻止开球。**裁决：**吹停攻防，比赛时钟停止，并且防守方允许换人应对A队的迟滞换人。没有犯规。进攻时钟设置为25秒并在准备比赛信号时启动。比赛时钟在准备比赛信号时或开球时启动，取决于攻防停止时的时钟状态。主裁判通知A队主教练，任何后续此类行为将导致规则9-2-3的球队违反体育道德行为犯规。
- VI. 在启球档之间，一名或更多B队替补球员进入比赛区。在下一档开球前，超过11名B队球员故意尽可能长时间（超过3秒）留在比赛区以掩饰防守人员、类型和传球盯人方式。**裁决：**B队死球犯规，非法换人。判罚 — 从后续地点失去5码（3-5-2-c）。
- VII. 在一档结束后B-40码1档10码，A队11名球员采用无聚商进攻移动至他们各自位置准备下一次攻防。球准备进入比赛，A22从他的球队区域跑至场上，然后在码标数字处停留，他或教练组明显意识到他是第12名

球员。然后A22转身跑回他的球队区域。球没有被开出。**裁决：**换人违规，死球犯规。根据释义，A22已经进入他球队的“等效聚商”成为一名球员，因此必须留在比赛中参与一次攻防。判罚5码。A队将在B-45码1档15码。（2-27-9-b）[3-5-2-d引用]

VIII. 上半场末尾A队已经没有暂停。第3档的一次传球攻防在B-25码界内结束，未达到必需线，比赛时钟显示0:10。面临4档3码，A队立即快速将其射门组球员派遣上场。**裁决：**B队应该合理预计A队在此情况下将尝试射门，并且应该准备好该队的射门防守组球员。副裁判将不会站在球上，因为不会有防守组对于下一次攻防不确定的疑问。

IX. 上半场末尾A队已经没有暂停。第3档的一次传球攻防在B-25码界内结束，未达到必需线，比赛时钟显示0:30。面临4档3码，A队未作出该队下一次进攻的指示，直至比赛时钟显示0:10。然后将射门组球员快速派遣上场，然后B队快速反应。**裁决：**副裁判移动至球上阻止开球，直至B队已经有合理机会将该队射门防守组派遣上场。当副裁判认为防守方已经有足够时间时，他将离开。如果在副裁判离开后且开球前，比赛时钟显示0:00，则半场结束。

场上多于十一人

第3条 a. A队不得以超过11人解散聚商，也不得有超过11人位于聚商内或阵型中多于3秒钟。无论球是否被开出，裁判员均应停止比赛。

判罚 — 死球犯规。从后续地点失去5码 [S22: SUB]。

b. B队允许在场上短暂有超过11人，以应对进攻阵型，但在开球时不得在场上有超过11人。违反此款视为活球犯规。

判罚 — 活球犯规。从先前地点失去5码 [S22: SUB]。

c. 如果A队已位于阵型中，B队不得在其阵型中有超过11人。如果进攻时钟走至:00且B队在场上有超过11人，这是B队犯规。

判罚 — 死球犯规。从后续地点失去5码 [S22: SUB]。

认可裁决3-5-3

I. 一名入场替补球员A33进入聚商或在阵型中站位，并且(a)在大约2秒后，A34离开聚商并从他的边线离开比赛区，或(b)在大约4秒后，A34离开聚商并从他的边线离开比赛区。**裁决：**(a)合法。(b)犯规。（注释：一名在3秒内离开聚商或位置的立场球员视为立即离开。）

II. B-35码3档5码。B队有12名球员在阵型中，没有B队球员在球准备进入比赛后尝试离场。A队开球，A44冲跑推进3码。**裁决：**活球犯规，A队B-30码1档10码。

III. A队在聚商中有11名球员，A27在聚商解散时接近聚商（位于10码以内）。**裁决：**死球犯规。判罚 — 从后续地点失去5码（2-27-9-a）。

IV. B-35码3档5码。B队有12名球员在阵型中，B44意识到他/她是第12名球员，尝试离场。在球被开出时，(a) B44位于场上但下一步使其离场；或(b) B44在开球前接触界外。A队开球，A44冲跑推进3码。**裁决：**(a) B44活球犯规，A队B-30码1档10码。(b) B44没有犯规，B-32码4档2码。B44必须离开比赛区才能不被记为第12名球员。

V. A队位于踢球射门阵型中，B队有11名球员位于该队阵型中。在球刚要开出前，第12名B队球员跑入场内。球被开出并且踢球球员完成踢球。**裁决：**活球犯规。从先前地点判罚5码，或A队可以接受攻防结果。

VI. A队在B-3码线列阵准备尝试2分加试。B队在该队防守阵型中有11名球员。在球刚要开出前或刚开出时，第12名B队球员跑入场内。A22从四分卫处接到递交球并且(a)在1码线被擒抱；或(b)持球进入端区。**裁决：**B队非法换人活球犯规。(a) 判罚B队距离端线一半距离，并在B-1½码重赛加试。(b) A队将拒绝成功加试中的判罚。

VII. B-35码3档5码。B队有12名球员在阵型中，没有B队球员尝试离场。球准备进入比赛，双方球队均位于阵型中，即将开球。进攻时钟即将结束，四分卫A12难以阅读防守，然后(a)请求暂停；或(b)进攻时钟耗尽。

裁决：如果深远裁判清点有12名B队球员，双方球队均位于阵型中，没有B队球员尝试离场，并且即将开球，(a)裁判组将提出返还A队暂停并判罚B队换人犯规。B-30码A队1档10码；(b)没有拖延比赛犯规，判罚B队换人犯规。B-30码A队1档10码。

第四章 比赛中的球，死球，出界

第一章 比赛中的球，死球

死球成为活球

第1条 在死球准备进入比赛后，当它被合法开出或合法自由踢出时，球成为活球。在准备进入比赛前被开出或自由踢出的球保持死球状态（**判例2-16-4:I**）（**判例4-1-4:I及II**）（**判例7-1-3:IV**）（**判例7-1-5:I及II**）。

活球成为死球

第2条 a. 在规则中指明时，或当一名裁判员以鸣哨（即使无意）或以其他方式示意死球时，活球成为死球（**判例4-2-1:II**）（**判例4-2-4:I**）。

b. 如果在一档中，一名裁判员无意鸣哨或以其他方式示意死球（4-1-3-k, m及n）（**判例4-1-2:I-VI**）：

1. 如果球位于球员球权中，则拥有球权的球队可以选择在宣布死球的地点将球进入比赛，或重赛该档。
2. 如果球处于来自掉球、向后传球或非法传球的自由球状态，则拥有球权的球队可以选择在失去球权的地点将球进入比赛，或重赛该档。

例外：

- (1) 第12章。
- (2) 如果在无意鸣哨后的立即持续动作中球出界，则球根据7-2-4归属于掉球方/传球方。
- (3) 如果在无意鸣哨后的立即持续动作中有明显接住、夺抢或抄截自由球，则球在夺抢地点归属于夺抢球队，并且任何推进均无效。
3. 在一次合法向前传球，自由踢球或启球线踢球中，则球将返回先前地点，并重赛该档。

例外：

- (1) 第12章。
- (2) 如果在无意鸣哨后的立即持续动作中，合法向前传球不成功（7-3-7），自由踢球出界（6-2）或接触B队端线上或后方的地面（6-1-7），启球线踢球出界（6-3-7或6-3-8）或接触B队端线上或后方的地面（6-3-9），则这些相关规则适用，如同无意鸣哨没有发生。
- (3) 如果在无意鸣哨后的立即持续动作中有明显接住、夺抢或抄截传球或踢球，则球在夺抢地点归属于夺抢球队，并且任何推进均无效。
- (4) 如果一次启球线踢球越过中立区，在中立区前方未被B队触碰，并且其他此处例外不适用，则球成为死球并在踢球结束地点（2-25-9）归属于B队。如果该地点位于中立区前方，并且踢球已经曾越过中立区，则在10-2-3条款满足的情况下适用球权后判罚执行规则。在射门尝试中，如果8-4-1的要求满足，则射门得分有效。
4. 在B队于加试或加时赛中获得球权后，则加试结束，或加时节的球权系列结束。
- c. 如果在上述任意一档中发生犯规或违规，则在不与其他规则冲突的前提下，判罚或得利应如同任何其他攻防情况一样执行（**判例4-1-2:I及II**）。

认可裁决4-1-2

- I. A-30码4档15码，A队弃踢。B44就位准备接踢球。在接球尝试中，B44在B-35码漏接。当B44看上去已经接住球时，卫裁鸣哨，但球在B44漏接后在地面滚动。A88追上球，并在立即持续动作中在B-30码倒地夺抢到球。B22在踢球中被吹罚拉人。**裁决：**无意鸣哨。适用4-1-2-b-3-例外2。A队拒绝判罚，并将在B-30码获得球权，1档10码。[4-1-2-b, 4-1-2-c引用]
- II. A-30码4档15码，A队弃踢。B44就位准备接踢球。在接球尝试中，B44在B-35码漏接。当B44看上去已经接住球时，卫裁鸣哨，但球在B44漏接后在地面滚动。球消失在人堆中。B22在踢球中被吹罚拉人。**裁**

决：无意鸣哨。由于没有对踢球的明显夺抢，因此维持死球裁决。根据球权后规则，从B-35码执行拉人判罚，B队球权，B-25码1档10码。[4-1-2-b, 4-1-2-c引用]

- III. B-45码1档10码。持球者A22被擒抱并正在倒地，然后掉球。一名裁判员无意鸣哨，双方球员均前去争抢球，并且(a)B66明显倒地夺抢到球；(b)不清楚谁夺抢到了球。**裁决：**无意鸣哨。适用4-1-2-b-2-例外2。
(a) 如果判决A22在倒地之前失去对球的控制，则球在B66的夺抢地点归属于B队。(b) 如果无法决定哪支球队夺抢到球，则A队在死球地点保留球权，或可以选择重赛该档。[4-1-2-b引用]
- IV. A-30码4档15码，A队弃踢。B44就位准备接踢球。在接球尝试中，B44在B-35码漏接。当B44看上去已经接住球时，卫裁鸣哨，但球在B44漏接后在地面滚动。A88追上球，并在立即持续动作中在B-30码倒地夺抢到球。**裁决：**无意鸣哨。适用4-1-2-b-3-例外2。A队将在B-30码获得球权，1档10码。[4-1-2-b引用]
- V. A-30码4档15码，A队弃踢。B44就位准备接踢球。在接球尝试中，B44在B-35码漏接。当B44看上去已经接住球时，卫裁鸣哨，但球在B44漏接后在地面滚动。球消失在人群中。**裁决：**无意鸣哨。由于没有对踢球的明显夺抢，因此维持死球裁决。从先前地点重赛该档。[4-1-2-b引用]
- VI. 规则4-1-2-b中的“其他方式示意死球”的含义为何？**裁决：**其含义为一名裁判员作出以下手势之一：停止计时（S3）；达阵/射门成功（S5）；安防（S6）；死球（S7）；传球不成功（S10）。在裁判员的手臂达到正确位置或姿势之前被中断的此类动作不视为一次手势。

宣布死球

第3条 当以下情况时，活球成为死球，并且一名裁判员应鸣哨或宣布死球：

- 除了仅触碰到立柱或横梁然后得分的射门踢球以外，球出界；持球者出界；或持球者被拉抱住而向前推进停止。如有疑问，应认为球成为死球（**判例4-2-1:II**）（**判例4-1-3:IX-XI**）。
- 持球者除了手脚以外的身体部位接触地面；或持球者因擒抱或其他原因倒地，并在除手脚以外任何身体部位接触地面的同时失去球权。（**例外：**当一名进攻球员假装踢球，或在开球时位于准备对队友扶住的球作定点踢球的站位，此时球保持活球状态。球可以按规则被踢出，传出或推进。）（**判例4-1-3:I-II**）。
- 发生达阵、回阵、安防、射门得分或加试成功；或当自由踢球或启球线踢球未被B队在中立区前方触碰，并且然后接触B队端区内地面。（**判例6-3-9:I**）
- 在加试中，适用死球规则时（8-3-2-d-5）。
- 踢球方球队的一名球员接住或夺抢到任何自由踢球，或已经越过中立区的启球线踢球。
- 自由踢球，启球线踢球或任何其他自由球达到静止，并且没有球员尝试抢夺球。
- 在B队球员的有效或无效安全接球手势后，启球线踢球或自由踢球被任何B队球员接住或夺抢到；或在B队接住或夺抢到球后，作出无效安全接球手势（2-8-1至3）。
- 发生回踢，或作出中立区前方的启球线踢球时。
- 向前传球被判不成功。
- 在第四档或加试中球队球权变更前，A队的掉球被掉球者以外的A队球员接住或夺抢到（7-2-2-a, 7-2-2-b和8-3-2-d-5）。
- 未处于球员控球状态下的活球接触除球员、球员装备、裁判员、裁判员装备或地面以外的任何界内物体（适用无意鸣哨条款）。
- 发生对活球的同时接球或同时夺抢时。
- 攻防中球成为非法时（适用无意鸣哨条款）。
- 活球被裁判员控制时（适用无意鸣哨条款）。
- 持球者假装跪地。
- 任意一队位于空中的接球者因拉抱而被阻止立即返回地面。（**判例7-3-6:III**）
- 持球者的头盔完全脱落。
- 持球者明显开始滑铲倒地。（**判例4-1-3:III**）

s. 球附近的所有球员停止比赛并且/或认为已经死球。

认可裁决4-1-3

- I. 当A1为定点踢球扶球时，B队(a)夺抢自由球，(b)从A1手中抢球或(c)击打他手中的球。**裁决：**(a)，(b)和(c)球保持活球。在(c)中，B队的击打为合法，并且结果是掉球。[2-11-1, 4-1-3-b引用]
- II. A队处于阵型中准备射门。在开球时A22就位准备进行右脚定点射门，A33就位作为扶球员。开球开向单膝跪地的A33。在开球后，A22向左前方跑动，而A33仍然单膝跪地将球向前抛传给A22，后者持球越过必需线并被擒抱。**裁决：**合法进攻，因为在开球时A22处于尝试射门的站位。A队1档10码。
- III. A-35码3档10码。四分卫A11向右侧移动并开始滑铲以放弃推进。当他开始滑铲时，球的最前端位于A-44码，当他达到停止时，球的最前端位于A-46码。**裁决：**A-44码4档1码。当他开始滑铲时，球在其最前端地点成为死球。[4-1-3-r引用]
- IV. A队列阵从A-35码自由踢球，并进行短踢。在球前进10码后：(a)B21作出有效安全接球手势并作出清楚的接球（4-1-3-g）；(b)A80首先触碰球并作出清楚的合法接球或夺抢（4-1-3-e）；或(c)B21接住或夺抢到球并立即倒地。**裁决：**根据规则解释：(a) 时钟不走表；(b) 时钟不走表；(c) 时钟操作员应在球被合法触碰时启动时钟，并在球被宣布死球时停止时钟（3-3-2-a）。
- V. B23接住踢球但没有推进。没有A队球员尝试擒抱B23。(a)B23将球放在地上然后走开，(b)将球抛给一名裁判员，或(c)停下几秒然后持球推进。**裁决：**当B23明显不会将球推进或A队明显认为他已经放弃推进时(4-1-3-s)，球成为死球（4-1-3-r）。在(c)中，可以吹罚拖延比赛犯规。
- VI. A队将球向前弃踢，并且没有B队球员尝试接住或夺抢球。A40触碰到球使其停止滚动，但没有获得对球的控制。A40走开，没有B队球员前去夺抢球。**裁决：**当球附近的球员明显表现出没有夺抢的意图时，球成为死球（4-1-3-f）。
- VII. A队将球向前弃踢，并且没有B队球员尝试接住或夺抢球。A40触碰到球使其停止滚动，但没有获得对球的控制。A40走开，没有附近的B队球员前去夺抢球。2秒之后，B33喊道“还是活球”并开始向球跑去，将球捡起然后推进。**裁决：**当球附近的球员明显表现出没有夺抢的意图时，球成为死球。B33的行为发生在球成为死球之后（4-1-3-f）。
- VIII. B-15码4档10码。A队尝试射门但踢球被部分阻挡。球滚至B-2码线停下，B15将球捡起但没有推进。A24在B15身边停下但没有擒抱他。稍后B15将球交给A24，后者持球进入端区。**裁决：**当B15明显不会将球推进时，球成为死球。B15将球交给对手表示他认为球已经为死球；A24没有擒抱对手表示他也认为球已经为死球。B队球权，B-2码1档10码。（4-1-3-r及5-1-1-e-1）
- IX. B-40码4档10码。A队的弃踢被阻挡并且没有越过中立区。A83在中立区后方的A-45码线夺抢到球，但没有推进。B队球员开始离开场地。**裁决：**当A84明显不会将球推进时，球成为死球。B队球权，A-45码1档10码。（4-1-3-r及5-1-1-c）
- X. A2的定点踢球偏低，击中横梁。球从横梁上直接反弹到站在端区内的B80的头盔上。球从B80的头盔上反弹并从立柱之间越过横梁。**裁决：**没有得分。当球击中横梁时即成为死球。根据释义，如果球在击中横梁后继续从立柱之间越过，则射门成功；但此判例中的尝试不成功，因为球在越过球门之前接触了其他物体。[4-1-3-a引用]
- XI. A2的定点踢球偏低，击中横梁。球从横梁上反弹至正上方，然后再次击中横梁并从立柱之间越过。**裁决：**射门得分。只要球在越过球门之前没有接触立柱或横梁以外的任何物体，射门即成功。[4-1-3-a引用]

球准备进入比赛

第4条 不得有球员在球准备进入比赛之前，将球进入比赛（判例4-1-4:I及II）。

判罚 — 死球犯规。从后续地点失去5码 [S19: IPR]。

认可裁决4-1-4

- I. 开球员A1在球准备进入比赛前将球开出。A2漏接开球，B1夺抢到球。**裁决：**死球犯规，A队拖延比赛。判罚 — 从后续地点失去5码，A队球权。球未成为活球，所有动作均应被裁判员立即停止。[2-2-4-b, 4-1-1, 4-1-4, 7-1-1-a引用]
- II. 在主裁判宣布球准备进入比赛前踢球员A1将球踢出。**裁决：**死球犯规。判罚 — 从后续地点失去5码，A队球权。球未成为活球，所有动作均应被裁判员立即停止。[2-2-4-b, 4-1-1, 4-1-4, 7-1-1-a引用]

进攻时钟计时

第5条 在球准备进入比赛后，球必须在40或25秒内进入比赛（3-2-4），除非在该时间段内比赛中止。如果比赛中止，则进攻时钟将重新启动。

判罚 — 死球犯规，拖延比赛。从后续地点失去5码 [S21: DOG]。

第二节 出界

球员出界

- 第1条** a. 一名球员出界，如果他的任何身体部位接触边界线上或线外，除另一名球员或比赛裁判员以外的任何物体（**判例4-2-1:I及II**）。
- b. 一名滞空的界外球员保持位于界外，直至他接触界内地面并且同时未位于界外。
- c. 球员接触角柱是出界。

认可裁决4-2-1

- I. 界内的持球者撞到或接触边线上的球员或裁判员。**裁决：**持球者未出界。[4-2-1-a引用]
- II. 持球者A1在边线附近界内冲跑，然后被位于边线上的一名B队球队成员接触。**裁决：**规则4-2-1规定一名球员任何身体部分接触除球员或裁判员以外的任何物体时即出界。判罚 — 15码，或其他不公平动作的妨碍比赛管理判罚（9-2-3和9-2-5）。[4-1-2-a, 4-1-3-a, 4-2-1-a, 9-2-3-d引用]
- III. A队在A-35码线执行一次短踢。A33在边线附近跑动并在A-45码踩出界外。在A-47码他跳起并将球向前击打，球在A-49码滚出界外。**裁决：**A队在A-47码自由踢球出界犯规。滞空的A33接触球时位于界外，因为他在出界后还未建立自己的界内状态。没有向前击打球的犯规，因为A33触及球的瞬间球即成为死球（4-2-3-a）。[6-2-1引用]

持球出界

第2条 位于球员球权下的球出界，如果球或持球者的任何身体部位接触边界线上或线外的地面，或除另一名球员或比赛裁判员以外的任何其他物体。

自由球出界

- 第3条** a. 除射门得分的踢球以外，未被球员控制的球出界，如果球接触边界线上或线外的地面、球员、比赛裁判员或其他任何物体。
- b. 球接触角柱是在端线后方出界。
- c. 如果未位于球员控球状态下的活球越过边界线然后被宣布出界，则球的出界地点是越线地点。

认可裁决4-2-3

- I. A88位于空中并牢固控制住A12的向前传球。A88的右脚在界内落地并在倒地时保持对球的牢固控制。当A88位于空中并牢固控制住球时，站在界外的B28用手触碰到球。**裁决：**向前传球完成。

最前地点出界

第4条 a. 如果活球被宣布出界，并且球未越过边界线，则球的出界地点是被宣布死球时球的最前端（**判例4-2-4:I**）（**例外：**8-5-1-a，（**判例8-5-1:I**））。

- b. 这是一次达阵，如果球位于界内，并且在持球者出界之前或同时触及端线平面（2-12-2）。
- c. 如果一名位于对方端区内并且接触地面的接球员伸手越过边线或底线接住合法传球，则这是一次传球成功。
- d. 当球在端线之间被宣布出界时，球的最前端是推进停止地点（**判例8-2-1:I**）（**判例8-5-1:VII**）（**例外：**如果持球者越过边线时处于空中（包括跨步奔跑的持球者），则推进停止地点是球越过边线时的位置（**判例8-2-1:II-III及V-IX**））。

认可裁决4-2-4

- II. 一名球员一只脚在端线后方出界，触碰比赛区的自由球。**裁决：**球在比赛区球的最先端地点出界并成为死球。如果此自由球为未被触碰的自由踢球，则这是自由踢球出界并且犯规。判罚 — 从先前地点失去5码，或B队在A队自由踢球限制线前30码获得球权。[4-1-2-a, 4-2-4-a引用]

第五章 档系列，必需线

第一节 系列：开始，中断，更新

何时给予系列

- 第1条** a. 当一支球队在自由踢球，回阵，安全接球，或球队球权变更后下一次将开球使球进入比赛时，或在加时赛中作为进攻球队时，应给予该队一个最多四次连续的启球档系列（2-24-1）。
- b. 如果A队在球被宣布死球时合法拥有球权，并且球位于必需线上或前方，应给予A队一个新的系列。
- c. 如果A队在第四档后未能获得首攻，应给予B队一个新的系列（**判例10-1-5:I**）。
- d. 如果A队的启球线踢球出界或达到静止且没有球员尝试抢夺球，应给予B队一个新的系列（**例外：**8-5-1-a）。
- e. 当球被宣布死球时，应给予合法拥有球权的球队一个新的系列：
1. 如果该档中发生球队球权变更。
 2. 如果启球线踢球越过中立区（**例外：**（1）重赛该档时；（2）6-3-7）。
 3. 如果被接受的判罚将球给予被犯规的球队。
 4. 如果被接受的判罚给予首攻。
- f. 如果B队在一次启球线踢球后选择在非法触碰地点获得球权，应给予B队一个新的系列（**例外：**重赛该档时）（6-3-2-a及b）。

必需线

- 第2条** a. 一个系列的必需线应建立在球最前端的前方10码；但如果该线位于对方端区内，则端线成为必需线。
- b. 必需线建立的时间是在新的系列第一档前球准备进入比赛时。

推进停止地点

- 第3条** a. 任何一档中球在底线之间被宣布死球时，应采用球的最前端作为丈量任意一队获得或失去的距离的决定地点。**例外：**
1. 规则8-5-1（**判例8-5-1:I**）。
 2. 当任意一队的一名滞空接球员在对手将其回推后于界内完成接球，并且球在接球地点被宣布死球，则推进停止地点为球员获得并保持对球牢固控制的地点。
- 在丈量前，球总应以长轴平行于边线摆放。（4-1-3-p）（**判例5-1-3-I, III, IV及VI**）（**判例7-3-6-V**）
- b. 对于是否达到首攻距离如有疑问，应无需球队申请即作丈量。不应准许不必要的首攻丈量。
- c. 在球准备进入比赛后，不应准许丈量申请。

认可裁决5-1-3

- I. 滞空的A1在对手端区内1码得到一次合法向前传球。当A1得到球的同时，他被B1接触并首先在1码线处落地完成接球，并且球被宣布死球。**裁决：**达阵（8-2-1-b）。[2-9-2, 5-1-3-a, 8-2-1-b引用]
- II. 滞空的A1在对手端区内1码得到一次合法向前传球。当A1得到球的同时，他被B1接触并首先在1码线处落地完成接球。在他重新获得平衡后，他冲跑并在B5码线倒地。**裁决：**没有达阵。A队在球被宣布死球地点球权。[2-9-2, 8-2-1-b引用]
- III. 滞空的A2在A-35码线处得到一次合法向前传球。当A2得到球的同时，他被B1接触并首先在A-33码线处落地，并且球被宣布死球。**裁决：**A队在35码线球权。这是推进停止地点。[2-9-2, 5-1-3-a引用]
- IV. A4持球前扑越过作为首攻必需线的50码线，球在他球权下突破50码线平面。他被推回至A-49码线，并且除手脚以外的任何身体部位接触地面。**裁决：**在推进停止地点首攻（4-1-3-b）。[2-9-2, 5-1-3-a引用]

- V. A6拥有球权，没有被对手控制，前扑越过作为首攻必需线的50码线，然后被迫回越过50码线。A6继续冲跑并在A-49码线被擒抱，除手脚以外的任何身体部位接触地面。**裁决：**没有首攻。推进停止地点是A-49码线处。[2-9-2引用]
- VI. A5持球前扑越过端线，球在他球权下突破端线平面，然后他被推回至A-1码线，并且除手脚以外的任何身体部位接触地面。**裁决：**达阵。当球在A5球权下突破端线平面时即成为死球。[2-9-2，5-1-3-a引用]

档的连续性中断

第4条 一个启球档的系列连续性中断，如果：

- 一档中出现球队球权变更。
- 启球线踢球越过中立区。
- 踢球出界。
- 踢球达到静止并且没有球员尝试抢夺球。
- 在一档结束时，A队获得首攻。
- 在第四档后，A队未能获得首攻。
- 被接受的判罚给予首攻。
- 出现得分。
- 任意一队被给予回阵。
- 第二节结束。
- 第四节结束。

第二节 犯规判罚后的档及球权

自由踢球档中犯规

第1条 如果一次启球档紧接在自由踢球档中犯规的判罚之后，该判罚后的档号及距离应为一档及新的必需线。

判罚致使新的系列

第2条 这将是一次新的系列以及新的必需线，如果：

- 一次判罚后A队保留球权，并且球置于该队必需线前方。
- 一次判罚后要求给予首攻。

球队球权变更前犯规

- 第3条** a. 如果一档中发生球队球权变更前在端线之间发生犯规，并且判罚被接受，则球归属A队。该档应重赛，除非判罚同时包括失去一档，给予首攻，或结果将球置于必需线上或前方（**例外：**8-3-3-b-1，10-2-3，10-2-4和10-2-5）。（**判例10-2-3:I**）
- b. 如果判罚包括失去一档，该档应记为该系列中四档之一。

认可裁决5-2-3

- I. A队第4档中的合法向前传球在接触一名非法位于中立区前方超过3码的初始不合法接球员之后落地。**裁决：**犯规，不合法接球员前冲。判罚 — 从先前地点失去5码。如果判罚被拒绝，则B队球权，1档10码（7-3-10）。[7-3-11引用]

球队球权变更后犯规

第4条 如果一档中发生球队球权变更后在端线之间发生犯规，并且判罚被接受，则球归属犯规发生时拥有球权的球队。任何此种判罚后的档号及距离均应为一档及新的必需线（**例外：**10-2-5-a）。

判罚拒绝

第5条 如果判罚被拒绝，下一档的档号应为假设该犯规未发生情况下的档号。

档间犯规

第6条 在档间犯规的距离判罚后，下一档的档号应与犯规发生前建立的档号相同，除非B队犯规判罚执行将球置于必需线上或前方，或判罚给予首攻（9-1）（判例5-2-6:I）（判例10-1-5:I-III）。

认可裁决5-2-6

- I. A-35码4档2码。A1接到开球并在A38码线掉球，球从(a)A-40码线或(b)A-30码线出界。在球出界后，A队立即作出个人犯规。**裁决：**(a) A队球权，A-23码1档10码。在准备比赛信号时启动时钟。(b) B队球权，A-15码1档10码。在开球时启动时钟。[5-2-6引用]

系列间犯规

第7条 a. 对于任何发生在一个系列结束后，球下一次准备进入比赛前发生的死球犯规（包括视为死球犯规的活球犯规），判罚应在必需线建立前完成。

b. 对于任何在球准备进入比赛后发生的死球犯规，判罚应在必需线建立后完成（判例5-2-7:I-V）。

认可裁决5-2-7

- I. B-30码3档4码。持球者A22在18码线处出界。在球出界后B88立即作出犯规。**裁决：**A队在9码线1档得分。时钟在准备比赛信号时启动，除非这是半场的最后2分钟。[5-2-7-b引用]
- II. A-16码4档4码。持球者A22在A-18码线处出界。在球出界后A77立即作出犯规。**裁决：**B队在9码线处球权，1档得分。在开球时启动时钟。[5-2-7-b引用]
- III. 4档5码，A队推进6码并被给予一次新的系列。在球准备进入比赛后且开球前，A55作出(a)个人犯规，或(b)提前移动。**裁决：**(a)1档25码。(b)1档15码。[5-2-7-b引用]
- IV. A队球权，50码3档4码。在球准备进入比赛后且开球前，B60冲过中立区并接触开球员A50。然后A61对B60犯规。A61的犯规是个人犯规。**裁决：**以B60越位判罚B队5码，然后判罚A队15码并重置必需线标识以标明A-40码1档10码。[5-2-7-b引用]
- V. 在A队达成首攻后，副裁判已经将球至于B-30码的地面上。主裁判挥手示意副裁判离开球，但在他示意球准备进入比赛前，开球员A55将球开出。**裁决：**A队死球犯规，拖延比赛。判罚5码，B-35码1档10码。注释：这是系列间犯规，因为发生在球被宣布准备进入比赛的下一次系列前。因此为1档10码，而非1档15码（4-1-1，4-1-4）。[5-2-7-b引用]
- VI. 持球者A22在B-5码被B44凶狠擒抱，结果为1档得分。在死球后，A22起身并拳击B44。**裁决：**判罚A队15码；A22被取消比赛资格。在执行判罚后，A队将在B-20码1档10码。

双方犯规

第8条 如果一档中发生犯规抵消，该档应重赛（10-1-4-例外）（判例10-1-4:III-VI及VII）。

规则裁决不可更改

第9条 在球下一次合法开出，合法自由踢出，或第二节或第四节结束之后，规则裁决不可更改（3-2-1-a，3-3-4-e-2和11-1-1）。

第六章 踢球

第一节 自由踢球

限制线

第1条 对于任何自由踢球阵型，踢球方球队的限制线应为踢球地点最前端所穿越的码线，而接球方球队的限制线应为该最前端前方10码的码线。除非被犯规判罚移动，踢球方球队在踢开球时的限制线为距离中线15码的码线，安防后自由踢球时为该队20码线。

自由踢球阵型

第2条 a. 自由踢球阵型中，球必须从A队限制线上（**例外：6-1-2-c-4**）且码标线上或之间的某点合法踢出。在踢球员得到球后，并且裁判员就位时，主裁判将宣布球准备进入比赛。

在准备比赛信号后：

1. 球仅能在球队纪录暂停之后且后续踢球前变更位置。
2. 除正在进行踢球动作的踢球员和进行扶球的扶球员以外，所有踢球方球员必须保持位于他们的限制线后方 [S18: OFK]。
3. 如果A队球员尝试踢球但没有踢到球（故意或偶然），则这是一次非法程序的死球犯规 [S19: IFK]。

判罚 — 死球犯规。非法踢球。从后续地点失去5码。[S19: IFK]。（判例6-1-2:I）

b. 在球准备进入比赛后踢球方球队除踢球员以外的所有球员不得位于该队限制线后方5码以外。如果一名球员有一只脚位于限制线后方5码或前方，则他符合此规则。如果一名球员位于限制线后方5码以外，并且另一名球员作出踢球，则这是一次非法阵型犯规 [S19: IFK]。（**判例6-1-2:VII**）

c. 当球被踢出时（**判例6-1-2-I:IV**）：

1. 除了定点踢球的扶球员及踢球员，每名A队球员均必须位于球的后方 [S18: OFK]。（**判例6-1-2:V**）
2. 所有A队球员必须位于界内 [S19: IFK]。
3. 踢球员的每一边必须至少有4名A队球员 [S19: IFK]。（**判例6-1-2:II-IV**）
4. 在安防后如果使用凌空踢球或落地踢球，球可以从踢球方球队的限制线后方踢出。如果活球犯规的码数判罚从先前地点执行，执行地点为20码线，除非踢球方球队的限制线已被之前的判罚移动 [S18或相应手势]。
5. 在准备进入比赛信号后，A队的所有球员均必须曾经位于九码标线之间 [S19: IFK]。

判罚 — [b-c5] 活球犯规。从先前地点失去5码，或从B队获得后续死球地点，或回阵后球的摆放地点失去5码 [S18或S19: IFK/OFK]（判例6-1-2:VI）。

6. 所有B队球员必须位于界内 [S19: IFK]。
7. 所有B队球员必须位于该队限制线后方 [S18: OFK]。

判罚 — [c6-c7] 活球犯规。从先前地点失去5码 [S18或S19: IFK/OFK]。

d. 在球准备进入比赛后，如果球因任何原因从球座上跌落，A队不得踢球，并且裁判员应立即鸣哨。

认可裁决6-1-2

- I. 球非法置于球座上时被踢出，或在踢开球时凌空踢球，或从码标线和近端边线之间地点踢出。**裁决：**非法踢球，死球犯规。判罚 — 从后续地点失去5码（2-16-1-b）。[2-16-1-b, 6-1-2-c引用]
- II. 踢球员A11将球置于场地正中的球座上准备自由踢球，4名队友位于球的左侧，6名队友位于球的右侧。球被从球座上吹落，并且原先列阵于球的左侧的A55将球在球座上扶住，并且A11是右脚踢球员。当球被A11踢出时，A55位于踢球员右侧。**裁决：**A队踢球时非法阵型犯规。判罚 — 从先前地点或从B队获得后续死球地点失去5码。[6-1-2-c-3, 6-1-2-c引用]

- III. 自由踢球球员A11将球置于右侧码标线内侧的球座上。他的所有队友均列阵在他的左侧。在准备进入比赛信号时，4名原先位于A11左侧的A队球员跑至右侧，并且在A11踢球时位于A11右侧的区域内。**裁决：**合法阵型。[6-1-2-c-3, 6-1-2-c引用]
- IV. A11将球置于35码线正中的球座上准备自由踢球。A12列阵在球附近。在准备进入比赛信号后，A11开始向前跑似乎将要踢球，然后A12突然从他前方穿越并将球踢出。当球被踢出时，A11位于球的正后方，并有3名队友在球的一侧。A12将他的支撑脚置于他的3名队友相对于球的同一侧。**裁决：**A队非法阵型犯规。判罚 — B队可以选择从先前地点判罚5码并重新踢球；或从B队获得后续死球地点判罚5码。[6-1-2-c-3, 6-1-2-c引用]
- V. A队在自由踢球时越位。B27夺抢到球时他的膝盖位于地面上。**裁决：**A队越位犯规。球在夺抢地点成为死球。判罚 — B队可以选择从先前地点判罚5码并再次自由踢球，或从死球地点判罚5码然后1档10码。B27的夺抢开始一次冲跑攻防并立即结束。如果B27完成一次安全接球，该情形同样有效。[6-1-2-c-1引用]
- VI. A队在自由踢球时越位，并且B17在其15码线处接住球。B17将球回攻至其45码线并掉球。A56在B-47码夺抢到球并冲跑至B-35码然后掉球，B20在其33码线倒地夺抢到球。**裁决：**A队越位犯规。B队可以选择从先前地点判罚5码后A队再次踢球，或在A队38码线1档10码。[6-1-2-判罚引用]
- VII. A队位于A-35码线踢开球的阵型中。A33和A66两名球员以四点式姿势就位，双脚位于A-29码，双手位于A31码。未被触碰的踢球接触B队端区并被宣布死球。**裁决：**回阵。A队犯规，非法阵型。B队有两种选项接受判罚：从获得死球地点（B-20）判罚5码后，在B-25码线使球进入比赛；或A队在A-30码线重新踢球。（6-1-8）[6-1-2-b引用]
- VIII. 比赛时间剩余无几，比分平局，A队列阵从A-35码线自由踢球。踢球球员A10将球放在右侧码标线明显准备短踢。在主裁判的准备比赛信号后，A10捡起球跑到A-35码的左侧码标线处，将球放下并快速将球踢出。**裁决：**根据规则解释，一旦A队选择了码标线之间球的位置并且准备比赛后，球仅能在球队纪录暂停后及后续踢球前变更位置。死球犯规。从先前地点判罚5码。
- IX. 在达阵及成功的2分加试后，A队以22-24落后，第四节剩余55秒。A队意图从A-35码线尝试短踢。踢球球员A90拿住球，看上去将要尝试落地踢球。然后A90将球抛起，球在A队限制线后方反弹，然后A90在球弹起几英尺后将球踢出。**裁决：**非法踢球。死球犯规。判罚 — 从后续地点失去5码。该踢球未达到2-16-3中描述的落地踢球要求。对于合法落地踢球，踢球球员必须将球坠落并在球触地同时踢球。由于2-16-6仅允许在踢开球中使用定点踢球或落地踢球，因此这次踢球不是合法踢球。判罚执行遵循认可裁决6-1-2:l。

触碰及夺抢自由踢球

第3条 a. A队球员不得触碰一次自由踢出的球，直至：

1. 球接触一名B队球员后（**例外：**6-1-4和6-5-1-b）；
 2. 球触及B队限制线平面，并且保持位于B队限制线前方（**例外：**6-4-1）（**判例2-12-5:l**）；或
 3. 球接触B队限制线前方的任何球员、地面、裁判员或其他物体。
- 之后，A队的所有球员均有资格触碰、夺抢或接住踢球。
- b. A队的任何其他触碰均为非法触碰，这是一次违规，当球成为死球时，该违规给予接球方球队在违规地点获得球权的权利。
- c. 如果任意一队有活球犯规判罚被接受，或有犯规抵消，则该给予的权利取消（**判例6-1-3:l**）。
- d. 忽视A队端区内的非法触碰。

认可裁决6-1-3

- I. A13非法触碰一次自由踢球，然后他或A44非法夺抢到踢球。**裁决：**A33和A44均为非法触碰。除非有被接受的判罚或犯规抵消，否则B队可以选择在任何非法触碰地点获得球权。[6-1-3-c引用]
- II. A队在A-35码执行一次短踢。当A55在A46码腰部以上阻挡B44时，未被触碰的踢球位于A-43码。A28在A-44码线漏接球，然后球滚至A-46码，A88在A-42码阻挡B22。然后球被A20在A-44码夺抢到。**裁决：**A55

的阻挡是一次犯规，并且A28的触碰为非法，因为A队在球尚未前进10码或尚未被B队触碰时不得触碰球。A88的阻挡合法，因为这发生在球已经前进10码之后。当A20在A-44码夺抢到球时，A队合法拥有球权。B队有两种选项：拒绝非法阻挡的判罚，并在通过非法触碰权利在A-44码获得球权，或取消非法触碰权利，在因A-55阻挡判罚5码后使A队从A30码重新踢球。注意死球地点A-44码不是执行地点之一，因为该档结束时球未归属于B队。（6-1-12）[6-1-12引用]

无视受迫触碰

第4条 a. 一名界内球员被对手阻挡至自由踢球上，不被认为触碰了踢球。（判例2-11-4:l）

b. 一名界内球员被对手击打或非法脚踢的球接触，不被认为触碰了球（2-11-4-c）。

自由踢球达到静止

第5条 如果一次自由踢球在界内达到静止，并且没有球员尝试抢夺球，则球成为死球，并在死球地点归属于接球方球队。

接住或夺抢到自由踢球

第6条 a. 如果一次自由踢球被接球方球队的球员接住或夺抢到，球继续位于比赛中（**例外：**4-1-3-g, 6-1-7, 6-5-1和6-5-2）。如果球被踢球方球队的球员接住或夺抢到，球成为死球。球在死球地点归属于接球方球队，除非踢球方球队在球被宣布死球时合法拥有球权。在后一种情况下，球归属于踢球方球队。

b. 如果双方球员均有资格触碰球，并且同时夺抢到滚动的踢球或接住自由踢球，则同时球权使得球成为死球。共同球权下被宣布死球的踢球应给予接球方球队。

端区内死球

第7条 如果一次自由踢球未被B队触碰，并且接触B队端线上或后方的地面，则球成为死球，并且归属于B队。

踢球方球队犯规

第8条 在自由踢球攻防中，踢球方球队除了干扰接踢球（6-4）以外的所有犯规判罚均可以在先前地点执行并且重赛该档，或在B队获得后续死球地点执行，由B队选择。

针对踢球员的犯规

第9条 自由踢球的踢球员不得被阻挡，直至他已经前进至他的限制线前方5码，或踢球已经接触了一名球员、裁判员或地面。（9-1-16-c）

判罚 — 从先前地点失去15码 [S40: PF-RTK]。

非法楔形阵型

第10条 a. 一个楔形是指两名或更多球员肩并肩列在相互距离2码以内。

b. 仅适用于自由踢球档：在球被踢出后，接球方球队两名或更多球员故意组成楔形为持球者阻挡为非法。这是一次活球犯规，无论是否有双方身体接触。

判罚 — 非接触犯规。从犯规地点失去15码，或从B队获得后续死球地点失去15码，如果该地点位于犯规地点后方。如果后续死球归属于A队，从先前地点失去15码，重赛该档 [S27: IWK]。

c. 如果从明显的短踢阵型中作出踢球，则组成楔形不为非法。

d. 如果攻防结果为回阵、安全接球或自由踢球出界犯规，则没有犯规。

球员出界

第11条 在一次自由踢球攻防中出界的A队球员不得在该档中返回界内（**例外：**此不适用于被阻挡出界，并且立即尝试返回界内的A队球员）。

判罚 — 活球犯规。从先前地点失去5码，或从B队获得后续死球地点，或回阵后球的地点失去5码 [S19: OBK]。

阻挡资格

第12条 A队球员不得阻挡对手，直至A队有资格触碰一次自由踢出的球。（**判例6-1-3:II**）

判罚 — 活球犯规。从先前地点失去5码，或从B队获得后续死球地点，或回阵后球的地点失去5码 [S19: IBK]。

第二节 自由踢球出界

踢球方球队

第1条 如果一次自由踢球未被B队界内球员触碰，从端线之间出界，这是一次犯规（**判例6-2-1-I:II**）（**判例4-2-1:III**）。

判罚 — 活球犯规。从先前地点失去5码；或从B队获得后续死球地点失去5码；或接球方球队可以从A队限制线前方30码及码标线交叉处使球进入比赛 [S19: KOB]。

认可裁决6-2-1

- I. 从A-35码线作出的一次踢开球未被B队触碰并出界，A队非法触碰了踢球。**裁决：**B队有四种选项：在非法触碰违规地点开球；接受从先前地点判罚5码，A队从30码线踢球；在该队35码线处的入界地点使球进入比赛；或在球出界处前方5码的入界地点使球进入比赛（6-1-8）。[6-2-1引用]
- II. A队越位或换人违规，并且从35码线作出的踢开球在被B队触碰后出界。**裁决：**对于越位犯规或换人犯规，B队可以选择从A-30码线重新踢球，或在球出界处前方5码的入界地点开球（6-1-8）。[6-2-1引用]

接球方球队

第2条 如果一次自由踢球从端线之间出界，球在码标线处归属于接球方球队。如果一次自由踢球从端线后方出界，则球归属于防守该端线的球队（**判例6-2-2:I-IV**）。

认可裁决6-2-2

- I. 从A-35码线作出的一次踢开球未被B队触碰，从端线之间出界，并且A队越位。**裁决：**B队有以下选项：接受从先前地点判罚5码，A队从30码线踢球；在该队35码线处的入界地点开球；或在球出界处前方5码的入界地点开球。[6-2-2引用]
- II. 从A-35码线作出的一次踢开球未被B队触碰，从端线之间出界，并且A队在球出界后犯规。**裁决：**B队可以选择A队在判罚5码并再判罚15码后再次踢球，或在50码线处的入界地点或球出界处前方20码的入界地点使球进入比赛。[6-2-2引用]
- III. 一次飞行中的自由踢球击中位于端区内的一名B队球员，然后球在3码线出界。**裁决：**B队球权，在3码线处的入界地点1档10码。[6-2-2引用]
- IV. 从A-35码线自由踢球。B17从界内起跳，并且当他在空中抓住球时为首先触碰A队自由踢球的球员。然后他控制住球并在界外落地。**裁决：**不是自由踢球出界犯规。当B17触碰踢球时他位于界内。B队将在B17越过边线的码线位置获得球权。（2-27-15）[6-2-2引用]

第三节 启球线踢球

中立区后方

第1条 a. 一次未能越过中立区的启球线踢球继续处于比赛中。所有球员均可以在中立区后方接住或夺抢到球，并将球推进（**判例6-3-1-I:III**）。

b. 踢球方球队对手在不超过中立区前方3码对启球线踢球的阻挡视为发生在中立区内或后方（2-11-5）。

认可裁决6-3-1

- I. 在弃踢越过中立区前方5码后，B33触碰球。然后球反弹回中立区后方，A33在比赛区夺抢到球。**裁决：**当球被夺抢到时就成为死球，不得推进。A队首攻。（6-3-3和6-3-6-a）。合法踢球档后时钟在开球时启动。[2-16-7-b, 6-3-1-a引用]
- II. A队未被触碰的弃踢或射门尝试在飞行中达到中立区前方，然后被风吹回并首先接触中立区后方的地面、球员或裁判员。**裁决：**根据规则，该踢球未视作已经越过中立区，直至球接触中立区前方的地面、球员、裁判员或任何物体。对于任何启球线踢球，B队均可以在接球或夺抢后推进；如果踢球尚未越过中立区，A队可以在中立区内后方接球或夺抢后推进（2-16-7）。[2-16-7-b, 6-3-1-a引用]
- III. 当一次启球线踢球未能越过中立区时，A1妨碍B1的接踢球机会。**裁决：**干扰接踢球机会不适用（6-4-1），并且所有球员均有资格触碰、夺抢及使球推进。因此，任何球员均可在尝试触及球时合法推搡对手（9-3-3-c-3）；但球员不得拉住对手以阻止他触及球，或尝试使队友触及球（9-1-5-例外3和9-3-6-例外3）。[2-16-7-b, 6-3-1-a, 6-4-1-a引用]
- IV. A队从己方端线后作出的弃踢越过中立区达到比赛区，击中一名B队球员并反弹回越过A队端线，A32夺抢到球。**裁决：**安防（6-3-3, 6-3-6-a和8-5-1-a）。[2-16-7-b, 6-3-6-a, 8-5-1-a引用]

中立区前方

第2条 a. 对于已经曾越过中立区的启球线踢球，踢球方球队的界内球员在球接触对手之前不得触碰球。该非法触碰是一次违规，当球成为死球时，给予接球方球队在违规地点获得球权的权利（**例外：**6-3-4）（**判例2-12-2:I**）（**判例6-3-2:I**）。

- b. 如果任意一队有活球犯规判罚被接受，则该权利取消（**判例6-3-2:I-IV**）（**判例6-3-11:I-III**）。
- c. 如果有犯规抵消，则该权利取消。
- d. 忽视A队端区内的非法触碰。加试中的非法触碰将导致没有得分。加时节中的非法触碰将导致球队球权结束。

认可裁决6-3-2

- I. A队非法触碰该队的踢球；然后在B队触碰球后，A队夺抢到球。**裁决：**A队在B队触碰踢球后的触碰为合法；并且为了获得球权，B队必须选择在A队非法触碰的地点。除非非法触碰同样是踢球方球队的非法夺抢并且没有涉及犯规，接球方球队可以自由处理球，确信之后总可以选择在任何非法触碰地点获得球权。[6-3-2-a, 6-3-2-b引用]
- II. 在一次启球线踢球中，A1触碰违规，然后B1夺抢到球，推进，并掉球。A2夺抢到掉球，并且在推进中，B2拉人、绊人或拳击。**裁决：**A队可以在B队犯规判罚后摆放球的位置获得球权；但是如果A队拒绝判罚，B队将通过选择触碰违规而获得球权。如果B2被吹罚打斗，则取消比赛资格。[6-3-2-b引用]
- III. A队的弃踢越过中立区并被A80首先触碰，然后B40捡起球冲跑5码并掉球。A20捡起掉球并得分。在A20冲跑过程中，B70拉人。**裁决：**得分无效。5码和10码判罚不在加试或后续踢开球时执行。B队犯规判罚根据规则被拒绝，因为没有执行地点。球在非法触碰地点归属于B队（10-2-5-a-2）。[10-2-5-a-2, 6-3-2-b引用]
- IV. A队的弃踢越过中立区并被A80首先触碰，然后B40捡起球冲跑5码并掉球。B70在B40的冲跑过程中拉人。A20捡起掉球并得分。**裁决：**得分无效。5码和10码判罚不在加试或后续踢开球时执行。根据规则5-2-4，由于非法触碰提供了执行地点，B队的犯规判罚可以被执行。球归属于B队，如果A队拒绝判罚则在非法触碰地点，如果A队接受判罚则在执行后地点（10-2-2和10-2-5-a-2）。[10-2-5-a-2, 6-3-2-b引用]

所有球员获得资格

第3条 当已经越过中立区的启球线踢球接触接球方球队的一名界内球员时，所有球员均可以接住或夺抢球（6-3-1-b）（**例外：**6-3-4和6-5-1-b）。

无视受迫触碰

第4条 a. 一名界内球员被对手阻挡至已经越过中立区的启球线踢球上，不被认为触碰了踢球（**判例6-3-4:I-V**）。

b. 一名界内球员被对手击打或非法脚踢的球接触，不被认为触碰了球（2-11-4-c）（**判例6-3-4:II**）。

认可裁决6-3-4

- I. A队从该队30码线处踢球。未被触碰的踢球在B队3码线处弹跳，A3将B1阻挡至球上，迫使球进入端区越过底线。**裁决：**回阵。由于A3将B1阻挡至球上，B1不被认为触碰了球（2-11-4）。冲量来自踢球，而非B1的触碰（8-7-1）。[6-3-4-a引用]
- II. A队的长距离射门尝试首先被A1触碰，将滚动的球向后击打至附近的B1身上。**裁决：**A1非法触碰。B队不被认为触碰了球（2-11-4和8-4-2-b）。[6-3-4-a, 6-3-4-b, 8-4-2-b-2引用]
- III. 在一次启球线踢球中，未被触碰的球在B队3码线达到静止，B22将A80阻挡至球上，迫使球进入端区接触地面。**裁决：**当球接触端区内地面时即成为死球。回阵 — 忽视A80的触碰（2-11-4）。根据规则，任意一队均未触碰踢球（8-6-1-b）。[6-3-4-a, 8-6-1-b, 8-7-2-a引用]
- IV. 当弃踢的球在地上滚动时，弃踢接球员B22正在阻挡A88防止其获得球。当球弹到B22腿部时，两名球员仍在对抗。A44在B30码夺抢到球。**裁决：**A队球权，B-30码1档10码。这不是受迫触碰。虽然B22触碰球时正在被A88接触，但这次触碰并非由身体接触导致（2-11-4）。比赛时钟在开球时启动。[6-3-4-a引用]
- V. 当弃踢在地上滚动时，A44将B33阻挡至球上，球弹开并击中B48腿部。A队夺抢到球。**裁决：**A队球权，夺抢地点1档10码。虽然B33的触碰为受迫，但B48的不是（2-11-4）。B48的触碰允许A队合法夺抢（6-3-4-a）。[6-3-4-a引用]

接球方球队接球或夺抢

第5条 如果接球方球队的一名球员接住或夺抢到启球线踢球，球继续处于比赛中（**例外：**4-1-3-g, 6-3-9, 6-5-1和6-5-2）（**判例8-4-2:V**）。

踢球方球队接球或夺抢

- 第6条 a.** 如果启球线踢球被踢球方球队的一名球员接住或夺抢到，球成为死球（**判例6-3-1:IV**）。球在死球地点归属于接球方球队，除非踢球方球队在球被宣布死球时合法拥有球权。后一种情况下，球归属于踢球方球队。
- b. 如果双方球员均有资格触碰球，并且同时接住或夺抢到启球线踢球，则同时球权使得球成为死球。共同球权下被宣布死球的踢球应给予接球方球队（2-4-4和4-1-3-I）。

端线之间出界或界内静止

第7条 如果启球线踢球在端线之间出界，或在界内达到静止并且没有球员尝试抢夺球，则球成为死球，并在死球地点归属于接球方球队（**例外：**8-4-2-b）。

端线后方出界

第8条 如果启球线踢球（除射门得分的踢球外）在端线后方出界，则球成为死球，并且归属于防守该端线的球队（8-4-2-b）。

接触端线上或后方地面

第9条 如果启球线踢球越过中立区，然后在接触B队端线上或后方的地面之前未被B队触碰，则球成为死球，并且归属于B队（8-4-2-b）（**判例6-3-9:I-II**）。

认可裁决6-3-9

- I. A33非法触碰一次弃踢，然后球滚入B队端区，B队夺抢并将球推进进入比赛区。**裁决：**当球接触端区内地面时即成为死球。B队可以选择回阵或在A队非法触碰地点获得球权（4-1-3-c）。[4-1-3-c, 6-3-9引用]
- II. 一次弃踢未被B队在中立区前触碰并进入B队端区。(a)A队或(b)B队在球接触端区内地面后作出个人犯规。**裁决：**回阵。回阵后死球犯规。B队球权，从B队20码线执行判罚后在(a)35码线处或(b)10码线处1档10码。[6-3-9引用]
- III. 一名B队球员在B队端区内触碰一次飞行中的启球线踢球，然后A队在端区内抢球倒地。**裁决：**A队达阵（6-3-3和8-2-1-d）。[8-2-1-d引用]

合法及非法踢球

第10条 a. 一次合法的启球线踢球是根据规则作出的一次凌空踢球，落地踢球或定点踢球。

b. 回踢是非法踢球，并且是致使球成为死球的一次活球犯规（2-16-8）。

判罚 — 回踢（活球犯规）：从犯规地点失去5码 [S31: KIK]。

c. 踢球员全部身体位于中立区前方时作出的启球线踢球是一次非法踢球，并且是致使球成为死球的活球犯规。

判罚 — 中立区前方的非法踢球（活球犯规）：从先前地点失去5码，并且失去一档 [S31及S9: KIK]。

d. 不得使用设备或材料标记启球线定点踢球的地点，或将球抬升。这是开球时的活球犯规。

判罚 — 从先前地点失去5码 [S19: KIK]。

端线后方的自由球

第11条 如果启球线踢球越过中立区后未被B队触碰，并且在B队端区内被一名A队球员击打，则这是一次非法触碰违规（6-3-2）。违规地点为B队20码线。这是端区内击打球的情况，不是犯规。（**判例6-3-11:I-V**）（**判例2-12-2:I**）

认可裁决6-3-11

- I. A队在50码线开球并弃踢。踢球未在中立区前方被触碰，A88伸手越过B队端线将球击打回比赛区，并且球在B-4码滚出界外。**裁决：**没有端区内击打球犯规。非法触碰。违规地点是B20码。B队球权，B-20码1档10码。[6-3-11, 6-3-2-b, 9-4-1-c引用]
- II. A队在50码线开球并弃踢。踢球未在中立区前方被触碰，A88伸手越过B队端线将球击打回比赛区。B22在B-2码夺抢到球并推进至B-12码，然后被A66拉面罩擒抱。**裁决：**没有端区内击打球犯规。非法触碰。B队可以接受拉面罩犯规判罚，即取消非法触碰权利，并在B-27码1档10码。[6-3-11, 6-3-2-b引用]
- III. A队在50码线开球并弃踢。踢球未在中立区前方被触碰，A88伸手越过B队端线将球击打回比赛区。B22在B-2码漏接，A43在B-6码夺抢到球。当球为自由球时，B77在B-10码拉住A21。**裁决：**A队可以通过接受拉人判罚取消非法触碰权利，即在先前地点执行判罚并重赛该档。球权后规则不适用于B77的犯规，因为B队不是下一次使球进入比赛的球队（10-2-3）。[6-3-11, 6-3-2-b引用]
- IV. A队从50码线开球并弃踢。在踢球中，B1在B-25码线背后低挡。未被触碰的踢球被A队从端区内向后击打，并从2码线处出界。**裁决：**没有端区内击打球犯规。非法触碰。B77的背后低挡犯规由球权后规则管辖（10-2-3）。A队将接受判罚，即取消非法触碰权利。判罚在球权后地点B-20码执行，判罚距离端线一半距离。B队在B-10码球权。[6-3-11引用]
- V. A队在50码线开球并弃踢。踢球未在中立区前方被触碰，A88伸手越过B队端线将球击打回比赛区，并且球在B-4码滚出界外。在踢球中，A55腰部以下阻挡。**裁决：**没有端区内击打球犯规。非法触碰。违规地点是B-20码。B队可以接受腰部以下阻挡的判罚，即从B-4码执行，或在先前地点执行并重赛该档。如果B队拒绝判罚，非法触碰将球权给予B队，B-20码1档10码。[6-3-11引用]

球员出界

第12条 在一次启球线踢球攻防中出界的A队球员不得在该档中返回界内（**例外**：此不适用于被阻挡出界，并且立即尝试返回界内的A队球员）。

判罚 — 活球犯规。从先前地点失去5码，或如果启球线踢球越过中立区，从B队获得后续死球地点失去5码 [S19: OBK]。

认可裁决6-3-12

- I. A88在边线附近跑动追击一次弃踢并踏在边线上然后立即返回界内，继续在场内前进。他在B-30码擒抱弃踢回攻员。**裁决**：A88在启球线踢球攻防中返回界内犯规。判罚5码。B队可以在判罚后重赛该档，或从B-35码使球进入比赛。

踢球方球队犯规

第13条 在球越过中立区的启球线踢球攻防中（除射门尝试以外），踢球方球队除了干扰接踢球（6-4）以外的所有端线之间的犯规判罚均可以由B队选择，在先前地点执行并且重赛该档（例外：对于A队端区内的犯规，判罚选项是安防），或在B队获得后续死球地点执行。（**判例6-3-13:I-III**）。

认可裁决6-3-13

- I. A-35码4档7码，A队弃踢。在开球时A队有5名球员位于后场。弃踢被部分封阻并从A-45码出界。**裁决**：非法阵型犯规。B队可以从A-45码（死球地点）执行5码判罚后，在A-40码获得球权1档10码，或从先前地点执行判罚并在A-30码重赛第4档。[6-3-13引用]
- II. A-35码4档7码，A队弃踢。在开球时A队有5名球员位于后场。弃踢被部分封阻，没有越过中立区，B88将球回攻至A-28码并被擒抱。**裁决**：B队可以拒绝判罚并在A-28码获得球权，或从先前地点执行判罚并在A-30码重赛第4档。[6-3-13引用]
- III. A-35码4档7码，A队弃踢。在开球时A队有5名球员位于后场。弃踢被部分封阻，越过中立区，返回中立区后方并在A-32码滚出界外。**裁决**：B队可以从A-32码（死球地点）执行5码判罚后，在A-27码获得球权1档10码，或从先前地点执行判罚并在A-30码重赛第4档。[6-3-13引用]
- IV. A-5码4档15码。弃踢员A88从A队端区内踢球。截锋A77在端区内被吹罚拉人。B队将球回攻至B-45码。**裁决**：B队可以选择从B-45码执行判罚后保留球权，或接受判罚结果为安防。（10-2-4）

启球线踢球时的防守线锋

第14条 a. 如果A队在开球时位于启球线踢球阵型，任何距离启球线一码以内的B队球员均必须在开球时完全列在开球员身体轮廓的外侧（**判例6-3-14:I-II**）。

b. 如果A队列出尝试定点踢球的阵型（射门或加试），则B队三名球员在自由阻挡区内启球线上肩并肩列阵，并且在开球后共同前进，主要身体接触目标为同一名A队球员，为非法动作（**判例6-3-14:III-IV**）。

判罚 — 活球犯规。从先前地点失去5码 [S19: IFD]。

认可裁决6-3-14

- I. B-25码4档3码。A队位于尝试射门的阵型中。B50列阵在距离启球线一码以内，开球员与护锋之间的空隙处。B50的肩部与开球员的肩部重叠。射门尝试成功。**裁决**：B50活球犯规。A队可以保留3分并拒绝判罚，或接受判罚，取消得分，在B-20码1档10码。[6-3-14-a引用]
- II. A-24码4档6码。A队位于启球线踢球阵型中弃踢。B50列阵在开球员轮廓以内并位于距离启球线一码以内。弃踢从B-40码滚出界外。**裁决**：B50活球犯规。A队可以接受判罚从A-29码4档1码，或拒绝判罚，B队球权B-40码1档10码。[6-3-14-a引用]
- III. B-20码4档7码。A队位于尝试射门的阵型中。防守线锋B55，B57和B78肩并肩站位。B57正面对右护锋A66，B55和B78各位于A66的左右双肩空隙处。在球开出后，所有三人一起向前移动。(a)三人主要身体接

触对象为A66；(b)B55和B57接触A66，B78冲向右进攻截锋；(c)B57和B78针对A66作出阻挡，但B55跃起尝试阻挡踢球。**裁决：**(a)犯规。判罚5码。如果A队接受判罚他们将在B-15码4档2码。(b)和(c)没有犯规。B队球员的动作不涉及针对同一名球员的主要身体接触，因此为合法。[6-3-14引用]

- IV. B-20码4档4码。A队位于尝试射门的阵型中。A队在后场有5名球员。防守线锋B55，B57和B78肩并肩站位。B57正面对右护锋A66，B55和B78各位于A66的左右双肩空隙处。在球开出后，所有三人一起向前移动，三人主要身体接触对象为A66。扶球员接到开球并起身，完成一次传球给合法接球员A88，后者在B-10码被擒抱。**裁决：**A队犯规，非法阵型。B队犯规，针对一名进攻线锋三人包夹。犯规抵消并重赛该档。[6-3-14引用]

第四节 接踢球机会

妨碍机会

- 第1条** a. 如果一名接球员场内球员位于可以接住自由踢球或中立区前方的启球线踢球的地点，并且他正在尝试接球，则他必须被给予不受干扰的接踢球机会（**判例6-3-1:III**）（**判例6-4-1:V, VI及IX**）。
- b. 如果在接球员触碰球之前，一名A队球员进入以接球员肩宽及其前方一码距离界定的区域，则这是妨碍犯规。如有疑问，应认为犯规发生。（**判例6-4-1:X-XIII**）
- c. 当踢球接触地面（**例外：**自由踢球，见下6-4-1-f），或任何B队球员漏接或触碰中立区前方的启球线踢球，或任何B队球员漏接或触碰比赛区内或端区内的自由踢球时，该保护即终止（**例外：**6-5-1-b）（**判例6-4-1:IV**）。
- d. 如果妨碍可能接球员是被对手阻挡的结果，则这不是犯规。
- e. 如果踢球方球队在可能接球员首次触碰球之前或同时，接触该球员，这是妨碍犯规（**判例6-4-1:II, III及VIII**）。如有疑问，应认为这是妨碍犯规。
- f. 在自由踢球中，无论球直接从球座上踢出，还是球立即被踢向地面并弹地一次然后飞入空中（如同直接从球座上踢出），就位准备接球的接球员均拥有相同的接踢球及安全接球保护。
- g. 如果A队的身体接触被认为是攻击犯规（9-1-3及9-1-4）或其他干扰接球员接踢球机会的个人犯规，则其既可以判罚为妨碍犯规，也可以判罚为攻击或个人犯规。由B队选择，15码判罚从B队获得获得后续死球地点或犯规地点执行。

判罚 — 对于端线之间犯规：接球员方球队球权，在犯规地点前方15码首攻 [S33: KCI]。对于端线后方犯规：给予回阵，并从后续地点判罚。恶意犯规者应被驱逐出场 [S47: DSQ]。

认可裁决6-4-1

- I. 一名A队球员在接球员B25附近接住一次自由踢球，从而防止后者作出接球。**裁决：**干扰接踢球。判罚 — 从犯规地点失去15码。
- II. 一名即将接住启球线踢球的B队球员在球到达之前被擒抱，但在倒地的同时接住踢球。**裁决：**干扰接踢球。判罚 — 从犯规地点失去15码。如果A队球员的接触为恶意，同时取消比赛资格。如果犯规位于端线之间，从犯规地点执行判罚，B队通过开球使球进入比赛；如果位于B队端线后方，给予回阵并从后续地点判罚。如果踢球被漏接或掉球，裁决仍相同。对于不成功的射门尝试，裁决依然适用，因为B队在中立区前方触碰了球。[6-4-1-e引用]
- III. 在中立区前方A1站在或跑过飞行中的踢球和B1之间，并且(a)当B1就位接球时，A1被球击中；或(b)正在尝试接球的B1撞到A1。**裁决：**(a)和(b)均为干扰接踢球。判罚 — 从犯规地点失去15码。[6-4-1-e引用]
- IV. 一名B队球员尝试接踢球（没有安全接球手势）并漏接，然后球被一名对手触碰，在他就位接球时该对手没有干扰接球员的机会。**裁决：**没有妨碍。在没有安全接球手势时，针对干扰接踢球机会的保护在任何B队球员漏接时结束。[6-4-1-c引用]
- V. 一名中立区前方的A队球员首先触碰或接住一次启球线踢球，当球位于飞行中时没有接球员可能接住球。**裁决：**非法触碰但不是妨碍。[6-4-1-a引用]

- VI. B25站在B-35码就位准备接弃踢。当球处于下落飞行中时，A88紧贴B25身边跑过，致使B25在接住球之前调整站位。A88没有作出身体接触，也没有穿越B25正前方的1码区域。**裁决：**A88犯规，干扰接踢球机会。从犯规地点判罚15码。虽然B25接住了球，A88的动作致使他从初始站位移开从而妨碍了他的接球机会。[6-4-1-a引用]
- VII. B10示意安全接球，漏接，然后接住球。**裁决：**如果B10在漏接后仍有接住踢球机会，他必须被给予不受妨碍的完成接球机会。如果B10接住被漏接的踢球，则球在他首次触碰地点成为死球。
- VIII. 50码4档10码。B17位于B队20码线，就位准备接A队的高飞启球线踢球。在球的下落飞行中，A37在B17触碰球之前对其凶狠恶意地身体接触。A37没有改变速度或作出任何躲避B17的尝试。**裁决：**A队恶意个人犯规，干扰接踢球机会。判罚——从犯规地点失去15码。A37被取消比赛资格。[6-4-1-e引用]
- IX. A队球权，50码4档10码。A队被风吹回的启球线踢球在B-30码线处于下落飞行中。起初位于20码线的B18必须绕过位于25码线的A92，得以在30码线作出接球。**裁决：**A92干扰接踢球机会犯规。判罚——从犯规地点，即25码线处失去15码。[6-4-1-a引用]
- X. 弃踢接球员B44站在其30码线处就位准备接弃踢。防守者A11前冲追击弃踢，并当球下落时到达B44正前方约1英尺处。B44没有因为A11的存在而需调整站位或接球姿势，并作出接球；A11没有后撤给予B44更多空间。**裁决：**干扰接踢球犯规。A11进入了接球员B44正前方的一码区域。判罚15码。[6-4-1-b引用]
- XI. 弃踢接球员B22在B-30码等待弃踢下落，他的队友B88在B-33码线位于他前方3码。A44前冲追击弃踢，当球触及B22时，他将B88合法阻挡至B22身上。球击中B22肩部并弹开，A队在B-25码线抢到球。**裁决：**A队球权，B-25码1档10码。这不是干扰接踢球。A44的动作针对的是未处于接踢球位置的B88，而非B22。因此A44不被认为妨碍了B22的接踢球机会。B22的触碰球允许A队合法夺抢。[6-4-1-b引用]
- XII. A-30码4档5码。弃踢接球员B22在B-30码就位准备接弃踢。他没有作出手势。A88位于B22侧面一码以内，但当B22在B-30码线接住球时没有对其作出身体接触。B22在B-32码被擒抱。A88的存在没有致使B22需要作出任何站位或接球姿势调整。**裁决：**合法行为；没有干扰接踢球。A88距离B22小于一码但非位于其正前方。他没有影响B22的接球机会。B队球权，B-32码1档10码。[6-4-1-b引用]
- XIII. B44在B-25码就位准备接弃踢。当球仍处于高空，远未达到B44时，A88从B44正前方一码以内跑过，但当球到达时未处于其附近。B44接住弃踢并被擒抱。**裁决：**没有犯规。虽然A88穿越了接球员正前方的一码区域，但此动作发生时间足够早，因此没有妨碍B44的接踢球机会。[6-4-1-b引用]

第五节 安全接球

接球地点死球

第1条

- a. 如果一名B队球员作出安全接球，则球在被接住的地点成为死球，并且在该地点归属于B队。**[例外：**如果B队球员在B队20码线后方作出自由踢球的安全接球，球将在其20码线归属于B队。下一次开球将从码标线间的中点进行，除非在进攻时钟达到25秒或任何后续准备比赛信号之前，指定使球进入比赛的球队选择将球摆放在码标线上或之间的不同地点。在进攻时钟达到25秒或任何后续准备比赛信号之后，球只能在球队纪录暂停之后重新摆放，除非之前发生A队犯规或犯规抵消。]
- b. 如果一名B队球员作出有效安全接球手势，则如果该球员漏接踢球，但仍有机会完成接球，他不受干扰的接住自由踢球或启球线踢球的机会将继续保持。如果他/她（或另一名B队球员）随后接住踢球，球将被摆放在**作出手势的球员**首次触碰球的地点。当踢球接触地面时，该保护即终止。（**判例6-5-1:I-II**）
- c. 关于安全接球的规则仅在越过中立区的启球线踢球或自由踢球时适用。
- d. 安全接球条款的目的是保护接球员，因为他使用安全接球手势表示同意他或队友在接球后将不再推进（**判例6-5-5:III**）。
- e. 如果球被接住，则球应在接球地点由接球方球队通过开球进入比赛（**例外：**6-5-1-a, 6-5-1-b, 7-1-1-c和8-6-1-b）。

认可裁决6-5-1

- I. 在有效或无效手势后，B1漏接弃踢，然后未作出手势的B2接住踢球。**裁决：**B2接住球时球成为死球，并且球将摆放在B1首先触碰球的地点。[6-5-1-b, 6-5-3-a引用]
- II. B1作出有效或无效手势时一只脚位于界外。然后他在界内接住踢球。**裁决：**没有规则禁止接球员在踢球中出界。界内接球合法，并且球成为死球。[6-5-1-b引用]
- III. 在一次自由踢球中，B21在B-5码示意安全接球。B21漏接踢球但立即在B-5码夺抢到球。**裁决：**未完成安全接球。B队球权，B-5码1档10码。

不再推进

第2条 在任何B队球员作出有效或无效安全接球手势后，B队球员不得接球或夺抢到球后持球向任何方向前进超过两步（6-5-2:I-III）。

判罚 — 死球犯规，拖延比赛。从后续地点失去5码 [S7及S21: DOG]。

认可裁决6-5-2

- I. B1在B2漏接之前作出合法安全接球手势，然后B1接住或夺抢到踢球并且推进。**裁决：**由于B1的手势，球在接球或夺抢地点成为死球。B1允许前进两步以达到停止或重新获得平衡。界内的第三步及后续步伐将受到从接球或夺抢地点的判罚。如果B1被擒抱，则忽视该擒抱，除非该动作被认为不必要粗野动作，或滞后过久而擒抱者应该知晓对手没有推进意图。如果踢球被B队在端区内接住或夺抢到，这是一次回阵。如果B1在完成第三步之前被擒抱，则仅有擒抱者犯规。[6-5-2引用]
- II. A队弃踢。在其20码线示意安全接球后，B1故意让球落地，然后B2夺抢到反弹球并推进至B-35码线。**裁决：**球在夺抢地点成为死球。推进为非法。判罚 — 从后续地点即夺抢地点失去5码。B队球权，1档10码（5-2-7）。[6-5-2引用]
- III. 弃踢接球员B22通过迅速举手弹腕作出无效安全接球手势。他在B-35码接住球并冲跑至B-40码被擒抱。**裁决：**球在接球地点成为死球。B22拖延比赛犯规；从死球地点判罚5码。擒抱者没有犯规，因为B22明显表现为持球者。B队在B-30码1档10码。[6-5-2引用]

无效手势：接球或夺抢

第3条 a. 在无效手势后的接球不是安全接球，并且球在被接住或夺抢到的地点成为死球。（**例外：**在自由踢球中，如果一名B队接球员作出任何不符合有效安全接球手势要求的挥手动作，然后在B-20码线后方作出接球，则球在其20码线归属于B队。）如果手势作出在接球或夺抢之后，则当手势首次作出时球成为死球（**判例6-5-1:I**）。

b. 中立区前方的无效手势仅适用于B队。

c. 仅当球已经越过中立区后，才可能发生中立区前方的无效手势（2-16-7）（**判例6-5-3:I**）。

认可裁决6-5-3

- I. 在一次未越过中立区的踢球中，A1或B1在中立区前方示意安全接球。**裁决：**忽略A队的任何手势。B队不能作出安全接球手势，因为球没有越过中立区。然而球在被接住或夺抢到时成为死球（2-8-1-a及4-1-3-g）。[6-5-3-c引用]
- II. 在一次自由踢球中，B17在边线附近作出无效安全接球信号，漏接球，然后球出界。**裁决：**B队球权，码标线处1档10码。
- III. 一次启球线踢球在中立区前方落地并弹入高空，B1示意安全接球。**裁决：**无效手势。球在夺抢到时成为死球。[2-8-3-b引用]
- IV. B1在中立区前方接住一次启球线踢球，然后示意安全接球。**裁决：**无效手势。球在首次作出手势时成为死球。[2-8-3-b引用]

- V. A队的启球线踢球在中立区前方滚动，B17通过“离开”手势提醒队友不要靠近。**裁决：**无效信号。在任意一队夺抢到球时，球根据规则成为死球。[2-8-3-b引用]
- VI. 当一次自由踢球位于空中时，B21作出未满足有效安全接球手势的挥舞动作。球被：(a)B21在B-5码接住；或(b)B44在B-5码接住。**裁决：**球被接住时成为死球。(a) B队球权，20码线处1档10码；(b) B队球权，5码线处1档10码。

非法阻挡或接触

第4条 一名作出有效或无效安全接球手势，并且未触碰球的B队球员，不得在该档中阻挡或对手犯规（判例6-5-4:I-II）。

判罚 — 自由踢球：接球方球队球权，从犯规地点失去15码 [S40: IBK]。启球线踢球：根据球权后判罚执行规则失去15码 [S40: IBK]。

认可裁决6-5-4

- I. B1作出手势并且没有触碰弃踢。当未被触碰的球在比赛区处于自由球时，他在(a)中立区前方的比赛区中或(b)B队端区内阻挡一名对手。**裁决：**(a) 如果球越过中立区并且该档结束时B队拥有球权，则B队从球权后执行地点判罚15码。(b) 安防。对于不成功的射门尝试，裁决仍相同。[6-5-4引用]
- II. B1在50码线作出手势并且没有触碰弃踢。当球在B-45码线地面滚动时，B1在触及球的尝试中非法使用手部，并且球在B队球权下被宣布死球。**裁决：**判罚 — 15码，球权后判罚执行。球归属于B队（10-2-3）。[6-5-4引用]

不得擒抱

第5条 踢球方球队的球员不得擒抱或阻挡已经完成安全接球的球员。仅有作出安全接球手势的球员受到此保护（判例6-5-5:I及III）。

判罚 — 死球犯规。接球方球队球权，从后续地点失去15码 [S7及S38: PF-UNR]。

认可裁决6-5-5

- I. B1和B2各自作出手势。B1漏接，B2即将接住被漏接的球，然后A1将其抓住并拉倒。**裁决：**没有妨碍，但是拉人。判罚 — 从先前地点或B队获得后续死球地点失去10码。[6-5-5引用]
- II. B22作出安全接球，并在持球行进超过两步前被擒抱。**裁决：**擒抱者犯规。判罚 — 从后续地点失去15码。
- III. 在B3示意安全接球后，B1接住弃踢。**裁决：**球在接球地点立即成为死球。B1不受到接球保护，但受到与任何其他死球情况后相同的保护（6-5-1-d）。[6-5-1-d，6-5-5引用]

第七章 开球及传球

第一节 启球线攻防

以开球开始

第1条 a. 球必须通过合法开球进入比赛，除非规则要求合法自由踢球。[S7及S19: ISP]

b. 球员不得在球准备进入比赛之前使球进入比赛（4-1-4）。[S7及S19: IPR]（判例4-1-4:I及II）

判罚 — [a-b] 死球犯规。从后续地点失去5码 [S7及S19: ISP/IPR]。

c. 球不得在边区被开出（2-31-6）。如果任何启球档的起始位置位于边区内，球应转移至最近的码标线处。

移位和提前移动

第2条 a. **移位。**在聚商（2-14）或移位（2-22-1）后且开球之前，A队所有球员必须达到完全静止，并且开球前在他们的位置保持静止至少一秒钟，没有脚、身体、头部或手臂的移动（判例7-1-2:I）。

b. **提前移动。**下列均为A队提前移动，如果其发生开球前，且球准备进入比赛及所有球员就位启球线阵型后：

1. 一名或更多球员的任何模拟进攻开始的动作。
2. 开球员移动至另一个位置。
3. 一名受限线锋（2-27-4）移动他的手部或作出任何快速动作。

例外：

(a) 如果A队线锋被中立区内的B队球员威胁，并立即反应，这不是提前移动（7-1-5-a-2）（判例7-1-3:V）。

(b) 如果开球员将手从球上拿开，并且没有模拟进攻开始，这不是提前移动（7-1-3-a-3）。

4. 一名进攻球员在开球前作出任何快速突然的动作，包括但不限于：

- (a) 一名线锋向任何方向以快速突然的方式移动他的脚、肩部、手臂、身体或头部。
- (b) 开球员挪动或移动球，移动他的握球手指，屈张他的肘部，突然晃头，或沉肩或沉胯。
- (c) 四分卫作出任何快速突然的动作模拟进攻开始。
- (d) 一名后卫通过作出任何快速突然的动作模拟进攻开始，以模拟接球。

5. 进攻球队在球准备进入比赛后，开球前，从未达到一秒钟的静止（判例7-1-2:IV）。这是转变为提前移动的非法定位。

认可裁决7-1-2

- I. 在一次聚商或移位后，所有A队球员达到停止并保持静止一秒钟。然后在开球前，两名或更多球员同时改变他们的站位。**裁决：**所有A队球员必须在开球前再次停止一秒钟，否则这是开球时非法移位的活球犯规。判罚 — 从先前地点失去5码（2-22-1）。[2-22-1-a, 7-1-2-a引用]
- II. 十名A队球员进行移位，同时A1保持静止。然后在一秒钟过去前A1开始向后移动，然后球被开出。**裁决：**如果作出移动的A1没有与其他A队球员一起在开球前停止一秒钟，则这是开球时提前移动的死球犯规。判罚 — 从后续地点失去5码。[2-22-1-a引用]
- III. 在A队球员停止一秒钟后，端锋A88跑向外侧并停止，然后在一秒钟过去前，后卫A36开始向后移动。**裁决：**合法。但是如果后卫A36在端锋A88停止前开始移动，则两名球员同时移动构成移位，所有A队球员必须在开球前保持静止一秒钟（2-22-1）。[2-22-1-a引用]
- IV. A队处于无聚商进攻中，当球准备进入比赛时正在向启球线移动。虽然一些球员就位并停止，但至少有一名球员从未停止，并且当球被开出时仍在移动。**裁决：**死球犯规 — 非法移位转化为提前移动。A队在开球前从未满足一秒规则。裁判员应吹停攻防并判罚A队5码。[2-22-1-a, 7-1-2-b-5引用]

- V. A队B-40码3档3码。四分卫A12处于散弹枪阵型，(a)站定时假装击掌；(b)假装击掌同时以夸张的动作将肩部和手部前送，模拟进攻开始。裁决：规则7-1-2-b-4-c陈述，如果四分卫作出任何快速突然的动作模拟进攻开始，这是一次提前移动。(a)没有犯规；(b)A12提前移动犯规。

进攻球队要求 — 开球前

第3条 下列每项(a-d)均为死球犯规。裁判员应鸣哨并不允许攻防继续。在球准备进入比赛后且被开出前：

- a. **开球员**。开球员（2-27-8）：
1. 不得移动至不同的位置，也不得有任何身体部分位于中立区前方；
 2. 不得将球抬起，将球移动至中立区前方，或模拟进攻开始；
 3. 可以将他的手离开球，但仅当此动作未模拟进攻开始。
- b. **九码标线**。
1. 每一名A队替补球员均必须曾经位于过九码标线之间。参与了前一档的A队球员必须在前一档后和下一次开球前位于过九码标线之间（**判例3-3-4:I**）。
 2. 在球队记录暂停，伤病暂停，媒体暂停，或一节结束后，所有A队球员均必须曾经位于过九码标线之间。
- c. **越线**。一旦确认开球员，其他A队球员均不得位于中立区内或前方 [**例外**：(1) 替补球员和离场球员；以及(2) 在启球线踢球阵型中进攻球员为了指向对手而手部进入中立区]。
- d. **提前移动**。A队球员不得提前移动（7-1-2-b）或接触对手（**判例7-1-3:III**）。

判罚 — [a-d] 死球犯规：从后续地点失去5码 [S7及S19: FST/ENC]。

认可裁决7-1-3

- I. A21在A88身边合法位于启球线外端，A88处在三点式站姿中。在A21和A88位于上述位置时，A队停止一秒钟，然后A21移动至合法后场站位并停止。然后A88移位至线上更侧方的位置。**裁决**：合法，如果A21和A88在开球时均静止（2-22-1和7-1-4）。[2-22-1-a, 7-1-4-c引用]
- II. A21在A88身边合法位于启球线外端，A88处在受限线锋姿势中。A21离开启球线并列阵移动进入后场时，A队已经停止过一秒钟。A88移位至线上更侧方的位置。**裁决**：A88可以解除他的三点式站姿，因为他现在位于启球线外端，但A队必须在开球前再次停止一秒钟，才能使进攻合法（7-1-4）。[2-22-1-a, 7-1-4-c引用]
- III. B71越过中立区进入A队后场，没有威胁任何A队球员。合法位于后场的A23故意伸手接触B71。**裁决**：A队犯规，提前移动。判罚 — 从后续地点失去5码。[7-1-3-d, 7-1-4-c引用]
- IV. 开球员A1在向后开球动作前抬起球或将球向前移动。B2击打球，致使球自由滚动，B3夺抢到球。**裁决**：A队犯规，非法开球，球保持死球。判罚 — 从后续地点失去5码（4-1-1）。[4-1-1引用]
- V. 一名位于开球员和线上外端球员之间的受限线锋A66，或位于启球线外端的受限球员A72：
1. 受到位于中立区内的B1威胁时立即将手从地上抬起。**裁决**：立即鸣哨。B队死球犯规，越位。判罚 — 从后续地点失去5码。
 2. 在B1开始前冲并且(a)没有进入中立区或(b)进入中立区但没有威胁到A66或A72的位置时，将手从地上抬起。**裁决**：在(a)和(b)中，均立即鸣哨。A队死球犯规，提前移动。判罚 — 从后续地点失去5码。[2-18-2-d, 7-1-2-b-3-a, 7-1-5-a-2引用]

注释：在开球前，进入中立区的B队球员最多可能威胁三名A队线锋。如果B队球员正面对一名A队线锋进入中立区，则该A队球员和两名相邻线锋视为受到威胁。如果B队球员正面对两名A队线锋间的空隙进入中立区，则仅该两名A队球员视为受到威胁。

- VI. 位于线上外端，或作为未受限线锋或后卫的A80，误判开球口令并作出轻微移动，该动作并非突然或迅速并且没有模拟进攻开始。**裁决**：A队没有犯规。

进攻球队要求 — 开球时

第4条 违反下列每一项(a-c)均为活球犯规，攻防允许继续。

a. **阵型**。在开球时A队必须处于满足以下要求的阵型内：

1. 所有球员必须位于界内。
2. 所有球员必须为线锋或后卫（2-27-4）。（**判例7-1-4:VIII**）
3. 至少有5名穿着50至79号球衣的线锋（**例外**：从启球线踢球阵型中开球时，下述第5段）。
4. 不得有超过4名球员为后卫。
5. 在启球线踢球阵型中，开球时A队可以有少于5名50-79号的线锋，并受到下列条件限制：
 - (a) 在确认开球员后，所有任何号码非50-79，并且阵型位置为不合法接球员的球员成为号码规则例外。
 - (b) 所有任何此类号码例外球员必须位于线上，并且不得位于线的两端。否则A队为非法阵型犯规。
 - (c) 所有任何此类球员在该档全程成为号码规则例外，并且保持不合法接球员身份，除非他们根据规则7-3-5获得接球资格（向前传球被裁判员或B队球员接触）。

如果在开球前一节结束，或有裁判员或球队记录暂停，则5(a)至5(c)的条件不再生效。

b. **球员列阵移动**。

1. 一名后卫可以处于列阵移动中，但他不得正在向对手端线移动。
2. 进入列阵移动的球员不得从启球线上开始移动，除非他首先成为一名后卫，然后达到完全静止。
3. 开球时正在列阵移动的球员必须已经满足过一秒规则，即他不得在任何移位结束之前开始他的列阵移动（2-22-1-c）。

c. **非法移位**。在开球时，A队不得执行非法移位（7-1-2-a）。（**判例7-1-3:I-II**）

判罚 — [a-c] 活球犯规：从先前地点失去5码 [S19或S20: ILF/ILM/ISH]。对于活球犯规发生在除射门以外的启球线踢球攻防开球时或之后，从先前地点失去5码，或如果踢球越过中立区，从B队获得后续死球地点失去5码。

认可裁决7-1-4

- I. 合法列阵为后卫的A30合法开始列阵移动。然后他转身通过侧步移动使他面对启球线，但仍合法处于列阵移动中。在开球时，A30上身轻微前倾，正在继续他的侧步动作或原地踏步。**裁决**：合法。
- II. 合法列阵为后卫的A30合法开始列阵移动。然后他转身通过侧步移动使他面对启球线，但仍合法处于列阵移动中。在开球时，A30仍位于中立区后方，上身轻微向前移动或侧步动作轻微偏向启球线。**裁决**：活球犯规，开球时非法列阵移动。**判罚** — 从先前地点失去5码。
- III. A队在开球时的阵型仅包括10名球员：5名启球线上的50-79号球员，一名身穿82号的球员位于线上，以及4名球员位于后场。**裁决**：该阵型合法，因为A队在后场没有超过4名球员，并且有必需数量（5人）的线上球员穿着50-79号。
- IV. A队4档8码，派遣21号和33号两名替补球员进入比赛作为号码规则例外，并且他们在启球线两端球员之间的线上合法就位。在开球后，一名位于启球线踢球阵型中15码深的A队球员向一名合法接球员作出合法向前传球，推进10码。**裁决**：合法进攻（注释：射门阵型中的相同进攻同样合法）。[1-1-1-b-2引用]
- V. A33作为号码规则例外，在启球线上端锋A88身边就位。在开球前，A88移位至后场位置，另一侧的翼卫移位至线上的端锋位置。**裁决**：非法阵型。由于A33现在是一名端锋，他在开球时位于非法位置（活球犯规）。**判罚** — 从先前地点失去5码。[1-1-1-b-2引用]
- VI. A33作为号码规则例外，在启球线上开球员A85左侧就位，A85位于线上外端。所有其他A队线上球员均位于A33左侧。在一秒钟停止后，除A85以外的所有线上球员合法移位至球的另一侧，A33现在的位置是端锋。**裁决**：如果A33位于此位置时球被开出，这是非法阵型犯规。A33必须在开球时位于端锋球员之间。**判罚** — 从先前地点失去5码。[1-1-1-b-2引用]
- VII. A队在B45码线列阵，开球员A88位于线上最右端。他左侧的线锋分别号码为56，63，72，22，79和25。后场有四名球员。A44站在开球员正后方10码，其他后卫位于他左侧的启球线后方几码。没有球员处于为

定点踢球扶球的位置。在开球后，A44传球给开球员A88达阵。此情况发生在(a)第1或第2档；(b)第3或第4档。裁决：由于只有四名进攻线锋号码于50-79的范围，该攻防的合法性取决于A队是否处于启球线踢球阵型中。该阵型其中一项要求是“明显将会尝试踢球”。(a) 非法阵型：在第1或第2档，球队不太可能弃踢，所以并不明显将会尝试踢球。(b) 合法攻防：达阵。在第3或第4档球队可能会踢球。(2-16-10)

VIII. A队列阵时A11位于开球员后方10码。另外三名后卫均列在截锋区域外侧的两翼。只有四名A队线锋的球衣号码于50至79之间。A11在此阵型中接到开球员的向后传球。**裁决**：活球犯规。非法阵型，启球线上没有足够球员号码为50-79。A队不处于启球线踢球阵型中，因为在此列阵中并不明显将会尝试踢球。(2-16-10) [7-1-4-a-2引用]

IX. A队列阵时有六名球员位于启球线上，其中五名号码于50-79的范围。第七名球员A88位于端锋的常规位置，但他的姿势使得双脚和肩部明显与启球线成45度角。另外四名球员明显处于后场。A队以此阵型开球。**裁决**：活球犯规，非法阵型。每一名A队球员必须为线锋或后卫；A88不属于任意一种。

X. A30合法列阵为后卫，开始向对手端线列阵移动。到达启球线后一码时，他/她转向保持移动，但面向边线，与启球线平行移动。在开球时，A30在启球线后一码位于列阵移动中。**裁决**：合法。

防守球队要求

第5条 下列为防守球队要求：

a. 下列每项(1-5)均为死球犯规。裁判员应鸣哨并不允许攻防继续。在球准备进入比赛后，被开出前：

1. 所有球员不得触碰球，除非球如规则7-1-3-a-1所述被非法移动，也不得接触对手或以任何其他方式对其妨碍。(判例7-1-5:I-II)
2. 所有球员不得进入中立区，威胁一名进攻线锋并致使其立即反应或作出其他死球越位犯规(2-18-2和7-1-2-b-3-例外)(判例7-1-3:V)(判例7-1-5:III)。
3. 所有球员不得越过中立区，并不作任何身体接触继续冲向任何后卫。

判罚 — [1-3] 死球犯规，越位。从后续地点失去5码 [S18: DOF]。

4. 列阵在距离启球线1码的静止球员不得作出快速、突然或夸张的，不属于通常防守球员动作一部分的行为(判例7-1-5:IV)。
5. 所有球员不得使用言语或手势扰乱正在准备将球进入比赛的对手。球员不得呼喊防守信号模拟进攻方开球信号的声音或节奏，或以其他方式妨碍开球信号。

判罚 — [4-5] 死球犯规，拖延比赛。从后续地点失去5码 [S21: DOD]。

b. 当开球开始时：

1. 所有球员不得在开球时位于中立区内或前方。
2. 所有球员必须位于界内。

判罚 — 活球犯规。从先前地点失去5码 [S18: DOF]。

认可裁决7-1-5

- I. 开球员A1在向后传球前抬起球。B2将球击打走，并且B3夺抢到球。**裁决**：A队犯规，非法开球。球保持死球，因为球未通过合法开球进入比赛。判罚 — 从后续地点失去5码。A队保持球权。[2-23-1-b, 2-23-1-f, 4-1-1, 7-1-5-a-1引用]
- II. 开球员A1合法开始开球，但B2在A1完成开球前击打球，并且B3夺抢到球。**裁决**：B队犯规，球保持死球。判罚 — 从后续地点失去5码。B队在球被开出之前不得触碰球。A队保持球权。[2-23-1-b, 2-23-1-f, 4-1-1, 7-1-5-a-1引用]
- III. 在开球前，一名B队球员越过中立区，并且未作出身体接触，在一名A队线锋后方继续直接冲向四分卫或踢球球员。**裁决**：B队球员位于中立区A队一侧，并且在一名进攻线锋后方直接向四分卫或踢球球员移动，视为妨碍A队阵型。判罚 — B队死球犯规，越位。从后续地点失去5码。[2-18-2-e, 7-1-5-a-2引用]

IV. 线卫B56在中立区前方1码以内静止。当进攻方正在呼喊该队开球口令时，B56佯装向线上冲击，明显尝试诱使进攻方提前移动。裁决：死球犯规，拖延比赛。从后续地点失去5码。[7-1-5-a-4引用]

向前交递球

第6条 所有球员均不得向前交递球，除了下列启球档中的情况以外：

- a. 一名A队后卫可以将球向前交递给另一名后卫，但必须两人均位于启球线后，**并且将球向前交递的球员没有在拥有球权时全部身体位于中立区前方。**
- b. 一名位于启球线后的A队后卫可以将球向前交递给一名在开球时位于启球线上的队友，如果该队友通过双脚动作离开了他的线上位置，在接到球时面向他的己方端线并且位于启球线后方至少2码（**判例7-1-6:I**）。

判罚 — 从犯规地点失去5码；如果A队在启球档中球权变更前犯规，同时失去一档 [S35及S9: IFH]。

认可裁决7-1-6

- I. 合法接球员A83位于启球线外端，在不平衡T字阵型中与开球员相邻。四分卫A10接到手递手开球，并立即将球交给A83。**裁决：**如果球向前移动，并且在A83触碰前球离开A10的手，则这是一次合法向前传球。A83可能已经转身足够距离以获得向后传球或交递球（合法）；但如果该动作立即发生在开球之后，则交递球不太可能满足“转身”和“线后2码”的要求。[7-1-6-b引用]

计划好的自由球

第7条 一名A队球员不得推进开球员附近计划好的自由球。

判罚 — 从先前地点失去5码，并且失去一档 [S19及S9: IPR]。

第二节 向后传球和掉球

活球期间

第1条 持球者可以在任何时候将球向后交递或传出，除了不得故意将球掷出界外以节约时间。

判罚 — 从犯规地点失去5码；如果A队在启球档球权变更前犯规，同时失去一档（**判例3-4-3:III**）[S35及S9: IBP]。

接住或夺抢到

第2条 a. 当一次向后传球或掉球被任何界内球员接住或夺抢到时，球继续处于比赛中（**判例2-23-1:I**）。

例外：

- 1. 规则8-3-2-d-5（A队在加试中掉球）。
- 2. 在第四档球队球权变更前，如果A队掉球被不同于掉球者的另一名A队球员接住或夺抢到，则球成为死球。如果接球或夺抢位于在掉球地点前方，球将返回掉球地点。如果接球或夺抢位于掉球地点后方，球保留在接球或夺抢地点。
- b. 如果向后传球或掉球同时被双方球员接住或夺抢到，则球成为死球，并且归属于最后拥有球权的球队（**判例7-2-2-a-例外**）。

球被开出后

第3条 进攻线锋不得接手递手开球。

判罚 — 活球犯规。从先前地点失去5码 [S19: IPR]。

出界

第4条 a. *向后传球。*如果一次向后传球从端线之间出界，球在出界地点归属于传球球队。

b. *掉球。*如果一次掉球从端线之间出界：

1. 在掉球地点前方时，球在掉球地点归属于掉球队（3-3-2-e-2）。
2. 在掉球地点后方时，球在出界地点归属于掉球队。
- c. **端线后方或前方。**如果一次掉球或向后传球从一条端线后方或前方出界，取决于冲量和责任，这是一次安防或回阵（8-5-1，8-6-1和8-7）（**判例7-2-4:I**）（**判例8-6-1:I**）（**判例8-7-2:I**）。

认可裁决7-2-4

- I. B20抄截一次合法向前传球，位置为(a)他的端区内，(b)他的3码线上并且他的动量将其带入端区，或(c)比赛区内并且后退进入他的端区（非动量）。在每种情况下，B20均在端区内掉球，并且球向前滚动从B2码出界。**裁决：**球在掉球地点（B队端区）归属于B队；(a)回阵，(b)B队在3码线球权，及(c)安防（8-5-1和8-6-1）。[7-2-4-c，8-5-1-a，8-6-1-a引|用]
- II. 在第2档时，A1掉球，球落地后弹入高空。B2离地接住球，然后返回界外地面时(a)位于掉球地点前方或(b)位于掉球地点后方。**裁决：**(a) A队在掉球地点球权。(b) A队在球越过边线地点球权（4-2-4-d和7-2-4）。
- III. B-7码第4档，A20在B-5码线掉球，在地上弹跳的球被B40在B-3码线向B队底线击打。A23在端区内夺抢到球。**裁决：**安防。A队获得2分。见认可裁决8-5-1:XI。

静止

第5条 如果一次向后传球或掉球在界内达到静止并且没有球员尝试抢夺球，则球成为死球，并且：

- a. 如果位于传球/掉球地点前方，球在传球/掉球地点归属于传球/掉球队。
- b. 如果位于传球/掉球地点后方，球在死球地点归属于传球/掉球队。

第三节 向前传球

合法向前传球

第1条 在每次启球档中球队球权变更前，A队可以作出一次向前传球，如果传球从中立区内或后方作出。

非法向前传球

第2条 一次向前传球为非法，如果：

- a. 传球离手时，作出传球的A队球员全部身体位于中立区前方。
 - b. 传球由B队球员作出。
 - c. 传球发生在该档内球队球权已经变更过后。
 - d. 这是同一档内的第二次向前传球。
 - e. 持球者的全部身体及球已经到达过中立区前方之后，传球从中立区内或后方作出。
- 判罚 — [a-e] 从犯规地点失去5码；如果A队在启球档中球权变更前犯规，同时失去一档（判例3-4-3:IV）（判例7-3-2:II）[S35及S9: IFP]。**
- f. 传球者为了节约时间，直接将球传向地面，如果(1)球已经接触过地面，或(2)传球并非立即紧接控制住球后。
 - g. 传球者为了节约时间，将球向前传向没有A队合法接球员的区域（**判例7-3-2:II-VII**）。
 - h. 传球者为了保留码数，将球向前传向没有A队合法接球员的区域（**判例7-3-2:I**）。

[例外：如果传球者位于或曾经位于截锋区域以外，他可以传球使球越过或落在中立区或其延长线前方（2-19-3），或如果B队没有触碰球，球将会越过中立区。（**判例7-3-2:VIII-X**）此项仅适用于控制开球或由开球转变的向后传球，并在向前传球之前没有将球权放弃给他人的球员。]

判罚 — [f-h] 在犯规地点失去一档 [S36及S9: ING]。

认可裁决7-3-2

- I. 四分卫A10 没有位于截锋区域以外，为了尝试保留码数，故意作出向前传球落地不成功，落点附近没有A队合法接球员。**裁决：**故意弃球。判罚 — 在犯规地点失去一档。时钟在开球时启动（3-3-2-d-4），除非规则3-4-4适用。[7-3-2-h引用]
- II. 在任意半场末尾剩余超过1分钟时，A10无法找到有空档的接球员。为了节约时间，他作出向前传球落地不成功，落点附近没有A队合法接球员。**裁决：**非法向前传球，故意弃球。判罚 — 在犯规地点失去一档。时钟将在准备比赛信号时启动（3-3-2-e-14和3-4-3）。[3-3-2-e-14，7-3-2-g，7-3-2-判罚引用]
- III. 在任意半场末尾第3档中，可能的射门扶球员A4漏接开球，并且A4或可能的踢球员A3夺抢到球并立即将球向前传向地面。**裁决：**非法向前传球，故意弃球；不是节约时间的有效尝试。判罚 — 在犯规地点失去一档。B队可选10秒罚表（3-4-4）。如果10秒罚表被接受，时钟在准备比赛信号时启动（3-3-2-e-14和3-4-3）。[3-3-2-e-14，7-3-2-g引用]
- IV. 球被开过散弹枪站位的四分卫A12头顶。A12夺抢到球并立即将球向前传向地面。**裁决：**非法向前传球，故意弃球；不是节约时间的有效尝试。判罚 — 在犯规地点失去一档。时钟在准备比赛信号时启动（3-3-2-e-14和3-4-3）。[3-3-2-e-14，7-3-2-g引用]
- V. 在半场末尾第3档中，A1漏接开球。A1或A4接住漏接的球，并立即将球向前传向地面。**裁决：**合法进攻。[3-3-2-e-14，7-3-2-g引用]
- VI. 在半场末尾第3档中，就位于开球员后方7码的A1接住开球，并立即将球向前传向地面。**裁决：**合法进攻。[3-3-2-e-14，7-3-2-g引用]
- VII. 半场仅剩余几秒钟，球准备进入比赛，A队迅速列阵并且球被合法开出给四分卫A12，后者将球直接向前传向地面。开球时A队的阵型不是合法阵型。当球成为死球时，比赛时钟显示剩余2秒。**裁决：**非法阵型。判罚 — 从先前地点失去5码。时钟在开球时启动。[3-3-2-e-14，7-3-2-g引用]
- VIII. 四分卫A10冲向边线，并且当他作出合法向前传球时位于截锋区域以外。传球被一名防守线锋打落并在中立区后方落地。**裁决：**合法进攻。如果没有击打球，球将会落在中立区前方，因此A10满足了规则精神。[7-3-2-h引用]
- IX. A-40码3档5码。四分卫A12在口袋中撤步传球。在强烈冲传压力下他作出一次向后传球给后卫A22，后者持球到达截锋区域以外。在即将被擒抱时，A22从A-35码作出向前传球越过中立区，落在与最近A队合法接球员相距20码远的区域。**裁决：**犯规，故意弃球。截锋区域规则例外仅适用于控制开球或由开球转变的向后传球的球员。在犯规地点失去一档。A-35码4档10码。（7-3-2-h-例外）[7-3-2-h引用]
- X. 四分卫A12位于散弹枪阵型中。他漏接开球员的向后传球，然后球被A63在截锋区域以内捡起。在强烈冲传压力下，A63来到截锋区域以外并将球传向启球线前方，传球不成功。**裁决：**合法进攻。A63控制了由开球转变的向后传球。（7-3-2-h-例外）[7-3-2-h引用]
- XI. A-40码2档10码。A11处于散弹枪阵型内，接到开球员的向后传球，并将球传递给后卫A44。A44向启球线迈出几步，然后作出向后传球给A11，后者仍处于截锋区域内。A11为了躲避擒抱者而跑出截锋区域，但未能找到空档接球员，并在A-35码将球传向没有合法接球员的区域，球在中立区前方界外落地。**裁决：**非法向前传球。从A-35码失去一档；3档15码。A11失去了合法将球弃掷的权利，因为他在传球前没有保持对球的控制。
- XII. A-30码3档10码。四分卫A11后撤传球。在A-20码即将被擒抱时，他将球向前传向没有合法接球员的区域。截锋A77在A-28码接住传球，并在A-32码被擒抱。**裁决：**非法向前传球；从传球地点失去一档。A-20码4档20码。这是故意弃球，因为A11将球传向没有A队合法接球员的区域。注意这不是A77的非法触碰，因为非法触碰的规则仅适用于合法向前传球。（7-3-11）
- XIII. 四分卫A11后撤传球，并移动至截锋区域外侧。他掉球后球弹回他的手中。然后他向前传球，球落在中立区前方的空地，没有合法接球员有机会接住球。**裁决：**合法攻防，因为A11没有将球权放弃给他人。

触碰合法向前传球的资格

第3条 a. 触碰资格规则适用于一档中有合法向前传球时的情况。

- b. 所有B队球员均有资格触碰或接住传球。
- c. 当球被开出时，以下A队球员有资格：
 - 1. 所有位于启球线两端，以及穿着号码非50至79的线锋。
 - 2. 所有穿着号码非50至79的后卫。
- d. 当一名有资格的球员出界时，他失去他的资格（7-3-4）。（判例7-3-9:III）

出界而失去资格

第4条 在一档中出界的进攻方合法接球员不得在比赛区或端区内，或在空中触碰一次合法向前传球，直至球已经被一名对手或裁判员触碰（判例7-3-4:I, II及IV）。

[例外：此条不适用于由于对手身体接触而出界，然后立即尝试返回界内的进攻方合法接球员（判例7-3-4:III）]。如果他在返回界内前触碰传球，则这是传球不成功（7-3-7），不是非法触碰犯规。

判罚 — 在先前地点失去一档 [S16及S9: ITP]。

认可裁决7-3-4

- I. 合法接球员A88自行出界，返回界内，并且是首个触碰合法向前传球的球员。A88的触碰发生在B队端区内。**裁决：**非法触碰。判罚 — 在先前地点失去一档。[7-3-4引用]
- II. 合法接球员A88在有合法向前传球的一档中自行出界。他返回比赛区界内但没有触碰球，并在球被任何球员触碰前被一名对手拉住。**裁决：**没有干扰接球 — A88没有资格接合法向前传球。判罚 — 从先前地点失去10码，重赛该档。[7-3-4引用]
- III. 外接手A88被B1阻挡出界，然后跑动20码再返回比赛区。A88在B队端区内接住一次合法传球。**裁决：**非法触碰，因为A88未能立即返回机内。判罚 — 在先前地点失去一档。[7-3-4引用]
- IV. 合法接球员A44在边线附近跑动接球路线。当合法向前传球传向他时，他偶然踏在边线上，起跳，在空中漏接传球，返回界内地面，抓住球并在牢固拥有球权时膝盖在界内落地。**裁决：**传球不成功。A44在空中首先触碰球，因此出界，因为他尚未建立界内状态。（2-27-15）[7-3-4引用]

获得或重新获得资格

第5条 如果一名B队球员或裁判员触碰一次合法向前传球，则所有球员均成为合法接球员（判例7-3-5:I）。

认可裁决7-3-5

- I. B队在边线附近触碰一次合法向前传球，同时原先合法接球员A1位于界外。A1进入界内并触碰传球。**裁决：**合法动作。B队的触碰使得该档剩余时间所有球员均是合法接球员。[7-3-5引用]

传球成功

第6条 如果任何向前传球被传球方球队的界内球员接住成功，则传球成功，并且球继续处于比赛中，除非传球在对手端区内成功，或传球同时被双方球员接住。如果一次向前传球同时被双方界内球员接住，则球成为死球，并且归属于传球方球队（2-4-3和2-4-4）（判例2-4-3:III）（判例7-3-6:I-VIII）。

认可裁决7-3-6

- I. 两名双方球员同时在离地时获得一次合法向前传球，并且两名球员同时返回界内地面。**裁决：**同时接球；球给予传球方球队（2-4-4）。[2-4-4，7-3-6引用]
- II. 两名双方球员同时在离地时获得传球，并且一名球员比另一名球员先返回界内地面。**裁决：**没有同时接球。该合法向前传球被首先返回地面的球员完成接球或抄截（2-4-4）。[2-4-4，7-3-6引用]

- III. 一名界内的滞空球员获得一次合法向前传球。他仍位于空中时，被一名对手擒抱并明显抱住后，被推向任何方向。然后他在持球在界内或界外落地。**裁决：**传球成功。球在接球员/抄截者被抱住以防止其立即返回地面的所在码线成为死球（4-1-3-p）。[4-1-3-p, 7-3-6引用]
- IV. 滞空的A80在其30码线获得一次合法向前传球。他仍位于空中时，被B40擒抱并向前推向A-34码线然后倒地。**裁决：**A队在该队34码线球权（5-1-3-a）。[7-3-6引用]
- V. 滞空的A80在其30码线获得一次合法向前传球。他仍位于空中时，被B40擒抱并向后推向A-26码线，然后球成为死球。**裁决：**A队在30码线球权（5-1-3-a-例外）。[5-1-3-a, 7-3-6引用]
- VI. A86被B18在B-2码合法阻挡出界。在尝试立即返回比赛区时，A86从界外起跳，并且获得A16的合法向前传球时仍然滞空。他在B队端区内落地同时保持对球的控制。**裁决：**传球不成功。A86在触碰传球前未建立界内状态，因此仍然位于界外。（2-27-15）[7-3-6引用]
- VII. B33从界内起跳，并且当他获得A队合法向前传球时仍然滞空。他在(a)比赛区内或(b)B队端区内落地完成抄截，然后被擒抱。**裁决：**B33是持球者，直至他失去球员球权或球根据规则成为死球。(a) B队1档10码。(b) 回阵。（4-1-3-c, 4-2-3-a, 5-1-1-e和7-3-4）。[7-3-6引用]
- VIII. A89位于界内且滞空时，触碰一次向前传球并将球推向(a)合法接球A80且后者接住传球；或(b)B27且后者抄截传球。**裁决：**合法攻防，并且在(a)和(b)中球均保持活球状态。A89击打了一次向前传球（2-4-3, 2-11-3和9-4-1-a）。[7-3-6引用]
- IX. 滞空的接球员A85抓住一次向前传球，并且在倒地过程中，左脚首先接触地面并倒在界内。在A85倒地的同时，球脱手并接触地面。**裁决：**传球不成功。一名滞空接球员必须在完成接球过程中倒地时保持球的控制。
- X. 滞空的接球员A85抓住一次向前传球，并且在倒地过程中，左脚首先接触地面并倒在界内。在A85倒地的同时，球脱手但在他重新获得控制前没有接触地面。**裁决：**接球。如果接球员位于界内倒地并失去球的控制，只要球员保持处于界内并且球没有接触地面，即是传球成功。
- XI. 滞空的接球员A85抓住一次向前传球，并且在倒地过程中，左脚首先接触界内地面并倒在界外。在A85倒地的同时，球脱手。**裁决：**传球不成功，无论球是否落地，因为接球员位于界外。
- XII. 接球员A85在B2码伸展身体并抓住一次向前传球，在完成接球的尝试中独自倒地。当A85在端区内倒地时，球立即脱手并落地。**裁决：**传球不成功。任何在作出接球过程中独自倒地的接球员必须在倒地时保持球的控制。
- XIII. 滞空接球员A85在界内端区抓住一次向前传球，但他在空中被一名防守者撞击，致使其倒地。在A85倒地的同时，球脱手并接触地面。**裁决：**传球不成功。在完成所有接球要素前被接触的滞空接球员必须在倒地时仍然保持球的控制。
- XIV. 合法接球员A80在空中获得一次合法向前传球。他双手牢固抓住球，在返回地面的过程中，球的尖端先于他身体任何部位接触地面。A80保持他对球的牢固控制，球在落地动作中没有移动。然后A80的膝盖接触地面并且他保持球的控制。**裁决：**传球成功。
- XV. 合法接球员A80在边线附近空中获得一次合法向前传球。当他面对比赛区倒地时，他的脚趾(a)明显在倒地出界前拖曳界内地面；(b)接触界内地面然后在连续动作中脚踝落在边线上。他在两种情况中均保持球的牢固控制。**裁决：**(a)传球成功。(b)传球不成功。连续的脚趾脚踝接触是单一动作过程的一部分，根据释义他在界外落地，因此未作出接球。

传球不成功

- 第7条 a.** 任何向前传球如果根据规则出界，或在未被一名球员牢固控制时接触地面，则传球不成功。如果一名球员双脚离地接住传球，但首先在边界线上或外侧落地，这同样是传球不成功，除非他的向前推进在比赛区内或端区内被结束（4-1-3-p）。（判例2-4-3:III）（判例7-3-7:I）
- b. 如果一次合法向前传球不成功，则球在先前地点归属于传球方球队。

- c. 如果一次非法向前传球不成功，则球在传球地点归属于传球方球队（**例外：**如果B队拒绝对于端区内作出非法传球的判罚，则球下一次应在先前地点进入比赛。）（**判例7-3-7:II-III**）

认可裁决7-3-7

- I. 一名球员触碰一次合法向前传球，此时(a)他正接触一条边界线；(b)他从界外起跳后位于空中。**裁决：**(a)和(b)，球出界，传球不成功，该档有效。该球员出界时即失去他的接球资格（2-27-15，4-2-3-a和7-3-3）[7-3-7-a引用]
- II. A-6码4档9码。A1在其端区内故意向前传球落地以保留码数。**裁决：**B队可以接受安防判罚。如果他们拒绝判罚，则为B队球权，6码线处1档得分。[7-3-7-c引用]
- III. A-6码3档9码。A1从其端区内作出第二次向前传球。B2抄截传球并在A-20码倒地。**裁决：**B队可以接受安防的判罚结果，或接受攻防结果在A-20码保留球权并首攻。[7-3-7-c引用]

非法接触和干扰接球

第8条 a. 在发生合法向前传球越过中立区的一档中，从球被开出时至球被任何球员或裁判员触碰之间，A队和B队球员禁止作出非法身体接触。（**判例7-3-8:II**）

b. 进攻方干扰接球，是指在发生合法向前传球越过中立区的一档中，A队球员在中立区前方妨碍一名B队合法接球员的身体接触。进攻球员有责任避开对手。这不是进攻方干扰接球（**判例7-3-8:IV, V, X, XV及XVI**）：

1. 如果在开球后，A队不合法接球员立即前冲并在中立区前方不超过1码的地点接触对手，并且没有持续该接触超过中立区前方3码。（**判例7-3-10:II**）
2. 如果两名或更多合法接球员正在同时作出切实尝试触及，接住或击打传球。任意一队的合法接球员均对球有相同的权利（**判例7-3-8:IX**）。
3. 如果传球正在飞行中，并且两名或更多球员位于他们可能接住或抄截传球的区域，然后一名该区域中的进攻球员阻碍对手，但是传球不可能被接住。

判罚 — 从先前地点失去15码 [S33: OPI]。

c. 防守方干扰接球，是指一名B队球员在中立区前方的身体接触，明显意图阻碍一名合法接球员，并且可能防止对手接住一次可接的向前传球。如有疑问，应认为向前传球可以被接住。防守方干扰接球仅发生在向前传球作出之后（**判例7-3-8:VII, VIII, XI及XII**）。这不是防守方干扰接球（**判例7-3-8:III**）（**判例7-3-9:III**）：

1. 如果在开球后，双方球员立即前冲，并且在中立区前方1码以内对手发生身体接触。
2. 如果两名或更多合法接球员正在同时作出切实尝试触及，接住或击打传球。任意一队的合法接球员均对球有相同的权利（**判例7-3-8:IX**）。
3. 如果一名B队球员在传球作出之前合法接触对手（**判例7-3-8:III及X**）。
4. 如果一名A队可能的踢球员从启球线踢球阵型中，通过将球传向高处模拟启球线踢球，并且B队球员作出视为干扰接球的身体接触。

判罚 — 如果犯规发生在先前地点前方15码以内，则A队在犯规地点球权并且首攻。如果犯规发生在先前地点前方15码或更远，则A队在距离先前地点15码球权并且首攻 [S33: DPI]。

如果球在B队17码线上或以内，2码线以外开出，并且犯规地点位于2码线上或以内，则从先前地点判罚距离时应将球置于2码线处，并且首攻（**判例7-3-8:XIV**）。

从2码线以外执行的判罚不应将球置于2码线以内（**例外：**加试中开球位于3码线上或以内时，10-2-5-b）。

如果先前地点位于2码线上或以内，则从先前地点和端线之间的一半距离首攻（10-2-6-例外）。

认可裁决7-3-8

- I. 一名B队球员正在防守中立区前方的合法向前传球，背对球在一名A队合法接球员面前挥舞手臂，但没有作出身体接触。**裁决：**没有防守方干扰接球，因为没有身体接触。[7-3-9-f引用]

- II. 中立区前方15码的外接手A80转身背对中立区。传球者将球传过A80高举过头的双手上方。当B2拉面罩使A80倒地时，传球偏长位于接球员前方（传球不可能被接住）。**裁决：**个人犯规（9-1-12-a），不是干扰接球。判罚 — 从先前地点失去15码。A队1档10码。恶意犯规者应取消比赛资格。[7-3-8-a引用]
- III. 与最近的内侧线锋相距10码的外接手A83向场地中央斜插。在球被传出前，后卫B1合法对他合法阻挡并将他撞倒。**裁决：**合法，除非阻挡位于腰部以下（9-1-6）。[7-3-8-c-3, 7-3-8-c引用]
- IV. 在开球时，A88在启球线上一端，与截锋位置相距10码，A44位于他内侧4码的后场。在A队传球者传球离手之前，A88在中立区前方5码接触B1。传球传向A44，他已经移动至A88曾经接触B1地点的前方外侧。**裁决：**A队犯规，进攻方干扰接球。判罚 — 从先前地点失去15码。[7-3-8-b引用]
- V. 在球被传出前，外接手A88前冲4码至防守者B1正前方。在此处，B1推搡A88，然后A88用双手接触B1。**裁决：**如果合法向前传球位于中立区前方，则A队犯规，进攻方干扰接球。判罚 — 从先前地点失去15码。[7-3-8-b引用]
- VI. 在球被传出前，外接手A88斜插内侧，线卫B1尝试阻挡他。A88用双手将B1推开。**裁决：**如果合法向前传球越过中立区，则A队犯规，进攻方干扰接球。如果B1的初始接触位于腰部以下且中立区前方，B队同样犯规，活球犯规抵消。
- VII. 接球员A88跑动10码路线，然后折转90度跑向边线。在球被传出后，B2在A88触球之前以擒抱、阻挡、拉拽或推搡的动作接触A88，该向前传球可以被接住。**裁决：**B队犯规，防守方干扰接球。判罚 — 犯规地点首攻。[7-3-8-c引用]
- VIII. 近端锋A80跑动10码深入二线，然后折转跑向球门方向。B1跟随时落后一步并位于外侧。在合法向前传球传出后，当球飞越A80伸展的双手时，B1以擒抱、阻挡、拉拽或推搡的动作接触A80。**裁决：**B队防守方干扰接球犯规。判罚 — 如果犯规发生在距离先前地点15码以内，为犯规地点首攻；如果犯规位于中立区前方15码以外，从先前地点判罚15码并首攻。[7-3-8-c引用]
- IX. 在球被传出前或传出后，A88和B2相互紧邻跑动。当他们的脚发生纠缠时，A88，或B2，或两人都倒地。两人都未被故意绊倒。**裁决：**没有犯规。[7-3-8-b-2, 7-3-8-c-2引用]
- X. 在球被传出前，外接手A88和防守者B1肩并肩跑动，在中立区前方15码相互紧邻。A88更靠近边线，B1更靠近码标线。A88向内侧变向，B1没有移开，A88和他相撞。**裁决：**没有犯规，因为球尚未传出。[7-3-8-b, 7-3-8-c-3引用]
- XI. 外接手A88和防守者B1肩并肩跑动，在中立区前方15码相互紧邻。A88更靠近边线，B1更靠近码标线。一次合法向前传球传向球门方向。当球位于空中时，A88变向跑向内侧该可接的向前传球。B1没有移开也没有尝试触及传球，A88和他相撞。**裁决：**B队犯规，防守方干扰接球。判罚 — 从先前地点失去15码并首攻。[7-3-8-c引用]
- XII. 槽位后卫A44在前场25码朝向端线角柱跑动接球路线。在传球作出时，安全卫B1位于A44和角柱之间。B1明显减速并且与A44相撞，然后该可接的球落地。**裁决：**B队犯规，防守方干扰接球。判罚 — 从先前地点失去15码并首攻。[7-3-8-c引用]
- XIII. 近端锋A80在25码深处跑动接球路线横穿阵型，并且在球被传出之前或之后与安全卫B1接触。外接手A88在开球时位于近端锋的另一侧，从A80和B1接触地点后方穿过并接住合法向前传球。**裁决：**A队犯规，进攻方干扰接球。判罚 — 从先前地点失去15码。
- XIV. A队在B-5码线4档得分。A队的合法向前传球不成功，但B队在该队1码线或端区内干扰接球。**裁决：**A队在B-2码线1档得分。[7-3-8-判罚引用]
- XV. A80和B60均在尝试接住传向中立区前方A80所在位置的一次向前传球。传球过高，被裁决为不可能接住。当球越过头顶时，A80推搡B60胸部。**裁决：**不是进攻方干扰接球。[7-3-8-b引用]
- XVI. 在中立区前方的合法向前传球中，A80和B60均在尝试接住传向A80所在位置的传球。在球被传出前或该不可能接住的传球处于飞行中时，没有正在尝试接球的A14在前场阻挡B65。**裁决：**A队犯规，进攻方干扰接球。判罚 — 从先前地点失去15码。[7-3-8-b引用]

干扰接球：汇总

第9条 a. A队或B队球员可以在中立区后方合法妨碍对手。

- b. 在传球被触碰后，任意一队的球员均可以在中立区前方合法妨碍对手。（**判例7-3-9:I**）
- c. 防守方球员可以合法接触越过中立区的对手，如果该对手所在位置不能接住可接的向前传球。
 - 1. 在有向前传球越过中立区的一档中，仅当接球员有机会接住可接的向前传球，此行为才构成妨碍传球犯规。
 - 2. 在有向前传球未越过中立区的一档中，此行为是规则9-3-4的违反，从先前地点执行判罚。
- d. 干扰接球规则仅适用于一档中有合法向前传球越过中立区的情况（2-19-3和7-3-8-a, b及c）。
- e. 对于B队对合法接球员的接触涉及个人犯规，妨碍接住可接的传球，既可以判罚干扰接球，也可以判罚个人犯规从先前地点执行15码判罚。规则7-3-8针对的是传球过程中的接触。然而如果该妨碍涉及通常情况下将被取消比赛资格的行为，则犯规球员取消比赛资格。
- f. 妨碍行为的确立必须要求有身体接触。（**判例7-3-8:I**）
- g. 每名球员均拥有自占领域权利，偶然的接触应根据7-3-8的“尝试触及……传球”规则判罚。如果位于线前的双方球员在向传球移动时相撞，仅当阻碍对手意图明显时才发生一名或双方球员犯规。仅当涉及可接的向前传球时，才是干扰接球。
- h. 当传球在界内任何地点被界内球员触碰，或接触裁判员后，干扰接球规则不再适用。如果一名对手被犯规，则判罚应为该犯规动作，而非干扰接球。（**判例7-3-9:I**）
- i. 在传球被触碰后，传球剩余飞行时间中任何球员均可以作出合法阻挡。
- j. 擒抱或拉拽一名接球员，或在其触碰传球前任何其他故意身体接触，是擒抱者不顾球的表现，因此为非法。
- k. 当一次向前传球明显偏高或偏低时，擒抱或冲撞一名接球员是不顾球，是非法动作。这不是干扰接球，但是为规则9-1-12-a的违反，从先前地点判罚15码并且给予首攻。恶意犯规者应被取消比赛资格。

认可裁决7-3-9

- I. 一次中立区前方的合法向前传球被任意球队的合法接球员挑拨或漏接，或从裁判员身上弹开。然后当传球仍然处于飞行中时，A队或B队对中立区前方的对方合法接球员拉人或作出其他犯规。**裁决：**在传球被触碰后，干扰接球规则不再适用。作为自由球时的犯规判罚。判罚 — 从先前地点失去10码或15码（9-3-6）。[7-3-9-b, 7-3-9-h, 9-3-6引用]
- II. 在中立区后方的一次合法向前传球中，合法接球员A1相对B1“占据位置优势”即将触碰传球，然后B1推搡A1，传球不成功。**裁决：**合法。干扰接球规则在中立区后方不适用（7-3-9-d, 9-1-5-例外4和9-3-6-例外5）。
- III. 端锋A88在边线附近跑动接球路线并触碰边线，然后一名防守者立即撞击他并将球打落地面。**裁决：**不是防守方干扰接球。A88踏出界外时即成为不合法接球员。（7-3-3）[7-3-3-d, 7-3-8-c引用]

不合法接球员前冲

第10条 初始的不合法接球员不得位于或曾经位于中立区前方超过3码，直至一名向前传球者作出一次越过中立区的合法向前传球。如果一名球员的任何身体部位位于3码限制以外，他即违反本条款（**例外：**如果传球者合法弃球并且球在边线附近或以外落地。）（**判例7-3-10:I及III**）。

判罚 — 从先前地点失去5码 [S37: IDP]。

认可裁决7-3-10

- I. 无接球资格的线锋A70跑至中立区前方超过3码，没有与对手发生身体接触。他绕向侧翼并返回中立区后方，然后A10作出合法向前传球越过中立区。**裁决：**不合法接球员前冲。判罚 — 从先前地点失去5码。[7-3-10引用]

- II. 无接球资格的线锋A70在距离中立区1码以内与一名对手发生身体接触。A70将B4前推超过中立区前方3码，然后在A1作出越过中立区的合法向前传球之前绕回中立区后方。**裁决：**A队犯规，进攻方干扰接球。判罚 — 从先前地点失去5码或15码（7-3-8-b）。[7-3-8-b-1引用]
- III. A-37码1档10码。无接球资格的线锋A70在开球后避开防守线锋并开始前冲。当传球者出手时，A70头盔的上部突破了A-40码平面。传球越过中立区并在A-39码落地不成功。**裁决：**犯规，不合法接球员前冲。传球出手时，A70的某些身体部位位于中立区前方超过3码。[7-3-10引用]

非法触碰

第11条 初始的不合法接球员位于界内时不得故意触碰一次合法向前传球，直至球接触对手或裁判员（**判例5-2-3:I**）（**判例7-3-11:I-II**）。

判罚 — 从先前地点失去5码 [S16: ITP]。

认可裁决7-3-11

- I. 半场末尾，未曾位于截锋区域以外的四分卫A10为了故意保留码数而作出一次走投无路的传球，在不合法接球员A58的接球尝试触碰球后，传球落地不成功。**裁决：**故意弃球犯规。没有非法触碰犯规，因为传球为非法。判罚 — 在传球地点失去一档。时钟在开球时启动（3-3-2-d-4和7-3-2-h）。如果比赛时钟剩余不到1分钟，规则3-4-4适用。如果该节时间耗尽，该节将不延长。[7-3-11引用]
- II. A队在该队10码线处开球。A10后撤并向前传球给不合法接球员A70。位于端区内的A70，(a)在接球尝试中触碰球，然后传球不成功；(b)接住传球并在端区内倒地；或(c)接住传球并在推进至其3码线后倒地。**裁决：**(a) B队可以接受判罚的5码距离，或拒绝判罚以使该档有效。(b) 球在端区内成为死球并且冲量来自A队，B队可以接受安防或从先前地点执行判罚。(c) 如果判罚被拒绝，则该档有效，因为可能认为死球地点比判罚更对B队有利。[注释：根据A队合法接球员的位置或A10传球地点，(a)，(b)和(c)可以是故意弃球]（10-1-1-b）。如果认为故意弃球，则没有非法触碰。[7-3-11引用]

合法向前传球攻防中B队个人犯规

第12条 在一次成功的合法向前传球进攻中，如果最后冲跑在中立区前方结束，则B队的个人犯规判罚在最后冲跑结束地点执行。如果传球不成功或被抄截，或在该档中有球队球权变更，则判罚在先前地点执行。（9-1-判罚）（**判例7-3-12:I**）（**判例9-1-2:III**）

认可裁决7-3-12

- I. A11向A88作出向前传球。在攻防中防守端锋B88被吹罚挥击截锋A79头部。传向A88的传球(a)成功获得10码，A88在A-30码被擒抱；(b)不成功或被抄截。**裁决：**(a) 判罚在冲跑结束地点即A-30码执行；A队A-45码1档10码。(b) 判罚在先前地点执行，A队A-35码1档10码。（9-1-判罚）[10-2-2-e-1，7-3-12引用]

第八章 得分

第一节 分值

得分攻防

第1条 得分攻防的分值应为：

达阵	6分
射门	3分
安防（分数给予对手）	2分
加试中达阵	2分
加试中射门	1分
加试中安防（分数给予对手）	1分

放弃比赛

第2条 放弃的比赛，或比赛中止随后结果为弃赛的比赛，比分应为：被侵权球队 — 1，对手 — 0。然而，如果被侵权球队在弃赛发生时处于领先，则比分有效（3-3-3-a及b，和9-2-3-a及b）。

第二节 达阵

得分方式

第1条 应记录一次达阵得分，如果：

- 一名在比赛区内推进的持球者拥有对活球的球权，并且球突破对手的端线平面。仅对于接触端区内地面或角柱的球员，该平面延伸至角柱外侧。（**判例2-23-1:I**）（**判例8-2-1:I-IX**）
- 一名球员在对手端区内接住一次向前传球（**判例5-1-3:I-II**）。
- 一次掉球或向后传球在对手端区内被夺抢到，接住，抄截或给予（**例外**：7-2-2-a-例外2和8-3-2-5）。（**判例8-2-1:X**）
- 一次自由踢球或启球线踢球在对手端区内被合法接住或夺抢到。（**判例6-3-9:III**）
- 主裁判根据规则9-2-3的判罚条款给予达阵。

认可裁决8-2-1

- 持球者A1在尝试得分时，脚触碰位于端线和右边线交叉点的角柱。他右手持球伸展越过边线。**裁决**：是否达阵得分取决于球根据规则成为死球时，球的最前推进相对于端线的位置（4-2-4-d和5-1-3-a）。[2-9-2，4-2-4-d，8-2-1-a引用]
- 持球者A1在比赛区内推进，在2码线成为空中球员。他首次接触地面为端线前3码的界外。处于持球者球权下的球从角柱上方越过。**裁决**：达阵（4-2-4-d）。[2-9-2，4-2-4-d，8-2-1-a引用]
- 位于滞空持球者A21球权下的球在1码线上方越过边线，继续到达角柱前方，然后在A21球权下被宣布死球出界。**裁决**：球在1码线被宣布出界（2-12-1和4-2-4-d）。[2-9-2，4-2-4-d，8-2-1-a引用]
- 四分卫A12完成一次向前传球给站在B队端区内的队友。(a)A12传球离手时位于中立区前方。(b)接球员穿着73号球衣。**裁决**：在(a)和(b)中攻防结果均为达阵。判罚根据B队选择进行。[2-9-2，8-2-1-a引用]
- 持球者A22从B-1码向端线前扑。球在他的球权下(a)接触角柱；(b)从角柱上方越过；(c)从角柱内侧越过端线。然后A22首先接触端线前3码的界外地面。**裁决**：(a)，(b)和(c)均为达阵。三种情况中球均在A22的球权下突破端线平面。[2-9-2，4-2-4-d，8-2-1-a引用]
- 持球者A22冲向右侧的端线角柱。在B2码他前扑或被对手阻挡至空中。A22右手中的球在B-1码越过边线并从角柱外侧经过，然后A22(a)脚或左手触碰角柱；(b)首先接触端线前3码的界外地面。**裁决**：(a)达阵。由

于A22触碰角柱，端线平面延伸。(b)不是达阵。端线平面不延伸，因为A22没有触碰角柱或端区内地面。球在B-1码裁决出界。[2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a引用]

- VII. 持球者A22冲向右侧的端线角柱。他右手中的球从角柱外侧（即右侧）越过端线延长线，然后A22踏在(a)端线上；(b)距离端线几英寸的边线上。**裁决：**(a)达阵。端线平面延伸，因为A22触碰端区内地面。(b)没有达阵。端线平面不延伸。球在越过边线地点裁决出界。[2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a引用]
- VIII. 持球者A22冲向右侧的端线角柱。球在他右手中。他的脚碰撞角柱，然后球越过(a)角柱或(b)角柱右侧（外侧）的端线延长线。**裁决：**(a)和(b)均没有达阵。由于角柱属于界外，当A22的脚碰撞角柱时球即成为死球。因此在两种情况下球均在越过端线前成为死球。[2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a引用]
- IX. 持球者A1被撞击，他的最前推进在靠近右侧边线的端线附近界内停止。当他被阻拦停止时，他右手持球伸展位于端线前方的(a)角柱内侧；(b)角柱外侧。**裁决：**(a)达阵。当他将球伸展至端线平面前方时球即成为死球。(b)不是达阵，因为他身体没有任何部位接触角柱或端区。在此情况下端线平面不延伸。[2-9-2, 4-2-4-d, 8-2-1-a引用]
- X. 持球者A33正在向B队端线冲跑。他在1码线内将球掉落，以为已经达阵得分，然后他从端区穿过并绕回他的球队区域。没有任何裁判员作出达阵手势。掉球在端线以外或以内落地，沿着端区地面滚动，并且当球达到静止并且没有球员尝试夺抢时被宣布死球。**裁决：**A队在1码线内球权。（7-2-5）[8-2-1-c引用]

第三节 加试档

得分方式

第1条 如果加试的结果是根据规则在其他情况下为达阵、安防或射门的情况，应根据规则8-1-1的分值记录得分（**判例8-3-1:I-II**）（**8-3-2:I-III及VI**）（**判例10-2-5:X-XV**）。

认可裁决8-3-1

- I. 在一次加试中，B队获得球权后掉球，A队在B队端区内夺抢到球。**裁决：**B队可以在抄截传球，接住或夺抢掉球，或夺抢向后传球之后掉球。达阵。给予A队2分（8-3-2-d-1）。[8-3-1引用]
- II. B19在端区内漏接A队被封阻的加试踢球，他是中立区前方首个触碰踢球的球员。A66在端区内夺抢到球。**裁决：**给予A队2分。[8-3-1引用]

得分机会

第2条 一次加试是指在一次达阵后比赛时间停止时，任意一队获得1分或2分的机会。仅针对判罚执行而言，这是比赛中的一种特殊间隔，同时包括一档以及该档前的“准备”阶段。

- a. 球应由得到6分达阵的球队进入比赛。如果达阵得分发生在第四节比赛时间耗尽的一档中，则不应进行加试，除非得分将影响比赛的结果。

例外：

1. 如果得分球队领先一分或两分，他们可以选择放弃加试。
 2. 如果由于快速走表规则，第四节在开球前结束，则不应进行加试。
- b. 加试是一次启球档，当球被宣布准备进入比赛时开始。
- c. 开球地点应在对手3码线上码标线间的中点处；或如果指定将球进入比赛的球队在进攻时钟达到25秒前或任何后续的准备比赛信号前选择，对手3码线上或后方码标线间的任意其他地点。在一次记录暂停后，球可以重新摆放，除非之前发生A队犯规或犯规抵消（8-3-3-a和8-3-3-c-1）。
- d. 加试结束，如果：
1. 任意一队得分。
 2. 球根据规则成为死球（**判例8-3-2:IV及VI**）。
 3. 一次被接受的判罚致使得分。
 4. 一次A队失去一档的判罚被接受（8-3-3-c-2）。

5. 在球队球权变更前，一名A队球员掉球，然后球被除掉球者以外的任何其他A队球员接住或夺抢到。没有A队得分（**判例8-3-2:VIII**）。

认可裁决8-3-2

- I. 在一次加试尝试中，B2向A队掉球施加新的冲量，球被B队在B队端区内夺抢到。**裁决：**安防，给予A队1分（8-3-1和8-5-1）。[8-3-1引用]
- II. 在一次加试尝试中，B2将A队掉球踢进B队端区，B队球员倒地夺抢到球。**裁决：**安防，给予A队1分，或A队可以接受非法踢击球的判罚（8-3-1和8-3-3-b-1）并重赛该档。[8-3-1，8-3-3-b-1引用]
- III. 在一次1分加试尝试中，B2封阻A1的踢球。球没有越过中立区，A2捡起球并将球推进越过B队端线。**裁决：**给予A队2分（8-3-1）。[8-3-1引用]
- IV. 在一次1分加试尝试中，A队的踢球被封阻。A2在中立区前方的比赛区内捡起球。**裁决：**球在A2捡起地点成为死球。加试结束。[8-3-2-d-2引用]
- V. 在一次1分加试尝试中，A队的踢球被封阻。球未在中立区前方被触碰，(a)B3在其1码线处夺抢到球或(b)球接触B队端区内地面。**裁决：**(a) B3可以将球推进。(b) 球成为死球，加试结束（8-3-1）。
- VI. 在一次1分加试尝试中，A队的踢球被封阻。B3夺抢到球并推进越过A队端线。在B3冲跑过程中，B4背后低挡。**裁决：**没有得分，加试结束，并且判罚根据规则被拒绝（8-3-4-b）。[8-3-1，8-3-2-d-2引用]
- VII. 在一次加试尝试中，B1在他的端区内抄截A队的合法向前传球。他持球冲跑越过A队端线，并且(a)冲跑过程中没有犯规，(b)冲跑过程中B3背后低挡或(c)冲跑过程中A2犯规。**裁决：**(a) 给予B队2分。(b) 没有得分，加试结束，并且判罚根据规则被拒绝。(c) 给予B队2分，并判罚根据规则被拒绝。（8-3-1，8-3-4-a和8-3-4-b）[8-3-4-b引用]
- VIII. 在一次加试尝试中，A1漏接开球员的手递手开球，A2夺抢到球并冲跑进入对手端区。**裁决：**给予A队2分（2-11-2）。[8-3-2-d-5引用]
- IX. 在一次1分加试尝试中，A队的踢球被封阻，B75在2码线处夺抢到球。然后B75掉球并且球滚入端区，B61夺抢到球并倒地。**裁决：**安防。给予A队1分（8-1-1）。

加试中球权变更前犯规

- 第3条 a. 犯规抵消：**如果双方球队均在该档中犯规，并且B队在球权变更前犯规，则犯规抵消，重赛该档，即使球权变更后发生额外的犯规。任何犯规抵消后的重赛该档必须从先前地点进行（**判例8-3-3:II**）。
- b. **B队在加试中犯规：**
1. 如果加试成功，A队可以选择拒绝得分并在判罚执行后重赛加试，或拒绝判罚并接受得分。A队可以接受得分，并且将个人犯规及违反体育道德行为犯规的判罚在后续踢开球或加时赛后续地点执行。（**判例3-2-3:VI**）（**判例8-3-2:II**）（**判例8-3-3:I**）（**判例10-2-5:IX-XI**）
2. 在针对B队的判罚后，重赛该档可以在判罚后摆放球所在码线上或后方码标线间的任意地点进行。
- c. **A队在加试中犯规：**
1. 在A队于成功加试中犯规后，球应在判罚后摆放球的地点进入比赛（**判例8-3-3:I-III**）。
2. 如果A队作出犯规的判罚包括失去一档，则加试结束，得分取消，并且后续踢开球不进行码数判罚。
3. 如果在球队球权变更前A队作出犯规没有被抵消，并且在该档内没有发生另一次球队球权变更，也没有得分，则判罚根据规则被拒绝。
- d. **死球执行：**
1. 在球准备进入比赛后且开球前发生的犯规判罚将在下一次开球前执行。
2. 如果在加试档中发生活球犯规被视作死球犯规，判罚后续踢开球或加时赛后续地点执行。如果加试重赛，判罚将在重赛时执行（10-1-6）（**判例3-2-3:VII**）。
- e. **粗野冲撞或撞击踢球球员或扶球员：**粗野冲撞或撞击踢球球员或扶球员是活球犯规。
- f. **干扰接踢球：**干扰接踢球的判罚根据规则被拒绝。A队的任何得分均取消。

认可裁决8-3-3

- I. 在一次加试尝试中，犯规发生时A队的合法踢球未被触碰并且位于空中，已经越过中立区。**裁决：**如果A队犯规且加试不成功，而B队未获得球权，则加试结束。如果A队犯规且加试成功，则从先前地点判罚。如果B队犯规且加试成功，则得分有效，除非A队选择接受判罚并尝试2分进攻。加试不受球权后判罚执行规则管辖。B队在成功加试中的个人犯规可以在后续踢开球或加时节后续地点执行。如果加试不成功，则A队可以接受判罚并重赛该档。[8-3-3-b-1，8-3-3-c-1引用]
- II. 在比赛时间耗尽后的一次加试中双方球队犯规，并且B队没有获得过球权。**裁决：**在先前地点重赛该档。[8-3-3-a引用]
- III. A队在B-3码线中点列阵加试，提前移动犯规并被判罚至B-8码。踢球尝试被封阻，但B77在开球时位于中立区内。判罚将球置于B-4码并重赛该档。A队请求将球置于右侧码标线处。**裁决：**裁判员批准请求，球在B-4码右侧码标线处准备进入比赛。[8-3-3-b-2引用]
- IV. 在一次加试中，B队抄截向前传球前双方球队犯规。在回攻中，(a)B23背后低挡或(b)A18通过扭转面罩擒抱持球者。**裁决：**(a)和(b)均犯规抵消并重赛该档。
- V. 在一次加试中，B79在开球时位于中立区内。B20抄截一次向前传球，然后A55拉面罩将其擒抱。**裁决：**犯规抵消并重赛该档。

加试中球权变更后犯规

第4条 球权变更后的犯规特殊对待（10-2-7）。（判例8-3-4:I和II）

认可裁决8-3-4

- I. B15抄截A队的合法向前传球，正在中场冲跑，然后被A19抓拉面罩并擒抱。**裁决：**判罚根据规则被拒绝，加试结束。[8-3-4-a引用]
- II. B1抄截A队的合法向前传球并冲跑至中场。在抄截后冲跑中，B2在B队端区内背后低挡。**裁决：**判罚根据规则被拒绝。[8-3-4-a引用]
- III. 在一次2分加试尝试中，A队被吹罚非法移位。B21夺抢到掉球并且在回攻中，B45背后低挡，A80拳击一名对手。B21持球越过端线。**裁决：**得分无效，犯规取消，该档不重赛，加试结束。A80被取消比赛资格。
- IV. 在一次2分加试尝试中，A队被吹罚非法移位。B21夺抢到掉球并且在回攻中，A80拳击一名对手。B21持球越过端线。**裁决：**得分有效，并且A80的恶意犯规判罚在后续踢开球或加时节后续地点执行。A80被取消比赛资格。

加试后犯规

第5条 在一次加试后发生的犯规判罚在后续踢开球或加时赛后续地点执行。然而，如果加试重赛，则判罚将在重赛前执行（10-1-6）（判例10-2-5:XIII-XV）（判例3-2-3:VII）。

下一次攻防

第6条 在一次加试后，球应通过踢开球，或在加时赛中的后续地点进入比赛。应由得到6分达阵的球队踢球。

第四节 射门

得分方式

- 第1条** a. 应记录踢球方球队一次射门得分，如果一次启球线踢球以落地踢球或定点踢球方式作出，并在接触踢球方球员或地面之前，从接球方球队球门的立柱之间越过横梁上方。
- b. 如果一次合法射门尝试从立柱之间越过横梁上方，并且在底线前方成为死球，或被吹回但未返回越过横梁，然后在任意地点成为死球，则应记录射门得分。在决定球的前进终止时，横梁和立柱视作直线，而非平面。

下一次攻防

第2条 a. 射门成功。在射门得分后，球应通过踢开球的方式，或在加时赛中的后续地点进入比赛。应由射门得分的球队踢开球。

b. 射门尝试不成功。

1. 如果球在**越过**中立区后宣布成为死球，并且B队未在中立区前方触碰球，则球归属于B队。除在加时赛以外，B队将在先前地点，20码线或死球地点开球（取对B队最有利的选项）。

(a) 20码线处的开球应从码标线间的中点作出，除非B队在准备比赛信号前选择了码标线上或之间的不同地点。

(b) 在准备比赛信号后，球可以在一次记录暂停后重新摆放，除非之前发生A队犯规或犯规抵消。

2. 如果球未越过中立区，或B队在中立区前方触碰球，则所有关于启球线踢球的规则适用（**判例6-3-4:II**）（**判例8-4-2:I-VI**）（**判例10-2-3:V**）。

认可裁决8-4-2

- I. B-40码4档8码。A队未被触碰的射门尝试滚动至B队7码线处成为死球。**裁决：**B队在B-40码线球权。[8-4-2-b-2引用]
- II. B-40码4档8码。A队的射门尝试在10码线接触B1并在5码线处出界。**裁决：**B队在B-5码线球权。[8-4-2-b-2引用]
- III. B-40码4档8码。A队的射门尝试在3码线落地并弹入端区，一名B队球员在空中获得球并持球倒地。**裁决：**回阵（8-6-1-b）。B队在20码线球权。[8-4-2-b-2引用]
- IV. B-18码4档8码。A队的不成功射门尝试从端区出界。**裁决：**B队在20码线球权。[8-4-2-b-2引用]
- V. A队的不成功射门尝试在中立区前方落地并反弹回越中立区，B1夺抢到球并推进进入端区。**裁决：**达阵（6-3-5）。[6-3-5，8-4-2-b-2引用]
- VI. B-18码4档5码。A队的不成功射门尝试在中立区前方落地并反弹回越中立区至B-28码线，球在此处出界或被任意一队夺抢到并持球倒地。踢球在中立区前方未被触碰。**裁决：**B队球权，B-28码1档10码（6-3-5，6-3-6和6-3-7）。[8-4-2-b-2引用]
- VII. A队在B-15码开球尝试射门。踢球被阻挡，越过中立区在B-12码落地。在任何球员于中立区前方触碰球之前，球反弹回中立区后方并且从(a)B-17码线；(b)B-25码线出界。**裁决：**(a)B队球权，B-20码1档10码；(b)B队球权，B-25码1档10码。（6-3-7及8-4-2-b）
- VIII. B-10码4档得分。射门尝试被阻挡并在B7码落地。然后反弹至B-13码被B44漏接。A44在B-11码夺抢到球。**裁决：**A队B-11码1档10码。B队触碰了已经越过中立区的启球线踢球。

第五节 安防

得分方式

第1条 这是一次安防，如果：

a. 除向前传球不成功以外，球在端线后方界外成为死球，或球处于一名球员控球权下时，在其己方端线上，上方或后方成为死球，或根据规则成为死球，并且是防守该端线球队的责任使球位于该处（**判例6-3-1:IV**）（**判例7-2-4:I**）（**判例8-5-1:I-II及VI-X**）（**判例8-7-2:II**）（**判例9-4-1:VIII**）。

如有疑问，应认为这是一次回阵，而非安防。

例外：这不是一次安防，如果一名位于己方5码线和端线之间的球员：

- (a) 抄截一次传球或掉球，或夺抢到对手的一次掉球或向后传球，或接住或夺抢到一次对手的踢球；并且
- (b) 他的初始动量将其带入他的己方端区；并且
- (c) 球保持在该队端线后方，并且在该队球权下宣布成为死球。这包括从端区进入比赛区然后出界的掉球（7-2-4-b-1）。

如果上述(a)至(c)的条件满足,则球在该球员获得控球状态的地点归属于其球队。

- b. 一次被接受的犯规判罚将球留在犯规球队的端线上或后方（**例外**：10-2-7-c和10-2-7-a）（**判例8-5-1:III**）（**判例10-2-2:VI**）。

认可裁决8-5-1

- I. A10在其己方端区内接到开球后持球倒地,球位于他的端线上,最前端位于比赛区内。**裁决**：安防。死球的一部分位于持球者的端线上。[2-9-2, 4-2-4-a, 5-1-3-a, 8-5-1-a引用]
- II. 一次启球线踢球未能越过中立区,或越过中立区并被B队首先触碰,或未被触碰然后反弹,然后进入端区,在A队球权下被宣布死球。**裁决**：安防（8-7-2-a）。[8-5-1-a, 8-7-2-a引用]
- III. B1在端区深处抄截一次合法向前传球（非加试）并推进,但未离开端区,最后在端区内倒地。在冲跑过程中,B2在端区内背后低挡A1。**裁决**：安防,因为判罚将B队球权的球留在端区内。[8-5-1-b引用]
- IV. B1在他的5码线和端线之间抄截传球或掉球,或接住启球线踢球或自由踢球,并且他的动量将他带入端区。球保持在端区内并在B队球权下被宣布死球。**裁决**：B队在抄截传球或掉球,或接住踢球地点球权。如果B1在相似情况下夺抢到掉球,向后传球或踢球,裁决仍相同。[8-5-1-a引用]
- V. B1在他的5码线和端线之间抄截传球或掉球,或接住启球线踢球或自由踢球,并且他的动量将他带入端区。在球被宣布死球前,B2在端区内背后低挡。B1未离开端区,然后球被宣布死球。**裁决**：由于判罚而安防。判罚基准点为冲跑结束地点,即B1在5码线和端线之间获得球权地点,并且犯规位于基准点后方。
- VI. A队的掉球或向后传球落地,B队在夺抢尝试中漏接,但球越过A队端线,然后A队倒在球上或球从端区出界。**裁决**：安防。冲量来自掉球或传球（8-7-2-a）[8-5-1-a, 8-7-2-a引用]
- VII. A36意图从其端线后方弃踢,但他漏接球。A36夺抢到球后,他冲跑碰撞边线和端线交叉点的角柱。**裁决**：安防,除非当持球者接触边线或角柱时球的整体位于端线前方。球在A36接触角柱或边线时球的最前地点成为死球（2-31-3和4-2-4-d）。[2-31-3-c, 4-2-4-d, 8-5-1-a引用]
- VIII. B40在B-4码线抄截一次传球。他的动量将他带入端区,并且他在1码线掉球,然后(a)掉球者B40在端区内夺抢到掉球,或(b)掉球者的队友B45在端区内夺抢到掉球。**裁决**：(a)和(b)均为安防。[8-5-1-a, 8-7-2-a引用]
- IX. B47在B-3码抄截一次传球。他的动量将他带入端区,然后他掉球。球滚入比赛区内。A33在B-2码夺抢到球但他被撞击并掉球。球滚入端区内并滚过底线。**裁决**：回阵。B队球权,B-20码1档10码。仅在球保持位于端区内并且被宣布死球时,适用动量规则。
- X. B-20码3档5码。防守后卫B44在其端区内抄截一次向前传球。他仍位于端区内时掉球。球向前滚动进入比赛区,在争夺球的过程中,球返回端区内,并且(a)B44倒地夺抢到球;(b)越过底线。**裁决**：(a)和(b) 安防,给予A队2分。球第二次进入端区的冲量来自B44的掉球。夺抢球的争夺不添加新的冲量。动量规则不适用,因为球未保持位于端区内。（8-7-2）[8-5-1-a引用]
- XI. B-8码4档得分。冲跑者A44在B-5码被撞击并掉球,B54将落地的自由球在B-3码击打回其己方端区。A88看见自由球后,在球仍位于端区内时夺抢到球。**裁决**：安防,A队获得2分。对球的击打合法,因为B54是向后击打（9-4-1-c）,但B54确实对球施加了新的冲量,对球进入B队端区负有责任（8-7-2-b-1）。当A88夺抢到球时,球根据四档掉球规则被宣布死球（8-2-2-a-例外2）。裁决为安防,因为球在端区内根据规则成为死球,并且B54对球位于端区内负有责任（8-5-1-a）。安防规则和四档掉球规则在此似乎相互冲突,但安防规则的精神和用意对于此次攻防非常具体,优先于四档掉球规则,后者描述的是A队在第4档掉球情况下的通常处理。

安防后踢球

第2条 在一次安防得分后,球在20码线处归属于防守该端线球队,并且该球队应通过凌空踢球、落地踢球或定点踢球的自由踢球方式,在码标线上或之间将球进入比赛（**例外**：加时赛及加试规则）。

第六节 回阵

何时判罚

第1条 这是一次回阵，如果：

- a. 除向前传球不成功以外，球在端线后方界外成为死球，或球处于一名球员球权下时，在其己方端线上、上方或后方成为死球，并且是进攻该端线球队的责任使球位于该处（7-2-4-c）（**判例7-2-4-I**）（**判例8-6-1-I-III**）。
- b. 一次踢球根据规则在防守方球队端线后方成为死球，并且是进攻方球队的责任使球位于该处（**例外**：8-4-2-b）（**判例6-3-4:III**）。

认可裁决8-6-1

- I. A队的掉球碰撞B队端线和边线交叉点的角柱。**裁决**：回阵。B队在20码线球权（7-2-4-b）。[2-31-3-c, 7-2-4-c, 8-6-1-a引用]
- II. B1在其己方端区内抄截A队的合法向前传球，然后A1在B队端区内将球从他手上抢走。**裁决**：达阵。球被抄截时并未自动成为死球，但当A1获得球权时成为死球。然而，如果在裁判员判断中B队球员在抄截后可察觉的一段时间内没有尝试推进，则可以宣布回阵。[8-6-1-a引用]
- III. B-20码3档5码。防守后卫B44在他的端区内抄截一次向前传球。他仍位于端区内时掉球，球向前滚动进入比赛区，然后在争夺中A33将球踢进端区并越过底线。**裁决**：B队B-30码1档10码。攻防结果为回阵，因此非法踢击球的10码判罚执行基准点为B-20码。回阵的结果是由于A33踢球给予新的冲量。（2-16-1-a, 8-7-1, 10-2-2-d-2-a）[8-6-1-a引用]

回阵后开球

第2条 在判罚一次回阵后，球在20码线处归属于防守该端线球队。球应通过开球从码标线上或之间进入比赛（**例外**：加时赛规则）。开球应从码标线间的中点作出，除非指定开球的球队在进攻时钟达到25秒前或任何后续准备比赛信号前选择了码标线上或之间的不同地点。在准备比赛信号后，球可以在一次记录暂停后重新摆放，除非之前发生A队犯规或犯规抵消。

第七节 责任和冲量

责任

第1条 对于球在端线后方出界，或球处于一名球员球权下时，在一条端线上、上方或后方成为死球，负有责任的球队是指该队球员持球或对球给予一次冲量，使球位于端线上、上方或越过端线，或为一次自由球位于端线上、上方或后方负有责任。

初始冲量

- 第2条** a. 一名球员通过踢球、传球、开球或掉球对球给予冲量，应认为该冲量对球任何方向的前进负有责任，即使在落地或接触裁判员或任意一队球员后，球中途变向或返回（**判例6-3-4:III**）（**判例8-5-1:II, VI及VIII**）（**判例8-7-2:I-IV**）。
- b. 应认为初始冲量耗尽，一名球员对球的前进负有责任：
 1. 如果他脚踢一个未处于球员球权下的球，或在一个自由球落地后击打球（**例外**：如果一个自由球在端区内被击打或脚踢，则初始冲量不改变。）
 2. 如果球达到静止，然后他通过任何与球的接触给予球新的冲量。
 - c. 当出现新的冲量时，一个自由球保持其原有状态。

认可裁决8-7-2

- I. 持球者A1向B队端线推进，并在B1击打他手中的球或从身后擒抱他时掉球。在任意一种情况下，A1在端线前失去球权，然后球进入B队端区并被B队夺抢到。**裁决：**回阵。冲量来自A队掉球（8-6-1-a）。[7-2-4-c, 8-7-2-a引用]
- II. 任何A队的踢球落地，然后一名B队球员将球击打越过B队端线，B队在端区内倒地夺抢到球或球出界。**裁决：**B队给予新的冲量。安防，A队获得2分。击打踢球视为毁坏踢球的冲量并给予新的冲量。然而，仅触碰或偏折踢球，或被球击中，不是毁坏踢球的冲量（8-5-1-a）。[8-5-1-a, 8-7-2-a引用]
- III. A队弃踢。球被B队触碰（未添加动量）并越过B队端线。然后B队倒在球上或球从端区出界。**裁决：**回阵。如果飞行中的踢球击中B队球员或仅被接球尝试偏折，相同裁决仍适用。B队可以夺抢并推进，如果一名B队球员在端区内持球倒地或球从端线后方出界，则这是一次回阵（8-6-1-a）。[8-7-2-a引用]
- IV. A队从其35码线自由踢球。球在B-3码线地面滚动，B10将球踢进端区越过底线。**裁决：**安防，由于B10提供的新冲量。B队非法踢球犯规。如果判罚被接受（10码），则重赛该档，在A-45码自由踢球。（9-4-4和10-2-2-d-4）[8-7-2-a, 9-4-4引用]

第九章 球员和其他人员行为

第一节 个人犯规

本节中的所有犯规（除非另有注明）以及任何其他不必要粗野动作均为个人犯规。对于恶意个人犯规需要纪律处分机构再审的情况，参见规则9-6。除非另有注明，所有个人犯规的判罚均为如下：

判罚 — 个人犯规。失去15码。对于死球犯规，从后续地点失去15码。如果不与其他规则冲突，B队的犯规判罚包括自动首攻。A队在中立区后方的活球个人犯规判罚从先前地点执行。如果活球犯规发生在A队端线后方，则为安防 [S7, S24, S34, S38, S39, S40, S41, S45或S46: PF-*]。恶意犯规者应被取消比赛资格 [S47: DSQ]。

对于A队在自由踢球或启球线踢球攻防中犯规：判罚可以在先前地点，**或如果启球线踢球越过中立区时，B队获得后续死球地点（射门攻防除外）执行（6-1-8和6-3-13）。**

对于B队在合法向前传球攻防中个人犯规（7-3-12和10-2-2-e）：如果最后冲跑在中立区前方结束，并且该档中没有球队球权变更，在最后冲跑结束地点执行。如果传球不成功或被抄截，或在该档中发生球队球权变更，判罚在先前地点执行。

恶意犯规

第1条 在比赛前，比赛中，及各节之间，所有恶意犯规（2-10-1）均需判罚取消球员比赛资格。如果不与其他规则冲突，B队球员**恶意**个人犯规同时需判罚首攻。

击打犯规及绊人

第2条 a. 受到规则管辖的人员不得使用膝盖顶撞对手，不得使用伸展的手臂、肘部、交叉双手、手掌、握拳、手肘、手背或手侧击打对手的头盔（包括面罩）、颈部、面部或任何身体其他部位，不得戳面罩开口。（判例9-1-2:I）

b. 受到规则管辖的人员不得使用他的脚或膝盖以下腿部的任何部分踢踹对手。

c. 不得绊人。绊人是指用小腿或脚部故意阻碍对手膝部以下。（2-28）

认可裁决9-1-2

I. 一名防守球员伸脚绊倒对手。(a)对手是正在跑接球路线的外接手。(b)对手是持球者。**裁决：**(a)和(b)均为个人犯规，绊人。判罚 — 失去15码，自动首攻。[9-1-2-a引用]

II. 持球者A1在被擒抱前使用伸展的前臂击打擒抱者B6。**裁决：**个人犯规。判罚 — 失去15码。如果犯规发生在中立区后方，在先前地点执行。如果恶意犯规，取消比赛资格。如果犯规发生在A队端线后方，则为安防。

III. A11完成向前传球给A88推进12码，后者在比赛区内被擒抱。在攻防中，防守端锋B88被吹罚针对A79个人犯规。**裁决：**15码判罚在A88被擒抱地点执行（7-3-12和9-1-判罚）。[10-2-2-e-1, 7-3-12引用]

IV. A-25码1档10码。防守者B21压迫式防守，在开球时击打外接手A88的面罩。A88因而在初始跑路线时被干扰。A12被擒杀损失7码。**裁决：**B21击打A88的个人犯规。A队A-40码1档10码。对于此类动作，并不需要根据9-1-8-a的要求持续接触对手的面部、头盔（包括面罩）或颈部才能判罚犯规。

攻击及使用头盔顶部作出大力接触

第3条 球员不得使用他的头盔顶部针对对手攻击并作出大力接触。头盔顶部是指面罩上沿以上的头盔部分。该犯规要求至少存在攻击犯规的表现之一（见2-35）。（判例9-1-3:I）

判罚 — 恶意犯规。失去15码，同时自动取消比赛资格。如果录像重审逆转取消比赛资格判罚，则15码判罚同样不执行。[S38, S24及S47: PF-TGT/DSQ]

认可裁决9-1-3

- I. 传球者A12在截锋区域内寻找有空档的接球员。在他传球离手之前或刚离手时，A12被B79从侧面撞击肋部、大腿或膝盖，后者前扑并以头盔顶部引领。**裁决：**B79针对对手攻击，使用头盔顶部作出大力接触。失去15码，首攻。B79自动取消比赛资格。[9-1-3引用]

攻击及针对无防备球员头部或颈部区域作出大力接触

第4条 球员不得使用头盔、前臂、手掌、握拳、手肘或肩部，针对无防备对手的头部或颈部区域攻击并作出大力接触。该犯规要求至少存在攻击犯规的表现之一（见2-35）。（判例9-1-4:I-VI）

判罚 — 恶意犯规。失去15码，同时自动取消比赛资格。如果录像重审裁判员逆转取消比赛资格判罚，则15码判罚同样不执行。[S38, S24及S47: PF-TGT/DSQ]

认可裁决9-1-4

- I. 接球员A83刚刚起跳并获得一次向前传球。在A83即将重新获得平衡时，B45发起冲击并使用他的头盔或肩部冲撞A83的肩部以上区域。**裁决：**B45针对无防备球员肩部以上攻击并作出大力接触。失去15码，首攻。B45自动取消比赛资格。[9-1-4引用]
- II. 当持球者A20绕过端锋转向前场时，他低头并(a)无意接触；或(b)故意攻击尝试擒抱他的防守端锋B89。两名球员头盔相撞。**裁决：**(a)没有犯规。A20和B89均不是无防备球员，并且均未以规则9-1-3的描述攻击对手。(b)A20攻击犯规。由于主动选择使用头部攻击，A20受到9-1-3的限制。[9-1-4引用]
- III. A44正在追击下半场开始的踢开球。在回攻中，当A44在B-45码线跑动时，B66从侧面针对A44冲撞进行盲侧阻挡。B66首先用前臂接触A44的(a)颈部；(b)上臂或肩部。**裁决：**(a) B66非法盲侧阻挡，并且针对无防备球员头部或颈部区域作出大力接触的攻击。在冲跑结束地点判罚15码。B66取消比赛资格。(b) 非法盲侧阻挡犯规。这不是攻击犯规，因为B66的接触没有位于对方头部或颈部区域。（2-27-14）[9-1-4引用]
- IV. 通常为四分卫的A12在后场列阵于外接手位置，A33在散弹枪阵型中位于开球员后方5码。A33传向A12的传球被抄截。在抄截回攻中，B55针对A33发起冲击，撞击其头盔侧面。**裁决：**B66针对无防备球员头部攻击并作出大力接触。在规则2-27-14的意图中，A33是一名无防备球员，因为他在该档中的角色是四分卫。[9-1-4引用]
- V. 端锋A81位于阵型左侧远端，位于防守端锋B89外侧。在朝向他的方向的扫荡进攻中，B89移动至他的左侧并关注持球者，忽视了A81。然后A81切向内侧，瞄准B89冲击并用前臂大力接触B89的颈部。**裁决：**盲侧阻挡犯规并附加攻击犯规。根据规则9-1-4，判罚15码，A81取消比赛资格。B89是一名无防备球员，因为他受到盲侧阻挡保护（2-27-14）。[9-1-4引用]
- VI. 持球者A33推进数码并被两名防守者抓住。他的向前推进已经停止但球尚未被宣布死球。线卫B55下蹲并前扑，用他的前臂撞击A33的头盔侧面。**裁决：**B55攻击犯规。判罚15码，B55取消比赛资格。A33是一名无防备球员，因为他被对手抓住并且向前推进停止。（2-27-14）[9-1-4引用]
- VII. 接球员A88刚刚接住球，防守者B55发起冲击并用肩部和前臂冲撞他的上半身。卫裁掷旗判罚B55针对头部/颈部区域攻击，并且取消其比赛资格。主裁判宣布攻击犯规，然后攻防进入重审。**裁决：**在重审后，录像即时回放裁定没有针对头部/颈部区域的大力接触，逆转B55的取消比赛资格判罚。主裁判宣布B55没有被取消比赛资格，同时也没有15码判罚。
- VIII. 弃踢接球员B44就位准备接弃踢。A88前冲并向B44冲击，在球到达前瞬间用他的头盔侧面和肩部撞击B44的上半身。边裁和场裁掷旗并向主裁判报告A88干扰接踢球及针对头部/颈部区域攻击。主裁判宣布干扰接踢球及针对头部/颈部区域攻击。该攻防进入重审。**裁决：**在重审后，录像即时回放裁定A88没有针对头部/颈部区域作出大力接触，逆转他的取消比赛资格判罚。主裁判宣布A88没有被取消比赛资格，并将执行干扰接踢球机会的15码判罚。

- IX. 在没有录像即时回放的一场比赛中，竞赛官方或球队双方同意对上半场的攻击犯规使用半场重审流程。在第一节中，接球员A88刚刚接住球，防守者B55发起冲击并用肩部和前臂冲撞他的上半身。卫裁判判罚B55针对头部/颈部区域攻击。主裁判宣布攻击犯规，并且B55取消比赛资格。**裁决：**在半场录像重审中，主裁判和裁判组裁定B55没有对A88的头部/颈部区域作出大力接触，逆转取消比赛资格判罚。主裁判通知双方主教练B55可以在下半场返回比赛。在下半场踢开球前，主裁判向观众宣布在重审后，B55的取消比赛资格判罚被逆转，他可以在下半场返回比赛。
- X. 在一次弃踢回攻中，B44从盲侧用肩部冲撞A66。身体接触的着力点位于A66侧面肩部以下。**裁决：**盲侧阻挡犯规。A66是无防备球员，因为B44进行盲侧阻挡。然而这不是攻击犯规，因为大力接触并没有位于头部/颈部区域。

背后低挡

第5条 球员不得进行背后低挡（2-5）。

例外：

1. 在开球时位于启球线上且自由阻挡区内（2-3-6）的进攻球员可以在自由阻挡区内合法背后低挡，并受到以下限制：
 - (a) 位于自由阻挡区内的球员阻挡对手的初始接触着力点不得位于背后及膝盖或以下。
 - (b) 位于启球线上且自由阻挡区内的球员不得离开该区域然后返回并合法背后低挡。
 - (c) 球员不得违反9-1-6（腰部以下阻挡）。**注释：**当球离开自由阻挡区时，该区域即消失（2-3-6）。
2. 如果一名球员将他的背部转向一名可能的阻挡者，并且该阻挡者已经在意图及方向或移动上投入对抗。
3. 如果一名球员尝试触及持球者或尝试合法夺抢或接住一次掉球、向后传球、踢球或被触及的向前传球，他可以从胯部推搡对手腰部以下（9-3-3-c-例外3）。
4. 如果一名中立区后方的合法接球员为了触及向前传球，从胯部推搡对手腰部以下（9-3-3-c-例外5）。
5. 允许针对持球者或假装持球者背后低挡。

腰部以下阻挡

第6条

a. A队球权变更前：

初始位置完全位于截锋区域内的线锋可以在截锋区域或自由阻挡区内合法腰部以下阻挡，直至球离开截锋区域。所有其他A队球员允许从腰部以下阻挡，仅如果初始接触来自前方。“来自前方”是指阻挡来自被阻挡球员关注区域前方10点钟至2点钟的方向。

例外：

1. A队球员不得从腰部以下阻挡，如果该阻挡发生在中立区前方5码以外。
2. 开球时或开球后位于截锋区域以外的球员，以及开球时处于列阵移动中的球员，不得朝向开球时球初始位置的方向进行腰部以下阻挡。
3. 一旦球已经离开截锋区域，球员即不得向其己方端线方向腰部以下阻挡。

b. B队球权变更前：

1. 除了第2及第3段（下述），B队球员仅允许在中立区前方及后方各延伸5码，水平延伸至边线的区域内腰部以下阻挡。阻挡必须来自前方才为合法。除了针对持球者以外，B队球员在该区域外的腰部以下阻挡为非法。（**判例9-1-6:VI, IX**）
2. B队球员不得针对就位准备接向后传球的对手腰部以下阻挡。
3. B队球员不得针对中立区前方的A队合法接球员腰部以下阻挡，除非他正在尝试追及球或持球者。当向前传球根据规则不再可能发生，此限制结束。

c. **踢球:**

在有自由踢球或启球线踢球的一档中,除了针对持球者以外,任何球员腰部以下阻挡均为非法。

d. **球权变更后:**

在任何球权变更后,除了针对持球者以外,任何球员腰部以下阻挡均为非法。

e. **背后阻挡:** 球员不得违反9-1-5(背后低挡)。

认可裁决9-1-6

- I. 端锋A1在开球时位于开球员左侧11码。B2位于A1初始位置和边线之间。A1将B2阻挡远离开球时球的位置。A1的阻挡位于B2正前方腰部以下并且未超过启球线5码。**裁决:** 合法阻挡,因为来自对手正面并且未超过启球线5码。
- II. 四分卫A1被迫跑出他的保护口袋,离开截锋区域,并在场上来回跑动。外接手A2在开球时位于开球员左侧12码,前冲然后向中立区返回。A2明显从侧面腰部以下阻挡B2,阻挡方向朝向边线。**裁决:** 非法腰部以下阻挡,因为没有来自正面。判罚15码。
- III. 在一次冲跑或选项传球攻防中,外接手A2在开球时位于开球员右侧12码。他前冲然后向中立区返回。当A2在中立区前方从B2腰部以下正面阻挡B2时,球已经离开截锋区域,阻挡轻微朝向A队底线。**裁决:** 非法腰部以下阻挡。即使A2从正面腰部以下阻挡,但阻挡朝向他的己方底线。判罚15码。
- IV. 端锋A82在开球时位于阵型右侧,距离开球员10码。翼卫A31站在阵型左侧,从队友处获得球后向右侧反跑。随着攻防发展,A82向球的初始位置方向阻挡线卫B62。A82的阻挡位于腰部以下正面,明显位于“10点至2点”区域之内。阻挡发生在(a)线前5码以内;(b)中立区前方5码以外。**裁决:** (a) 非法回挡,阻挡朝向球的初始位置方向。判罚15码。(b) 非法回挡。判罚15码。
- V. 后卫A41在开球时处于静止,在平衡锋线阵型中位于右截锋正后方。他的左肩位于截锋区域内。四分卫交递球给后卫A22,后者直接向前冲跑。B2冲入进攻方后场追击持球者,当A22达到启球线之前,A41阻挡B2。阻挡位于腰部以下并且明显来自侧面。**裁决:** 非法阻挡。在开球时A41部分身体位于截锋区域内,并且位于第二名线锋身后,但阻挡没有来自前方。
- VI. 防守端锋B88在启球线前方1码针对截锋A75腰部以下阻挡。阻挡位于对手的侧面。**裁决:** 腰部以下阻挡犯规。[这次阻挡位于10码带状区域内,但必须来自前方才能为合法。](#) [9-1-6-b-1引用]
- VII. 后卫A22在开球时于截锋区域内处于静止。在开球后,他从他一侧的截锋和护锋之间缝隙冲出,进入B队后场并在球离开截锋区域之前对线卫B55进行低挡,地点位于(a)启球线前方不到5码;或(b)启球线前方超过5码。身体接触位于B55的大腿侧面,并位于A22正前方。**裁决:** (a)和(b)均为非法腰部以下阻挡。由于A22的初始位置并未位于截锋区域内的线上,他即受到限制只能从对手“10点至2点”方向阻挡。判罚15码。
- VIII. A-30码3档7码。球位于左侧码标线。后卫A22完全列阵在左截锋身体轮廓外侧,B40向外移动以防守他。A44得到交递球并绕过右侧端锋横扫进攻。随着攻防发展,B40跟随进攻,A22追赶他。在右侧码标线外侧A-40码,A22超越B40并明显从正前方(10点至2点)腰部以下阻挡他。阻挡方向朝向前场并轻微朝向右边线。A44在B-45码被擒抱。**裁决:** 非法腰部以下阻挡。虽然阻挡来自对手正前方,但已经位于中立区前方5码以外。
- IX. A-40码1档10码。A12接到开球并向右方开始横扫进攻。护锋A66扯动并引领进攻。随着攻防发展,线卫B55在A-44码从大腿正面阻挡A66。A12在A-48码被冲撞出界。**裁决:** 没有犯规。B55的腰部以下阻挡合法,因为发生在中立区前方5码以内且来自前方。[9-1-6-b-1引用]
- X. 在开球时,近端锋A85列阵距离开球员6码。在球离开截锋区域之前,A85从侧面腰部以下阻挡截锋B77。**裁决:** 非法腰部以下阻挡。A85在开球时位于截锋区域以外,因此他只能从对手“10点至2点”方向阻挡。判罚15码。
- XI. A-45码1档10码。护锋A66位于开球员身旁。开球后A66立即阻挡(a)A46码的尖锋B55,或(b)A49码的线卫B33。在任一情况中,阻挡均位于对手侧面腰部以下。**裁决:** (a)合法阻挡。A66仍位于自由阻挡区内。

(b)犯规，非法腰部以下阻挡。在此情况下，A66已经离开了截锋区域及自由阻挡区，并进入防守后排进行侧面阻挡。此阻挡必须来自前方的“10-2”区域才合法。

XII. A-25码1档10码。A75正在为冲跑进攻中的持球者进行领挡。线卫B55从前方腰部以下阻挡A75，位于(a)A-32码；(b)A-28码。**裁决：**(a)非法腰部以下阻挡。(b)合法攻防。

XIII. A-25码1档10码。四分卫持球的同时A87正在跑接球路线。线卫B55从前方腰部以下阻挡A87，位于(a)A-32码；(b)A-28码。**裁决：**两种情况下均为非法腰部以下阻挡，因为A87是一名合法接球员，并且仍可能发生合法向前传球。

XIV. A-34码3档6码。A队未处于启球线踢球阵型中。四分卫A6接到开球，后撤并将球向前弃踢。在踢球前，线卫B55在启球线上从前方腰部以下阻挡A75。**裁决：**没有犯规。对于B队来说并不明显将会有踢球发生，因为这是第3档，并且A队没有处于启球线踢球阵型。

滞后冲撞，界外动作

第7条 a. 在球成为死球后，不得对手倒地身体叠压（**判例9-1-7:I**）。

b. 当冲跑者明显出界时，对方球队不得擒抱或阻挡，或在球成为死球后，不得将其摔倒在地。

c. 如果任何明显出界的球员针对一名界外对手发起阻挡，这是非法动作。犯规地点为阻挡发生时最近的边线。

认可裁决9-1-7

I. 在球成为死球后，一名球员将自己叠压在一倒地的对手身上。**裁决：**个人犯规。判罚 — 从后续地点失去15码，并且如果B队球员犯规且与其他规则冲突，同时给予首攻。“倒地叠压”规则适用于球成为死球时的持球者或任何其他倒地的对手。[9-1-7-a引用]

II. 在朝向边线的一次横扫进攻中，线卫B55出界以避免被阻挡。护锋A66引领进攻，他前脚踏上边线的同时，用肩部从正面冲撞仍位于界外的B55腰部。**裁决：**合法阻挡。A66没有双脚位于界外。

头盔及面罩犯规

第8条 a. 球员不得使用手或手臂持续接触一名对手的面部、头盔（包括面罩）或颈部（**例外：**针对冲跑者或冲跑者作出）。[S26: PF-HTF]

b. 球员不得抓住然后扭、转或拉对手的面罩、颌带或任何头盔开口。如果面罩、颌带或头盔开口未被抓住并随后扭、转或拉，则这不是犯规。如有疑问，应认为这是一次犯规。

粗野冲撞传球者

第9条 a. 防守球员不得在球已经明显传出时不必要地粗野冲撞向前传球者。非法行为包括但不限于：

1. 9-1-3和9-1-4中叙述的攻击犯规。

2. 不满足9-1-4要求的大力接触头颈区域（同时参见9-1-2）。

3. 在球已经明显离开向前传球者的手之后可以避免的大力接触。（**例外：**防守球员被A队球员阻挡，并且受力使他没有办法避免与传球者的接触。然而，这并未解除防守球员对于本节其他所述个人犯规的责任。）

4. 大力将向前传球者摔向地面并压在其身上的惩罚目的行为。

5. 任何本节另述的个人犯规行为。

b. 如果一名进攻球员单脚或双脚着地位于传球姿势，不受阻碍进行冲击的防守球员不得大力冲撞其膝盖区域或以下。防守球员同样不得发起滚翻或扑跃动作然后大力撞击该对手的膝盖区域或以下。

例外：

1. 如果进攻球员是未处于传球姿势的持球者或假装持球者，则无论其位于截锋区域以内或以外，均不是犯规。

2. 如果防守者在作出传统擒抱尝试中抓住或抱住对手，并没有使用头部或肩部大力接触，则不是犯规。

3. 如果防守者没有不受阻碍进行冲击,或被阻挡或犯规导致冲撞对手,则不是犯规。

判罚 — 如果最后冲跑在中立区前方结束,并且该档中没有球队球权变更,则15码判罚追加在最后冲跑结束地点。(判例9-1-9:II-III)

认可裁决9-1-9

- I. 在传球者A17传球离手后, B68踏出两步并冲撞A17, 没有表现出避免接触的尝试。**裁决:** 粗野冲撞传球者。传球者是一名易于受伤的无防备球员, 必须得到完全保护。在踏出两步后, B68应该意识到A17已经传球离手并且能够避免接触他。[9-1-9-a引用]
- II. 四分卫A11在口袋内撤步准备传球。在他刚刚传球离手时, 端锋B88用肩部冲撞A11的膝盖。传球(a)不成功; (b)被A44接住并推进12码至B-40码, 然后A44被擒抱。**裁决:** B88大力冲撞传球者膝盖或以下犯规, 违反规则9-1-9-b。自动首攻, 15码判罚在(a)先前地点; (b)A44冲跑结束地点B-40码执行。[9-1-9-判罚引用]
- III. 四分卫A11在口袋内撤步准备传球。然后他跑向右侧, 再次站定并位于传球姿势, 并被端锋B88用肩部撞击膝盖。**裁决:** B88犯规, 违反规则9-1-9-b。虽然A11不是严格意义上的向前传球者, 因为他尚未传球离手, 但B88的动作根据9-1-9-b是犯规, 因为A11作为可能的传球者处于传球姿势下易于受伤。[9-1-9-判罚引用]

高低双挡

第10条 球员不得高低双挡(2-3-3)。(判例9-1-10:I-V)

认可裁决9-1-10

- I. 在一次向前传球攻防中, A75在中立区后方从腰部阻挡B66。当A75保持接触时, A47随后从大腿处阻挡B66。**裁决:** 高低双挡。从先前地点失去15码。[2-3-3, 9-1-10引用]
- II. 随着进攻流向往左移动, 右截锋A77正在脱离他队B50的大腿以上阻挡, 此时A27从膝盖处阻挡B50。**裁决:** 高低双挡, 失去15码。如果犯规发生在中立区后方, 从先前地点执行判罚。[2-3-3, 9-1-10引用]
- III. 在开球后, 左护锋A65和左截锋A79立即同时阻挡位于中立区内的B66。(a)两人都从大腿处阻挡。(b)一人接触腰部, 另一人接触膝盖。**裁决:** (a)合法阻挡, 双低位组合。(b)犯规, 高低双挡。[2-3-3, 9-1-10引用]
- IV. 近端锋A87和翼卫A43正在引领进攻, 两人同时阻挡线卫中立区前方3码的B17。(a)两人都从腰部以上阻挡。(b)一人腰部以上阻挡, 另一人从膝盖处阻挡。**裁决:** (a)合法阻挡。(b)犯规, 高低双挡。[2-3-3, 9-1-10引用]
- V. 在开球后, 开球员A54掠过尖锋B62前去阻挡一名线卫。A54与B62发生轻微接触, 或B62伸出手臂向A54发起接触。当B62和A54正在接触中时, 右护锋A68从正面膝盖处阻挡B62。**裁决:** 合法。A54没有正在阻挡B62。偶然接触或B62发起的接触不构成组合阻挡的一部分, 因此没有高低双挡发生。[2-3-3, 9-1-10引用]

登高, 跃起及落地

第11条 a. 防守球员不得为了获得优势而踩、跳或站在一对手身上。

- b. 如果防守球员前冲并双脚离地跃入一名对手身体轮廓上方的空间, 从而尝试封阻射门或加试中的踢球或明显踢球行为, 这是一次犯规。如果开球时该球员列阵在启球线1码以内的静止位置, 这不是犯规。
- c. 如果位于截锋区域内的防守球员双脚离地跃入一名对手身体轮廓上方的空间以阻挡弃踢或明显的弃踢动作, 这是一次犯规。
 1. 如果球员直立跳起而非尝试跃过对手以阻挡弃踢, 这不是犯规。
 2. 如果球员尝试跃过球员之间的空隙, 这不是犯规。
- d. 防守球员不得为了封阻、击打或接住踢球或明显的踢球动作而:
 1. 踩、跳或站在队友身上。

2. 将手置于队友身上撑起以获得额外高度。
3. 被队友抱起、举起或推动。

判罚 — 从先前地点失去15码，同时自动首攻。[S38: PF-LEA]

- e. 球员不得在开球前将脚置于一名队友的背部或肩部。

判罚 — 死球犯规，从后续地点失去15码。如果不与其他规则冲突，B队犯规同时自动首攻。[S27: UC-UNS]

针对未参与攻防的对手的接触

- 第12条** a. 当一次传向接球员的向前传球明显不可能被其接住时，球员不得擒抱或冲撞该接球员。这是一次个人犯规，而非干扰接球。
- b. 无论在球成为死球之前或之后，球员均不得冲撞或冲击一名明显不再参与攻防的对手。

跨越

第13条 球员不得进行跨越动作（**例外：**持球者可以跨越一名对手）。

针对开球员的接触

第14条 如果一支球队位于启球线踢球阵型，防守球员不得针对开球员发起接触，直至开球后已经过1秒钟（判例9-1-14:I-III）。

认可裁决9-1-14

- I. A10在类似散弹枪阵型中位于开球员后方5½码，开球员低头从两腿间向后看去。在开球后，尖锋B55立即直接冲向开球员并将其向后推搡。**裁决：**合法。开球员不受任何特殊保护，因为A10没有站位至少7码远，A队未处于启球线踢球阵型中（2-16-10）。开球员依然拥有针对任何不必要粗野动作的个人犯规保护。[2-16-10-a, 9-1-14引用]
- II. A队位于启球线踢球阵型中，弃踢手位于启球线后方15码。在开球后，尖锋B55立即直接冲向开球员，作出身体接触并将其向后推移。球被开出给启球线后方3码的一名护球卫或可能的踢球员，该球员持球冲跑或传球。**裁决：**犯规。判罚 — 失去15码并且自动首攻。如果A队处于启球线踢球阵型，开球员不得被接触，直至开球后已经过1秒钟。[2-16-10-a, 9-1-14引用]
- III. A队位于启球线踢球阵型中，在开球后，**B71列阵在距离启球线一码以内但开球员身体轮廓以外**。B71立即尝试从开球员和邻近线锋之间冲击缝隙。B71的初始合法身体接触是与开球员身旁的线锋。**裁决：**合法。在此次初始合法身体接触后，与开球员的偶然接触不是犯规（2-16-10）。[2-16-10-a, 9-1-14引用]

拉衣领擒抱

第15条 所有球员均禁止抓住护肩或球衣的背部内领，或护肩或球衣侧部的内领，或球衣背部名牌及以上区域，然后立即将持球者拉倒。此条不适用于处在截锋之间的持球者**或假装的持球者**，包括可能的传球者（2-34）。注意截锋区域在球离开该区域时即消失。

注释：球员拉倒持球者的动作不要求持球者完全倒地才判为非法。如果他的膝盖由于该动作而弯曲，即使持球者没有被完全拉倒在地，这也是一次犯规。

认可裁决9-1-15

- I. 当持球者A20在边线附近向前跑动时，防守者B56从后方抓住他球衣背部或护肩的衣领。B56在数码内继续保持该接触，但A20没有倒地，直至被另一名防守者擒抱。**裁决：**合法动作。B56没有犯规，因为他没有立即将A20拉倒。

粗野冲撞或撞击踢球员或扶球员

第16条 a. 如果启球线踢球明显将要作出，对方球员不得撞击或粗野冲撞踢球员或定点踢球的扶球员（**判例9-1-16:I, III及VI**）。

1. 粗野冲撞是对踢球员或扶球员造成危险的活球个人犯规。
2. 撞击踢球员或扶球员是一次活球犯规，发生在踢球员或扶球员被从他的踢球或扶球撞开，但未被粗野冲撞时。（**判例9-1-16:II**）*注释：冲撞踢球员或扶球员带有先前地点的5码判罚。*
3. 与踢球员或扶球员的偶然接触不是犯规。
4. 此条中踢球员的保护结束于：
 - (a) 当他已经有合理时间重新获得他的平衡时（**判例9-1-16:IV**）；或
 - (b) 当他在踢球前持球至截锋区域（2-34）以外时。
5. 如果一名防守球员针对踢球员或扶球员的接触是由对手的阻挡导致（合法或非法），则没有撞击或粗野冲撞犯规。
6. 在触碰踢球后与踢球员或扶球员发生接触的球員不会被记为撞击或粗野冲撞踢球员。
7. 如果一名与阻挡启球线踢球员不同的球员撞击或粗野冲撞踢球员或扶球员，这是一次犯规。
8. 如对犯规为**撞击或粗野冲撞**有疑问，应认为犯规为**粗野冲撞**。

判罚 — 粗野冲撞正在踢球或刚刚完成踢球的踢球员，或对其作出任何其他个人犯规：从先前地点失去15码，如果不与其他规则冲突，同时自动首攻 [S38及S30: PF-RTK/PF-RTH]。撞击踢球员：从先前地点失去5码 [S30: RNK/RNH]。

b. 踢球员或扶球员假装被防守球员粗野冲撞或撞击是违反体育道德行为（**判例9-1-16:V**）。

判罚 — 从先前地点失去15码，或如果启球线踢球越过中立区，亦可从B队获得后续死球地点执行 [S27: UC-SBR]。

c. 自由踢球的踢球员不得被阻挡，直至他已经推进至他的限制线前方5码，或直至踢球已经接触球员，裁判员或地面。

判罚 — 从先前地点失去15码 [S40: PF-RFK]。

认可裁决9-1-16

- I. A1接住一次长开球并计划从他的启球线后方弃踢，但球被漏踢后落地。然后A1被B1接触。**裁决：**A队掉球，B1没有犯规。直至球被踢出前，没有踢球员确认。[9-1-16-a引用]
- II. A1将球踢出，然后B1未能停止他封阻踢球的尝试，与踢球员或扶球员发生身体接触。**裁决：**此行为可能是“撞击”或“粗野冲撞”踢球员或扶球员。如有疑问，应裁决“粗野冲撞”，判罚失去15码并自动首攻。[9-1-16-a-2引用]
- III. A1从非启球线踢球阵型中作出一次出乎意料的快速踢球，使得B1无法避免接触。**裁决：**没有粗野冲撞或撞击踢球员，因为规则仅在明显将会踢球时适用。[9-1-16-a引用]
- IV. B1冲撞A1，A1作出踢球后已经有合理时间重新获得他的平衡。**裁决：**B1没有犯规，除非裁决他冲撞一名明显不再参与攻防的对手（9-1-12）。[9-1-16-a-4-a引用]
- V. 在B1撞击踢球员后，踢球员A25假装被粗野冲撞。**裁决：**犯规抵消。[9-1-16-b引用]
- VI. 位于启球线踢球阵型中的踢球员A1平行移动两三步以夺抢失误的开球，或夺抢越过他头顶的开球，然后将球踢出。他被未能成功尝试封阻踢球的B2接触。**裁决：**在任意一种情况下，A1均不会自动失去他的保护，除非他持球至截锋区域以外。在截锋区域以内时，A1受到其他任何踢球情况下相同的保护。如果A1明显意图在常规弃踢站位中踢球时，防守球员必须在他将球踢出后避免与他接触。[9-1-16-a引用]
- VII. 弃踢球A22接住长开球时位于中立区后方15码，他斜线向他右侧启球线方向跑动，并跑至截锋区域以外。然后他停下并弃踢，并(a)立即被前扑的B89撞击；或(b)立即被B89撞击并且B89的动作为攻击犯规。**裁决：**(a) 合法动作，B89没有犯规。A22持球至截锋区域以外时即失去他的粗野冲撞或撞击保护。(b) 虽然踢球员位于截锋区域以外，攻击动作仍然是个人犯规，判罚将从先前地点执行。

无头盔继续参赛

第17条 无论是否将头盔重新戴上，一名在该档中头盔完全脱落的球员均不得继续参与比赛，除了他正在进行的对抗动作以外。（**判例9-1-17:I**）

认可裁决9-1-17

- I. 在一档中B55的头盔脱落，A队没有头盔犯规。B55立即捡起头盔戴上并继续追击持球者。**裁决：**B55个人犯规，在失去头盔后继续参赛。时钟在该档结束时停止，B55必须下一档离开比赛（3-3-9）。[9-1-17引用]

盲侧阻挡

第18条 球员不得以大力接触而攻击对手的方式作出盲侧阻挡。（**例外：**

1. 针对持球者或假装的持球者；
2. 针对正在尝试进行接球的接球员。）

注释：另外，如果该动作满足攻击犯规的所有要素，则其为盲侧阻挡附带攻击犯规（9-1-3及9-1-4）。

认可裁决9-1-18

- I. B44在B-20码抄截A12的传球，然后开始回攻推进。在回攻中，B21在中场从盲侧接近A88并且阻挡A88，方式为(a)伸展手臂；(b)挡拆式站立阻挡；(c)使用肩膀作出大力接触，攻击A88的胸部；(d)使用肩膀作出大力接触，攻击A88的头部。**裁决：**(a) 没有犯规。(b) 没有犯规。(c) 个人犯规，盲侧阻挡，从犯规地点失去15码。(d) 个人犯规，盲侧阻挡附带攻击，从犯规地点失去15码，并且B21取消比赛资格。

第二节 违反体育道德行为犯规

违反体育道德动作

第1条 在比赛前，比赛中，及各节之间，球员、替补球员、教练、授权工作人员或任何其他受规则管辖的人员，不得作出违反体育道德行为，或任何妨碍有序比赛管理的动作。球员这些行为的违反将根据发生的时间作为活球或死球犯规管理。（**判例9-2-1:I-X**）

a. 特别禁止的动作及行为包括：

3. 球员、替补球员、教练或其他受规则管辖的人员不得使用辱骂、威胁或淫秽的言语或手势，不得参与激发敌意或对手、比赛裁判员或比赛形象造成贬低的动作，包括但不限于：
 - (a) 用手指、手、手臂或球指向一名对手，或模仿割喉。
 - (b) 口头挑衅、勾引或嘲笑对手。
 - (c) 以任何其他方式煽动对手或观众，包括模仿武器开火，或将手置于耳边要求认可。
 - (d) 任何一名或多名球员尝试将注意力集中到自身的滞后、过度、过长或设计的动作。
 - (e) 一名不受阻碍的持球者接近对手端线时明显改变步伐，或鱼跃进入端区。
 - (f) 在球成为死球后，一名球员在位于球队区域前脱下他的头盔（**例外：**球队、媒体或伤病暂停；设备调整；在攻防中脱落；两节之间；以及在首攻丈量时）。
 - (g) 站在一名倒地球员前捶胸或交叉双臂。
 - (h) 前往看台与观众互动，或在一次好球后弯腰鞠躬。
 - (i) 当球处于活球时故意脱下头盔。
 - (j) 在球明显成为死球后，不属于比赛动作一部分的死球身体接触犯规，例如推搡、击打等。（**判例9-2-1:X**）
 - (k) 在球成为死球后，使用大力接触将一名对手从人堆上推开或拉开。（**判例9-2-1:XI**）
 - (l) 诈伤。

判罚 — 违反体育道德行为。球员活球犯规：失去15码 [S27: UC-*]。非球员活球犯规及所有死球犯规：从后续地点失去15码。[S7及S27: UC-*] 如果不与其他规则冲突，B队的犯规同时给予自动首攻。恶意犯规者应被取消比赛资格。[S47: DSQ]

4. 在一次得分后或任何其他攻防后，拥有球权的球员必须立即将球交还给一名裁判员，或将球留在死球地点附近。这禁止：
- (a) 将球踢、掷、旋转或带离（包括离开场地）任何距离，需要裁判员前往取得。
 - (b) 将球掷向地面 [例外：一次为了节约时间的向前传球（7-3-2-f）]。
 - (c) 将球掷入高空。
 - (d) 任何拖延比赛的其他违反体育道德行为或动作。

判罚 — 违反体育道德行为。死球犯规。从后续地点失去15码。[S7及S27: UC-*] 如果不与其他规则冲突，B队的犯规同时给予自动首攻。恶意犯规者应被取消比赛资格。[S47: DSQ]

b. 其他禁止的行为包括：

1. 在比赛中，球队区域内的教练、球队成员及授权工作人员未得到主裁判批准，不得位于比赛区内或20码线以外以抗议裁判决定或与球员或裁判员沟通。（**例外：**1-2-4-f, 3-3-4-d, 3-3-8-c和3-5-1）。
2. 取消比赛资格的球员不得位于比赛区可视范围以内（9-2-6）。
3. 除球员、裁判员及有资格的替补球员以外，受到规则管辖的人员或吉祥物均不得在任何时间未得到主裁判批准而位于比赛区或端区内。如果一名球员受伤，工作人员可以入场照看，但他们必须得到裁判员的认可。
4. 除了替换球员或填补球员空缺以外，替补球员不得进入比赛区或端区内。这包括在任何攻防后的示威（**判例9-2-1:I**）。
5. 受到规则管辖的人员，包括乐队和影音/灯光系统操作员，不得制造任何防止球队听见信号或妨碍攻防的噪音或干扰（1-1-6）。

判罚 — [1-4] 违反体育道德行为。死球犯规。从后续地点失去15码 [S7及S27: UC-*]。如果不与其他规则冲突，B队的犯规同时给予自动首攻。恶意犯规者应被取消比赛资格[S47: DSQ]。

[5] 违反体育道德行为。主裁判可以作出他认为合理的任何行为，包括要求重赛该档，给予15码判罚，给予得分，或中止/放弃比赛 [S27: UFA]。

认可裁决9-2-1

- I. B队在一次踢开球回攻中达阵，B队球队区域的替补球员没有入场比赛的意图，但跑进端区祝贺持球者。**裁决：**违反体育道德行为。判罚 — 失去15码，在加试、后续踢开球或加时节的后续地点执行。裁判员应记录犯规球员的号码，以用于随后比赛中可能第二次违反体育道德行为犯规致使取消比赛资格（9-2-1-a-判罚）。[9-2-1, 9-2-1-b-4引用]
- II. B-20码3档15码。合法接球员在B18码接住传球并跑向端线。在B-10码他开始走“鹅步”，并且越过端线时仍然持续该动作。**裁决：**违反体育道德行为的活球犯规。从犯规地点，即B-10码执行15码判罚，并重赛第3档。B-25码3档20码。[9-2-1引用]
- III. B-40码2档5码。后卫A22接到四分卫的向后传球，绕过右端锋并跑向端线。向外扯动引领进攻的A66将B90合法阻挡倒地，然后在B-30码站在他身前挑衅并叫喊粗俗言语。这使得主线裁判抛出黄旗，此时A22位于B-10码，并随后进入端区。**裁决：**违反体育道德行为的活球犯规。从犯规地点，即B-30码执行15码判罚，并重赛第2档。B45码2档10码。[9-2-1引用]
- IV. B-20码3档15码。合法接球员在B-18码接住传球并跑向端线。在他从距离端线很近的地方鱼跃进入端区，附近10码之内没有B队球员。场裁无法确定A88开始鱼跃动作的具体地点。**裁决：**违反体育道德行为犯规。作为死球犯规管理。达阵有效，判罚在加试、后续踢开球或加时节的后续地点执行。[9-2-1-引用]

- V. B-30码2档7码。尖锋B55在开球时列阵在中立区内。后卫A22在一次中路快速进攻中得到球，冲入空档，并且在B10码他转身然后阔步倒退进入端区。主线裁判和副线裁判均掷旗示意越位犯规，卫裁判旗示意A22的动作犯规。**裁决：**犯规抵消，重赛该档。B-30码2档7码。[9-2-1引用]
- VI. 50码1档10码。四分卫向外抛传给后卫A44，后者绕过右端锋并冲向端线。紧跟进攻的副线裁判掷旗判罚B57向他叫喊粗俗言语，抱怨他被近端锋拉住。A44达阵得分。**裁决：**B57违反体育道德行为的活球犯规。由A队选择，判罚追加在加试或踢开球时。[9-2-1引用]
- VII. A-45码3档15码。A12后撤传球并被截锋B77擒杀，损失10码。B77跃起身站在A12身前捶胸并挑衅，向观众炫耀，使得主裁判和副线裁判掷旗。**裁决：**B77死球时违反体育道德行为。在死球地点判罚15码并自动首攻。A队50码1档10码。[9-2-1引用]
- VIII. 安全卫B33在B-10码抄截一次传球并回攻达阵。当副线裁判沿着边线负责攻防时，他撞到进入比赛区B-40码附近的B队主教练，然后掷出黄旗。**裁决：**虽然这是当球为活球时发生的犯规，但视为死球犯规，因为犯规者是非球员。达阵有效，15码判罚在加试、后续踢开球或加时节的后续地点执行。[9-2-1引用]
- IX. A-45码2档5码。持球者A33突破冲入空档，并可以畅通冲向端区。在B-2码他突然左转沿着B2慢跑，同时B队球员开始追近他。然后他持球进入端区。之后A33跑向看台并开始和球迷相互击掌。**裁决：**没有得分。A33被记录两次违反体育道德犯规，一次为活球犯规，一次为死球犯规。两次15码判罚均执行，并且A33被取消比赛资格。A队B-32码1档10码（9-2-6）。[9-2-1引用]
- X. 在持球者被擒抱后，A55和B73相互扭打，使得裁判员需要将他们分开并掷出黄旗。A55和B73均被记录死球个人犯规。**裁决：**死球犯规抵消。每名球员同时被记录一次违反体育道德行为犯规，属于致使自动取消比赛资格的两次此种犯规之一。主裁判宣布这是A55和B73的第一或第二次违反体育道德行为犯规。[9-2-1, 9-2-1-a-1-j引用]
- XI. 在攻防中持球者掉球，几名球员倒地夺抢。B55抓住A33并将其从人堆上甩开。**裁决：**B55被记录一次违反体育道德行为犯规。判罚15码及自动首攻。主裁判宣布这是B55的第一或第二次违反体育道德行为犯规。如果这是第二次，则B55被取消比赛资格。[9-2-1-a-1-k引用]
- XII. 在死球期间，一名主教练或助理教练因冲入场内大声辱骂裁判员而被吹罚。**裁决：**裁判员记录该主教练或助理教练违反体育道德行为犯规。主裁判宣布这是该教练的第一或第二次违反体育道德行为犯规。如果这是第二次，则该教练被取消比赛资格。

不公平的战术

第2条 a. 球员不得将球藏匿在他的衣物或装备下，不得使用任何其他物体替换球。

b. 不得使用假装换人迷惑对手。不得使用与换人或换人过程有关的战术迷惑对手（3-5-2-e）。（**判例9-2-2:I-VI**）

c. 不得使用装备迷惑对手（1-4-2-d）。

d. A队不得使用不寻常的动作或言语迷惑对手，使对手认为开球或自由踢球不会立即进行。

e. 不得作出任何假装受伤的行为迷惑对手或裁判员。

判罚 — [a-e] — 违反体育道德行为。活球犯规。从先前地点失去15码 [S27: UFT]。如果不与其他规则冲突，B队的犯规同时给予自动首攻。恶意犯规者应被取消比赛资格[S47: DSQ]。

f. 不得有超过一名球队成员被分配或穿着相同的球衣号码（**例外：**非竞技性比赛）。

判罚 — 记录为主教练的违反体育道德行为。相关球员必须立即纠正号码并报告变更。根据死球犯规管理，失去失去15码 [S27: UC-2PN]。

认可裁决9-2-2

- I. 在球准备进入比赛后，A队列出阵型中开球员两侧各有两名球员位于外线，另有两名A队线锋紧邻开球员。没有超过四名球员合法位于后场。A队派上两名替补球员站在启球线上，位于该队球队席对面一侧两名外线进攻线锋身边。这使得A队在启球线上有9名球员，后场4名球员，且均合法就位。在开球前，靠近该队

球队席一侧的两名A队线锋离开场地，并在开球时位于场外。7名球员位于启球线上，其中5人为A队号码50至79的线锋。**裁决：**判罚 — 从先前地点失去15码。这是假装替补球员空缺以迷惑对手的行为。[9-2-2-b引用]

- II. 在B-12码线的第4档时，A1穿着踢球鞋进入场地，他的11名队友正在聚商中。A1跪下并丈量从中立区至踢球地点的距离。当他的队友解散聚商时，A1离开场地。A队迅速从启球线作出进攻。**裁决：**A队违反体育道德行为犯规。判罚 — 从先前地点失去15码。不得假装换人以迷惑对手，并且一名与队友交流的球员必须留在比赛中参与一档。[9-2-2-b引用]
- III. A1在一档中离开比赛区。A队以10人聚商。替补球员A12入场，A2假装离场，但在边线附近站定准备进行“隐匿”传球战术。**裁决：**判罚 — 从先前地点失去15码。这是假装换人以迷惑对手的行为。[9-2-2-b引用]
- IV. 当一支球队合法站定准备尝试射门时，可能的扶球者走向他的球队区域要求拿一只球鞋。一只鞋被扔到场上，然后正在向其球队区域列阵移动的该球员转身朝向端线。球被开出给位于踢球位置的球员，他传球给刚刚要求拿鞋然后转向进入前场的球员。**裁决：**判罚 — 从先前地点失去15码。[9-2-2-b引用]
- V. A队列出启球线踢球阵型，并且已经定姿1秒钟。一名进攻后卫向右侧的一名阻挡者A40喊叫并示意他离开场地。在开球时，A40正在向他的边线合法列阵移动。A40转向前冲并成为一名接球员。**裁决：**判罚 — 从先前地点失去15码。这是与换人过程相关的欺骗对手战术。[9-2-2-b引用]
- VI. 在一档结束后，A队派上三名替补球员，另外三名球员开始离场。参与前一档攻防的A88尾随三名离场球员前往A队边线。三名离场球员继续前往球队区域，但A88停下并在边线附近的启球线上站位。开球后，A88沿边线前冲并接住一次向前传球。**裁决：**A队在开球时犯规，不公平战术违反体育道德行为：使用换人过程迷惑对手。活球犯规。判罚 — 从先前地点失去15码。[9-2-2-b引用]
- VII. A-35码4档10码。由于A队开始为可能的弃踢而换人，发现A队有三名球员穿着2号。**裁决：**记录主教练违反体育道德行为。在判罚执行后，A-20码4档25码。这记为两次违体犯规自动取消比赛资格之一。

不公平的动作

第3条 以下为不公平的动作：

- a. 一支球队在主裁判作出命令2分钟之后，仍拒绝参赛。
- b. 一支球队重复犯规，判罚仅能通过端线距离取半执行。
- c. 在比赛中未被规则涉及的明显不公平动作。这包括替补球员、教练或除场上球员及裁判员以外其他受规则管辖的人员，在球处于比赛中时以任何方式干扰球或场上球员（判例4-2-1:II）（判例9-2-3:I及IV）。

判罚 — 违反体育道德行为。主裁判可以作出他认为合理的任何行为，包括要求重赛该档，给予15码判罚，给予得分，或中止/放弃比赛 [S27: UFA]。

认可裁决9-2-3

- I. 在球准备进入比赛且副裁判（或央裁）位于他的常规位置后，A队迅速用替补替换一些球员，定姿达到所需的1秒钟，然后开球。副裁判（或央裁）正在尝试前去允许防守方应对，但他未能阻止开球。**裁决：**吹停攻防，比赛时钟停止，并且防守方允许换人应对A队的迟滞换人。没有犯规。进攻时钟设置为25秒并在准备比赛信号时启动。比赛时钟在准备比赛信号时或开球时启动，取决于攻防停止时的时钟状态。主裁判通知A队主教练，任何后续此类行为将导致违反体育道德行为犯规（3-5-2）。[9-2-3-c引用]
- II. A队落后9分，B-22码1档10码，比赛时钟剩余35秒。在开球后，B21，B40和B44明显拉人，双手环抱A队外接手并将他们摔倒在地。四分卫A12没有路线上的接球员，只能持球移动然后合法将球弃传。在攻防后，比赛时钟剩余26秒。卫裁、场裁和边裁为各自的责任球员掷出黄旗吹罚B队拉人。**裁决：**这是明显的不公平行为以消耗时间。主裁判将把拉人犯规转化为违反体育道德行为犯规。判罚一半距离，A队B-11码1档10码。比赛时钟重置为35秒并在下一次开球时启动。B21，B40和B44各自纪录一次违体犯规。

- III. A队领先4分，A-30码4档10码，比赛剩余14秒。散弹枪站位的A12接到开球，向他的己方端线后撤并移动出截锋区域。在开球后，每一名A队线锋均明显拉住他们前方的B队球员，阻止防守线锋能够立即冲击传球者。当冲传者接近A12时，他将球传向高空从而会在线前界外落地。当传球落地时，比赛时钟剩余0秒。副裁判，央裁（如果有）及主裁判各自掷出黄旗吹罚A队拉人。**裁决：**这是明显的不公平行为以消耗时间。主裁判将把拉人犯规转化为违反体育道德行为犯规。从先前地点判罚A队15码。A队A-15码4档25码。比赛时钟重置为14秒并在下一次开球时启动。每一名拉人的A队线锋均各自纪录一次违体犯规。
- IV. A-25码1档10码，比赛时间剩余1秒，A队落后5分。A12成功作出传球给中场的A88。在A88接球后，一系列的合法向后传球使球在A队球权下保持活球。最终A21将球水平传给队友A44，球落地并没有被夺抢。B队替补席以为球成为死球，许多球队成员冲入场内。A44捡起球并开始冲跑，路线上遭遇许多B队球队成员，然后调转方向，最后被B50在B-30码擒抱。**裁决：**替补球员、教练或除场上球员及裁判员以外其他受规则管辖的人员，在球处于比赛中时以任何方式干扰球或场上球员。此次不公平行为将以活球犯规判罚15码。主裁判可以执行任何他们认为合理的判罚，包括给予得分。[9-2-3-c引用]

接触裁判员

第4条 受到规则管辖的人员（1-1-6）不得在比赛中故意用力接触比赛裁判员。

判罚 — 违反体育道德行为。按死球犯规管理。从后续地点失去15码，并自动取消比赛资格。如果不与其他规则冲突，B队的犯规同时给予自动首攻 [S7, S27及47: FCO]。

妨碍比赛管理

第5条 当球为活球时，或在宣布死球后的后续动作中：

- a. 球队区域内的教练、替补球员及授权工作人员必须位于教练限制线后方。

判罚 — 按死球犯规管理。

第一次违反：边线妨碍警告。没有码数判罚。[S15: SLI]

第二及第三次违反：边线妨碍，拖延比赛，从后续地点失去5码 [S21及S29: SLI]。

第四次及后续违反：球队违反体育道德行为，边线妨碍，从后续地点失去15码。如果不与其他规则冲突，B队的犯规同时给予自动首攻 [S27及S29: SLM]。

- b. 对裁判员造成身体妨碍是球队违反体育道德行为犯规。（判例9-2-5:I）

判罚 — 球队违反体育道德行为。按死球犯规管理。从后续地点失去15码。如果不与其他规则冲突，B队的犯规同时给予自动首攻 [S27: UNS]。

认可裁决9-2-5

- I. 在开场的踢开球中，B22在其端线接住踢球并沿B队边线回攻。当边裁沿着边线前进吹罚比赛时，他撞上或必须绕开位于限制区域（“白边”）内的一名B队教练或球队成员。B22在A-20码出界。**裁决：**两种情况均为在攻防中对裁判员造成身体妨碍。**没有警告。**B队违反体育道德行为犯规，按死球犯规管理。在15码判罚后，B队在A-35码1档10码。[9-2-5-b引用]
- II. 在一次长距离踢开球回攻中，边裁必须停下并绕过位于教练区域以外的限制区或比赛区内边线附近的主教练。**裁决：**球队违反体育道德行为犯规。按死球犯规管理。从后续地点判罚15码。这是一次球队犯规，不会记为主教练的违反体育道德行为犯规。
- III. 在一次长距离踢开球回攻中，主教练或其他教练位于教练区域以外的限制区或比赛区内边线附近。在攻防中没有发生对裁判员的身体妨碍。**裁决：**按死球犯规管理。
- 第一次违反：边线妨碍警告。没有码数判罚。**
- 第二及第三次违反：边线妨碍，拖延比赛，从后续地点失去5码。**
- 第四次及后续违反：球队违反体育道德行为，边线妨碍，从后续地点失去15码。这是一次球队犯规，不会记为主教练的违反体育道德行为犯规。**

取消比赛资格的球员

第6条 a. 任何作出两次违反体育道德行为犯规的教练、球员或着装的指认球队成员应被取消比赛资格。

- b. 一名取消比赛资格的球员（2-27-12）必须在被取消资格后合理时间内在球队监督下离开比赛场地（2-31-5）。在比赛剩余时间内，他必须在球队监督下保持位于比赛区可视范围以外。
- c. 一名取消比赛资格的教练必须在被取消资格后合理时间内离开比赛场地，并在比赛剩余时间内必须位于比赛区可视范围以外。
- d. 被取消比赛资格的主教练可以指定一名新的主教练。

认可裁决9-2-6

- l. 在一次长距离踢开球回攻中，踢球方主教练进入比赛区，激烈并愤怒地抗议应该在回攻中吹罚接球方球队拉人。**裁决：**主教练违反体育道德行为犯规。按死球犯规管理。从后续地点判罚15码。这记为主教练的一次违反体育道德行为犯规。如果这是他的第二次违反体育道德行为犯规，该主教练将被取消比赛资格。被取消比赛资格的主教练可以指定一名新的主教练。

从比赛场地移除人员

第7条 主裁判可以要求比赛管理方面将任何人员从比赛场地移除，如果他认为其对受规则管辖人员或裁判员造成安全威胁，或其行为有损比赛的有序进行。主裁判可以在此期间中止比赛（3-3-3-a）。

第三节 阻挡，手或手臂的使用

可以阻挡的球员

第1条 任意一队的球员均可以阻挡对手，如果该阻挡不是干扰接球，干扰接踢球机会或个人犯规（**例外：**6-1-12和6-5-4）。

帮助持球者或传球者

第2条 a. 持球者或传球者可以用他的手或手臂挡开或推搡对手。

- b. 持球者不得抓住队友；其他队友不得抓住、拉拽或抬起持球者，以协助向前推进。（**判例9-3-2:I**）
- c. 持球者或传球者的队友可以通过阻挡为其妨碍对手，但不得在接触对手的同时通过相互抓住或环抱的方式进行连锁妨碍。

判罚 — 失去5码 [S44: ATR]。

认可裁决9-3-2

- l. 在尝试获得码数的过程中，持球者A44被尝试作出擒抱的防守球员减速。后卫A22(a)将他的手放在A44胯部并将他前推；(b)推搡开始围拢A44的队友人堆；(c)抓住A44的手臂并尝试将他拉向前方以获得更多码数。**裁决：**(a)和(b)均合法。推搡持球者或人堆不是犯规。(c) 协助冲跑者犯规。以三一原则判罚5码（9-3-2-b）。[9-3-2-b引用]

进攻方使用手或手臂

第3条 a. *使用手部。*

一名持球者或传球者的队友可以合法使用他的肩部、双手、手臂外侧或任何身体其他部分进行阻挡，并受到以下限制。

- 1. 双手应：
 - (a) 位于肘部前方。
 - (b) 位于对手身体轮廓的内侧（**例外：**对手将背部转向阻挡者时）（**判例9-3-3:VI及VII**）。
 - (c) 位于阻挡者及对手的肩部或以下（**例外：**对手下蹲、弯腰或俯冲时）。

(d) 相互分开，未交叉锁拳。

2. 双手应手掌面向对手身体且张开，或手掌未面向对手且虚握或握拳（判例9-3-3:I-IV, VI-VIII）。

b. 拉人。

手及手臂不得以任何方式用于抓握、拉拽、勾、夹或环抱，从而非法妨碍或阻碍对手。

判罚 — 失去10码。A队在中立区后方的犯规从先前地点执行。如果犯规发生在A队端线后方，则为安防。

[S42: IUH/OFH]

c. 踢球方球队。

一名踢球方球队的球员可以：

1. 在启球线踢球攻防中，当他位于中立区前方时，使用他的手和/或手臂挡开尝试阻挡他的对手。
2. 在自由踢球攻防中，使用他的手和/或手臂挡开尝试阻挡他的对手。
3. 在启球线踢球攻防或自由踢球攻防中，当他有资格触碰球时，合法使用他的手和/或手臂推搡对手以尝试触及自由球。

d. 传球方球队。

在一次合法向前传球被任何球员或裁判员触碰后，传球方球队有资格接球的球员可以合法使用他的手和/或手臂挡开或推搡对手以尝试触及自由球（7-3-5, 7-3-8, 7-3-9和7-3-11）。

认可裁决9-3-3

- I. A6正在持球推进。在冲跑过程中，A12从背后腰部以上粗野推搡B2以作出猛烈阻挡。**裁决：**非法背后阻挡。判罚 — 失去10码。[2-3-4-a, 9-3-3-a-2, 9-3-3-c引用]
- II. 一名传球者或持球者的队友在前冲越过中立区时，用他的手或手臂接触对手，手或手臂未与地面平行，或手掌未面向对手且虚握或握拳。**裁决：**合法使用双手。[9-3-3-a-2引用]
- III. 一名传球者或持球者的队友在中立区后方手臂平行于地面，接触对手肩部以上。**裁决：**非法使用双手。判罚 — 10码或个人犯规15码，从先前地点执行。如果犯规发生在A队端线后方，则为安防。[9-3-3-a-2引用]
- IV. 一名传球者或持球者的队友握拳并击打一名对手肩部以下。**裁决：**个人犯规。判罚 — 15码。如果犯规发生在中立区后方，从先前地点执行判罚。如果犯规发生在A队端线后方，则为安防。[9-3-3-a-2, 9-3-3-d-1引用]
- V. A2的双手在合法阻挡中接触防守球员B2。B2转身以避免阻挡者A2，然后A2的双手接触B2背部。**裁决：**合法阻挡。[2-3-4-a引用]
- VI. A2的双手在防守球员B2转身以避免A2时接触B2背部。当B2向传球者前进时A2保持他的双手位于B2背部。**裁决：**合法阻挡。[2-3-4-a, 9-3-3-a-1-b, 9-3-3-a-2引用]
- VII. A2的双手在防守球员B2转身以避免A2时接触B2，然后再接触B2的背部。在A2的双手与B2脱离接触后，A2前进并从背后推搡B2。**裁决：**非法背后阻挡。判罚 — 失去10码。如果犯规发生在中立区后方，从先前地点执行判罚（2-3-4）。如果犯规发生在A队端线后方，则为安防。[2-3-4-a, 9-3-3-a-1-b, 9-3-3-a-2, 9-3-3-c引用]
- VIII. 位于中立区内，前方或后方的A1手掌张开向前，或双手握拢或虚握且手掌未面向对手，接触一名对手。**裁决：**合法阻挡。[9-3-3-a-2引用]
- IX. A12接到开球并后撤准备传球。防守端锋B95越过截锋A75，即将擒抱仍位于截锋区域内的A12。A75从球衣背后号码推搡B95，以阻止其作出擒抱。A12的传球成功达阵。**裁决：**非法背后阻挡犯规。判罚 — 失去10码。

拉人及使用手或手臂：防守方

第4条 a. 防守球员可以使用手及手臂推搡、拉拽、挡开或抬举进攻球员：

1. 如果他正在尝试触及冲跑者或假装冲跑者。

2. 该进攻球员明显正在尝试阻挡他。
- b. 防守球员可以合法使用他的手或手臂挡开或阻挡对手以尝试触及自由球（9-1-5-例外3及4和9-3-6-例外3及5）：
1. 在他有资格触及的向后传球、掉球或踢球时。
 2. 在任何越过中立区的向前传球已经被任何球员或裁判员触及时。
- c. 如果没有正在尝试触及球或冲跑者或假装冲跑者，防守球员必须遵守规则9-3-3-a, b, c及d。
- d. 防守球员不得使用手或手臂对非持球者或非假装持球者作出擒抱、拉拽或其他非法妨碍对手的动作。
- e. 防守球员可以挡开或合法阻挡一名合法接球员，直至该对手已经占据与防守者一致的码线，或直至该对手不可能阻挡他。持续的接触为非法。（判例9-3-5-I）

判罚 — [c-e] 失去10或15码 [S38, S42, S32或S45: IUH/DEH/PF-*]。

防守方使用手或手臂：传球攻防

第5条 如果在向前传球攻防中，一次合法向前传球越过中立区，并且在中立区前方B队对合法接球员作出干扰接球以外的接触犯规，则判罚包括自动首攻。

判罚 — 失去10或15码。如果不与其他规则冲突，B队的犯规同时给予首攻 [S38: IUH/DEH/PF-*]。

认可裁决9-3-5

- I. 在一次越过中立区的合法向前传球传出前，B队拉住中立区前方的合法接球员A1。**裁决：**B队犯规，拉人。判罚 — 失去10码并首攻，先前地点执行。[9-3-4-e引用]

背后阻挡

第6条 背后阻挡（除了针对持球者以外）为非法（判例9-3-3:I, VII及IX）（判例10-2-2:XII）。

例外：

1. 在开球时位于启球线上且自由阻挡区内（2-3-6）的进攻球员可以在自由阻挡区内合法背后阻挡，并受到以下限制：
 - (a) 位于启球线上且自由阻挡区内的球员不得离开该区域然后返回并背后阻挡。
 - (b) 当球离开自由阻挡区时，该区域即消失（2-3-6）。
2. 如果一名球员将他的背部转向一名可能的阻挡者，并且该阻挡者已经在意图及方向或移动上投入对抗。
3. 如果一名球员尝试触及冲跑者或合法尝试夺抢或接住一次掉球、向后传球、踢球或被触及的向前传球，他可以从腰部以上背后推搡对手（9-1-5-例外3）。
4. 如果对手在规则9-3-3-a-1-b的条件下将他的背部转向阻挡者。
5. 如果一名中立区后方的合法接球员为了触及向前传球，从背后腰部以上推搡对手（9-1-5-例外4）。

判罚 — 失去10码。A队在中立区后方的犯规从先前地点执行。如果发生在A队端线后方，则为安防。[S43: IBB]

自由球时

第7条 当球处于自由球时，任何球员均不得拉住对手，非法背后阻挡对手，扭、转或拉对手的面罩或任何头盔开口，或非法使用手部或作出个人犯规（判例7-3-9:I）。

判罚 — 失去10或15码。A队在中立区后方的犯规从先前地点执行。如果犯规发生在A队端线后方，则为安防（10-2）[S38, S42, S43或S45]。

第四节 击球和踢球

击打自由球

第1条 a. 当一次传球处于飞行中时，仅有资格触碰球的球员可以向任何方向击打球（**例外：**9-4-2）。

- b. 任何球员均可以在比赛区内或端区内封阻启球线踢球。
- c. 球员不得在比赛区内向前击打任何其他自由球，或如果球位于端区内，不得向任何方向击打（2-2-3-a）
（**例外：**6-3-11）（**判例6-3-11:I**）（**判例9-4-1:I-X**）（**判例10-2-2:II**）。

判罚 — 失去10码，并且如果不与其他规则冲突，A队的犯规同时失去一档 [S31及S9: BAT]（例外：**如果犯规发生时合法启球线踢球已经越过中立区，则没有失去一档）。**

认可裁决9-4-1

- I. A队从B-30码线尝试射门。一名B队球员在端区内跃起高过横梁并击打飞行中的球。球进入端区并被A队夺抢到。**裁决：**端区内击打球犯规。攻防结果是达阵。[9-4-1-c引用]
- II. A队从B-30码线尝试射门。一名B队球员在端区内跃起高过横梁并击打飞行中的球。球进入端区并被B队夺抢到。**裁决：**端区内击打球犯规。攻防结果是回阵。如果接受判罚，则为安防。
- III. A队从B-30码线尝试射门。一名B队球员在端区内跃起高过横梁并击打飞行中的球。球进入比赛区内。**裁决：**端区内击打球犯规。在常规时间比赛中，球权后判罚执行给予安防。球保持活球状态，并且常规启球线踢球规则适用。A队可以选择接受攻防结果。如果A队夺抢到球，没有得分并且接受判罚，或如果攻防发生在加时赛中，则在先前地点执行判罚。[9-4-1-c-引用]
- IV. A队在加试中尝试定点踢球。一名B队球员在端区内跃起高过横梁并击打飞行中的球。球从端区出界。**裁决：**端区内击打球犯规。判罚 — 从先前地点失去一半距离。球权后判罚执行规则不适用于加试（10-2-3）。[9-4-1-c引用]
- V. A队在加试中尝试定点踢球。一名B队球员在端区内跃起高过横梁并击打飞行中的球。球进入端区并被A队夺抢到。**裁决：**端区内击打球犯规。A队可以拒绝判罚并得到2分。[9-4-1-c引用]
- VI. A队尝试射门，端区内的B23跃起高过横梁并接住球。**裁决：**合法攻防。[9-4-1-c引用]
- VII. A队的掉球在飞行中被B1向前击打，并且球从A队端线后方出界。**裁决：**安防。击打飞行中的掉球不会添加新的冲量（8-7-2-b）。B队犯规。判罚 — 失去10码。[9-4-1-c引用]
- VIII. A队的向后传球在飞行中被B1击打，并且球从A队端线后方出界。**裁决：**安防。一次传球可以被向任何方向击打，并且冲量记为来自A队传球（8-5-1-a）。[8-5-1-a，9-4-1-c引用]
- IX. 一名B队球员在其端区内漏接一次飞行中的自由踢球。当球在端区内为自由球时，一名B队球员将球击打出界。**裁决：**攻防结果为回阵。B队端区内非法击打球犯规。判罚 — 从先前地点失去10码。[9-4-1-c引用]
- X. 在B-20线抄截A队的合法向前传球后，B1在B-38码线处掉球，B2在B-30码线非法击打自由球。球向前出界。**裁决：**B队犯规。判罚 — 从犯规地点失去10码。B队球权，20码1档10码。判罚不包括失去一档，因为B队在判罚执行后才给予新的系列（5-1-1-e-1）。[9-4-1-c引用]
- XI. A队准备踢开球。球位于球座上，主裁判已经示意准备比赛。随着踢球员接近球，当他刚开始踢球动作时，球开始滚落球座。踢球员继续动作，踢出继续滚落或在球座附近滚动的球。**裁决：**没有犯规。这不是9-4-4或9-2-1-a-2-a的违反。裁判员应中止攻防并让球队列阵准备新一次踢开球。如果天气状况需要，A队应有一名球员将球扶在球座上。[9-4-1-c，9-4-4引用]

击打飞行中的向后传球

第2条 一次飞行中的向后传球不得被传球方球队向前击打。

判罚 — 失去10码 [S31: BAT]。

击打处于球权下的球

第3条 处于球员球权下的球不得被该队球员向前击打。

判罚 — 失去10码 [S31: BAT]。

非法踢球

第4条 球员不得踢自由球，向前传球或被对手为定点踢球扶住的球。这些非法动作不改变自由球或向前传球的状态；但如果定点踢球的扶球员在一次启球档中失去球权，则这是一次掉球及自由球；如果发生在自由踢球时，则球保持死球状态。（判例8-7-2:IV）（判例9-4-1:XI）

判罚 — 失去10码，并且如果不与其他规则冲突，A队的犯规同时失去一档 [S31及S9: IKB]（例外：如果犯规发生时启球线踢球已经越过中立区，则没有失去一档）。

认可裁决9-4-4

- I. A-48码4档8码。A32在启球线踢球阵型中将球弃踢至B-7码线，然后球接触B25腿部。当球在地上滚动时，B25在B-4码踢球以防止A队夺抢。球弹入B队端区并从底线出界。裁决：攻防结果是安防，因为B25的踢球提供的新的冲量。B25非法踢球犯规。A队可以拒绝判罚并得到2分，或接受判罚。B25的犯规由启球线踢球后规则管辖，因此被接受的判罚将给予B队球权，B-2码1档10码。（8-5-1-a及8-7-2-b）

第五节 打斗

第1条 a. 在比赛前，比赛中和比赛后，包括半场间隙，着装的球队成员或教练不得参与打斗（2-32-1）。

判罚 — 失去15码。对于死球犯规，从后续地点失去15码。如果不与其他规则冲突，B队的犯规判罚包括自动首攻。取消剩余时间的比赛资格 [S7, S27或S38, 及S47: FGT/DSQ]。

b. 在任意半场，教练或替补球员不得离开他们的球队区域参与打斗，也不得在他们的球队区域内参与打斗。

判罚 — 从后续地点失去15码。如果不与其他规则冲突，B队的犯规判罚包括自动首攻。取消剩余时间及下一场比赛的比赛资格 [S7, S27或S38, 及S47: FGT/DSQ]。

第2条 主裁判将（书面）通知他的代表所有关于打斗的取消比赛资格判罚。该代表机构将负责判罚施行。

第六节 恶意个人犯规

球员驱逐出场

第1条 如果一名球员由于恶意个人犯规被取消比赛资格（2-10-3），纪律处分机构应在可能的情况下发起录像审核，在下一场计划比赛前考虑可能的追加处罚。

未吹罚的犯规

第2条 如果纪律处分机构在一场比赛的后续录像审核发现攻防中涉及比赛裁判员未吹罚的恶意个人犯规，纪律处分机构可以在下一场计划比赛前作出处罚。

第十章 犯规判罚执行

第一节 判罚完成

如何及何时完成

- 第1条** a. 当一次犯规根据规则被接受、拒绝、抵消或取消，或主裁判认为选择明显时，一次判罚完成。
b. 任何判罚均可以被拒绝，但取消比赛资格的球员必须离开比赛，无论判罚被接受或拒绝（2-27-12）。
c. 如果发生一次犯规，判罚应在宣布球准备进入任何后续档的比赛之前完成。
d. 如果与其他规则冲突，所述的判罚将不被执行。

与开球同时

第2条 一次与开球或自由踢球同时发生的犯规视为发生在该档中（**例外：**3-5-2-e）。

同一球队活球犯规

第3条 如果同一支球队的两次或更多活球犯规被报告给主裁判，被犯规球队仅可以选择其中一项判罚。如果球员作出任何要求取消比赛资格的犯规，该球员必须离开比赛。

犯规抵消

第4条 如果双方球队的活球犯规被报告给主裁判，则犯规抵消，重赛该档（**判例10-1-4:I及VIII**）。如果球员作出任何要求取消比赛资格的犯规，该球员必须离开比赛。

例外：

1. 如果在一档中有球队球权变更，并且最后获得球权的球队在最后获得球权之前没有犯规，则该队可以拒绝犯规抵消，并且在该队犯规判罚完成之后保留球权（**判例10-1-4:II-VII**）。
2. 如果所有B队在球权变更前发生的犯规均由启球线踢球后判罚规则管辖，则B队可以拒绝犯规抵消，并且接受球权后判罚执行。
3. 规则10-2-7-c（在加试或加时赛中B队获得球权后）。

认可裁决10-1-4

- I. 在一次A队踢开球中，B队在未被触碰的球从端线之间出界之前犯规。**裁决：**犯规抵消。A队在先前地点重新踢球。[10-1-4引用]
- II. 在从A-35码线作出的A队踢开球中，B队在未被触碰的球从端线之间出界之后作出个人犯规犯规。**裁决：**B队可以选择重赛该档，A队在该队45码线自由踢球。如果B队保留球权，球将从B-35码线判罚15码后位于B-20码线，或位于A队踢球出界地点判罚5码后再判罚B队15码的地点（6-1-8和10-1-6）。[10-1-4-例外1引用]
- III. A队在开球时处于非法阵型中。A1的向前传球被B1拦截，后者推进5码并被擒抱。B队在B1冲跑过程中背后低挡。**裁决：**B队可以选择犯规抵消并重赛该档，或拒绝犯规抵消并在该队判罚完成后保留球权。在后一种情况中，A队可以接受或拒绝B队的背后低挡犯规。[10-1-4-例外1，5-2-8引用]
- IV. A1作出一次非法向前传球，并且B队在开球时位于中立区内。B23拦截传球，然后B10在回攻中背后低挡。B23在比赛区内被擒抱。**裁决：**没有选项。犯规抵消并重赛该档。B队不能拒绝犯规抵消，因为该队已经在获得球权之前犯规。[10-1-4-例外1，5-2-8引用]
- V. A1的向前传球被B1拦截，后者推进并掉球。B2夺抢到球并继续推进5码。A队在该档中或之后犯规，B队在掉球时或B2回攻中犯规。**裁决：**如果A队的犯规为活球犯规，B队可以选择犯规抵消并重赛该档，或选择在完成该队犯规判罚后保留球权。如果A队的犯规为死球犯规，则B队在两次犯规判罚均执行后保留球权。[10-1-4-例外1，5-2-8引用]

- VI. A队的合法向前传球被B45拦截并推进数码。在回攻中，B23背后低挡，A78通过扭拉面罩擒抱B45。**裁决：**由于B队没有在球权变更前犯规，该队可以拒绝犯规抵消，并在背后低挡判罚完成后保留球权。[10-1-4-例外1，5-2-8引用]
- VII. A1站在其底线时接到开球。B队在开球时越位。**裁决：**A队犯规，开球时位于界外，抵消B队的越位，并且重赛该档。[注释：如果B队没有越位，B队可以接受A队犯规判罚，或接受安防（8-5-1-a）]。[10-1-4，10-1-4-例外1，6-3-2-b引用]

死球犯规

第5条 死球犯规的判罚根据发生顺序分开管理（**判例10-1-5:I-III**）[**例外：**如果有双方球队的死球违反体育道德犯规或死球个人犯规被报告给主裁判，并且任何判罚均未完成，则码数判罚抵消，犯规发生前建立的档号或档类不变。任何取消比赛资格的球员必须离开比赛（5-2-6和10-2-2-a）]。

认可裁决10-1-5

- I. 4档8码时，A队推进4码并且球被宣布死球，然后B1被吹罚倒地叠压。**裁决：**B队个人犯规。判罚——从后继地点失去15码。B队1档10码（5-1-1-c）。时钟在开球时启动。[10-1-5，5-1-1-c，5-2-6引用]
- II. 在球准备进入比赛之前发生开球违规，并在之后的动作中发生一次个人犯规。**裁决：**应尽一切可能防止此种提前开球和后续动作，但如果此类犯规发生，其属于档间犯规。两次判罚均执行。如果个人犯规为B队，则结果可能为A队净获得10码。B队的犯规判罚包括自动首攻。[10-1-5，5-2-6引用]
- III. 3码线处2档得分。持球者A14在1码线倒地，然后B67叠压。A14拳击B67以反击。**裁决：**判罚取消，因为两次判罚均未完成。A14因打斗而取消比赛资格。3档得分（10-1-1）。[10-1-5，5-2-6引用]

活球及死球犯规

第6条 a. 活球犯规不抵消死球犯规。

- b. 如果一支球队活球犯规后，对手或该队有一次或更多死球犯规（包括视为死球犯规的活球犯规），则判罚根据发生顺序分开管理（**判例10-1-6:I-VI**）。

认可裁决10-1-6

- I. A队弃踢，并且在开球时非法列阵移动。未被触碰的球从端线之间出界，然后B队作出个人犯规。**裁决：**可能的选项：(1) 如果B队选择重赛该档，则A队将在先前地点判罚5码，然后判罚B队15码并包括自动首攻。(2) B队可以拒绝非法列阵移动判罚，并从出界地点判罚15码后获得球权及1档10码。(3) B队可以接受在出界地点执行5码判罚（6-3-13），然后判罚B队15码。在所有选项中，时钟均在开球时启动（3-3-2-d-8）。[10-1-6-b引用]
- II. 在一次被拦截的传球攻防中，持球者B17在A队11码线处挑衅追击的A55，然后达阵得分。在B17越过端线后，他被A55在端区内5码擒抱。**裁决：**B17和A55违反体育道德行为犯规。两次判罚均执行。B17的活球犯规判罚在A-11码执行，A55的死球犯规判罚在后续地点执行。B队A-13码1档10码。[10-1-6-b引用]
- III. 在B2拦截一次合法向前传球的一档中B1犯规。在球被宣布死球后，A1倒地叠压。**裁决：**A1在针对B队的犯规判罚执行后保留球权。然后A队将因死球犯规被判罚（5-2-3）。[10-1-6-b引用]
- IV. B队在该队3码线处的开球时（非加试）越位，A队传出一次合法向前传球进入B队端区。B队拦截并回攻101码至A队端区，然后A队背后低挡。**裁决：**重赛该档，A队在B-16½码线将球进入比赛。[10-1-6-b引用]
- V. B队拦截A队合法向前传球时没有犯规发生。在回跑中，一名B队球员背后低挡。当球成为死球后，一名A队球员倒地叠压。**裁决：**B队保留球权。判罚B队的背后低挡犯规，然后判罚A队的死球犯规。码数将抵消，除非其中一次执行地点位于30码线以内，并且朝向该端线执行。[10-1-6-b引用]
- VI. A队弃踢并作出触碰违规。B1在弃踢回攻中背后低挡，并且B2掉球。A1夺抢到掉球，A2在球成为死球后犯规。**裁决：**A队有第一选择，因为B队在活球期间犯规。如果A队拒绝B队犯规判罚，B队将在违规地点获

得球权，并且可以选择接受A队死球犯规的判罚执行。如果A队接受B队犯规判罚，则在B队活球犯规判罚及A队死球犯规判罚执行后，球归属于B队。[10-1-6-b引用]

间隙犯规

第7条 发生在第四节结束后且加时赛开始前的犯规，一个加时节中球权系列之间的犯规，以及加时节之间的犯规判罚从25码线，即首次球权系列地点执行（**例外：**10-2-5）。（**判例10-2-5:I-XII**）

第二节 判罚执行程序

执行地点

- 第1条** a. 对于许多犯规，执行地点在判罚描述中说明。如果判罚描述中未说明执行地点，则执行地点根据三一原则决定（2-33和10-2-2-c）。
- b. 可能的执行地点为：先前地点，犯规地点，后续地点，冲跑结束地点，以及仅适用于启球线踢球时的启球线踢球后（球权后）地点。

决定执行地点和基准点

- 第2条** a. 死球犯规。当球为死球时作出犯规的判罚执行地点为后续地点。
- b. 进攻方球队中立区后方犯规。对于以下进攻方球队在中立区后方作出的犯规，判罚从先前地点执行：非法使用手部，拉人，非法阻挡，及个人犯规（**例外：**如果犯规发生在A队端区内，则判罚为安防）。然而，关于进攻方在启球线踢球攻防中的犯规，见规则6-3-13。
- c. 三一原则（2-33）如下：
1. 如果控球球队在基准点后方作出犯规，从犯规地点执行判罚。
 2. 如果控球球队在基准点前方作出犯规，从基准点执行判罚。
 3. 如果非控球球队在基准点后方或前方作出犯规，从基准点执行判罚。
- d. 下列为各种攻防类别的基准点：
1. **冲跑攻防。**
 - (a) **先前地点**，如果相关冲跑在中立区后方结束。
 - (b) **冲跑结束地点**，如果相关冲跑在中立区前方结束。
 - (c) **冲跑结束地点**，对于没有中立区的冲跑攻防。
 2. **在球队球权变更后冲跑结束于端区内的冲跑攻防（非加试中）。**
 - (a) **后续地点**，如果犯规发生在球队球权于端区内变更后，并且攻防结果为回阵。
 - (b) **端线**，如果犯规发生在球队球权于比赛区内变更后，并且相关冲跑结束于端区。（**例外：**8-5-1-例外）
 - (c) **端线**，如果犯规发生在球队球权于端区内变更后，并且相关冲跑结束于端区，攻防结果不为回阵。
 3. **传球攻防。**

先前地点，对于合法向前传球攻防。
 4. **踢球攻防。**
 - (a) **先前地点**，对于合法踢球攻防，除非犯规由球权后规则管辖。
 - (b) **球权后地点**，如果犯规由球权后规则管辖。
- e. 合法向前传球攻防中B队犯规：
1. B队个人犯规的判罚执行地点为最后冲跑结束地点，如果该冲跑在中立区前结束，并且该档中没有球队球权变更（7-3-12）。（**判例7-3-12:I**）（**判例9-1-2:III**）
 2. 如果传球越过中立区，并且B队在球被触碰前针对一名中立区前方的合法接球员作出接触犯规，判罚将包括自动首攻（9-3-4-e）。

认可裁决10-2-2

- I. 一次踢开球未被B队触碰，并在A队非法触碰后出界。A队在踢球中被吹罚拉人或个人犯规。**裁决：**B队有以下选项：在非法触碰地点开球；在先前地点接受5码，10码或15码判罚，A队重新踢球；在球出界地点前方5码，10码或15码开球；或在A队限制线前方30码开球。
- II. A队的一次掉球或向后传球在A队端区内处于自由球状态，并且A33踢击或击打球。**裁决：**判罚 — 安防（8-5-1-b）。[9-4-1-c引用]
- III. 当一次启球线踢球已经在比赛区内接触B44后，A55在B队端区内背后低挡。**裁决：**判罚 — 失去15码。判罚执行将在先前地点（A队保留球权）或B队获得后续死球地点。
- IV. A队从该队端区内弃踢，球被回攻至A-30码。在回攻中，A23在A队端区内背后低挡B35。**裁决：**判罚 — 从基准点，即冲跑结束地点（A-30码线）失去15码。B队球权，1档10码。
- V. A队从该队端区内弃踢，球被回攻至A-30码并掉球。在掉球后，A23在A队端区内背后低挡B35。然后球在比赛区内被夺抢到。**裁决：**判罚 — 从基准点，即掉球地点A-30码线失去15码。B队球权，1档10码。
- VI. A队从该队端区内作出的弃踢未被触碰从A-40码线出界。在球被踢出前，A2在其端区内背后低挡B队球员。**裁决：**判罚 — 安防（9-1-判罚），或B队可以在球出界地点执行判罚后从A-25码线开球。[8-5-1-b引用]
- VII. A队在该队1码线开球，持球者A1在其5码线倒地。当球处于比赛中时，B队在端区内作出个人犯规。**裁决：**判罚 — 从基准点（5码线）失去15码。
- VIII. 在一次踢踢中，在踢球越过中立区后且被B队触碰之前，B1在中立区后方或前方拉住A2。**裁决：**判罚 — 失去10码。如果B队将下一次开球，则受球权后判罚执行规则管辖。
- IX. 在A1冲跑过程中，B25在中立区前方10码犯规。在推进30码后，A1掉球，球被B48夺抢到并持球越过A队端线。**裁决：**从基准点，即掉球地点判罚B队。A队保留球权（5-2-3）。
- X. A-30码1档10码。A1将球推进至B-40码倒地。在冲跑过程中，B1在A-45码线背后低挡。**裁决：**判罚 — 从基准点，即掉球地点失去15码。B25码1档10码。
- XI. A-40码1档10码。A1推进至B-40码并掉球。在A1冲跑过程中或掉球时，B2在50码线作出个人犯规。B1夺抢到掉球并回攻越过A队端线。**裁决：**判罚 — 从基准点，即相关冲跑结束地点（B-40码线）失去15码，A队首攻。
- XII. 在一次启球线踢球回攻中，B40在B-25码背后腰部以上阻挡A80。B队的持球者在B-40码线拥有球权倒地。**裁决：**B队犯规，非法背后阻挡。判罚 — 从犯规地点失去10码。B队球权，B-15码1档10码。[2-3-4-a, 9-3-3-c引用]
- XIII. B队抄截一次合法向前传球，并且作出传球的球员在回攻过程中被犯规。**裁决：**B队球权，判罚执行后1档10码（2-27-5, 5-2-4和9-1）。[9-1-9-a引用]
- XIV. B1在其端区深处抄截一次合法向前传球（非加试），但无法离开端区，然后倒地。在冲跑过程中，B2在(a)B-25码；(b)B-14码；(c)端区内背后低挡A1。**裁决：**基准点为B20。(a)B-10码1档10码。(b)B-7码1档10码。(c)安防。（8-5-1-b, 8-6-1和10-2-2-d-2-a）
- XV. B17在其端区深处抄截一次合法向前传球（非加试），当他尝试持球跑出端区时，A19在端区内背后低挡。在该犯规后且B17离开端区前，B17掉球，A26在2码线处夺抢到球。**裁决：**判罚 — 从端线失去15码。B队球权，B-15码1档10码（10-2-2-d-2-c）。
- XVI. 在安防后，A队在A-20码线弃踢。球未被B队触碰并出界。**裁决：**B队队长可以选择在A-15码重赛该档，或在50码线或入界地点前方5码将球进入比赛。
- XVII. B-40码2档10码。A4接到开球并向场地右侧移动，从B-12码出界。在进攻中，A73在B-24码背后阻挡B95，以阻止他作出擒抱。**裁决：**判罚 — 从犯规地点执行10码。B-34码2档4码。

启球线踢球后（球权后）判罚执行

第3条 a. 根据球权后判罚执行规则，B队满足b段（下述）条件的犯规视为B队在犯规时已经拥有控球状态，即使根据规则2-4-1-b-3，球队球权尚未改变。

b. 球权后判罚执行仅适用于B队在启球线踢球中的犯规，并且仅在以下条件时：

1. 踢球未发生在加时，成功的射门，或加时赛中。（**判例10-2-3:IV**）
2. 球越过中立区。
3. 犯规发生在踢球结束之前（**判例10-2-3:I, II及V**）。
4. B队将下一次使球进入比赛。

如果这些条件全部达到，则犯规判罚根据三一原则执行。B队视为拥有球权的球队，并且以球权后地点作为基准点（10-2-2-c）。见2-25-11关于球权后地点。（**判例10-2-3:I-VII**）

认可裁决10-2-3

- I. 在一次启球线踢球中球在中立区前方被触碰后，任意一队犯规。犯规位于中立区前方，并且B队将下一次使球进入比赛。**裁决：**对于B队犯规，判罚将根据三一原则，以球权后地点作为基准点执行（2-25-11）。B队球权，1档10码。对于A队犯规，判罚从先前地点或B队获得后续死球地点执行（6-3-13）。[10-2-3-b-3, 10-2-3-b-4, 5-2-3-a引用]
- II. A队的弃踢被封阻，越过中立区，并未被B队在中立区前方触碰。球反弹回中立区后方，然后B队背后低挡或拉人。犯规时球处于自由球状态。**裁决：**犯规发生在踢球过程中。如果B队将下一次使球进入比赛，则根据球权后犯规判罚规则执行。[10-2-3-b-3, 10-2-3-b-4引用]
- III. A队的弃踢在中立区后方被封阻，然后B队在中立区前方背后低挡或拉人。在攻防中球从未越过中立区。**裁决：**规则10-2-3仅在启球线踢球越过中立区时适用。A队在判罚从先前地点执行后保留球权。[10-2-3-b-4引用]
- IV. A队成功射门尝试的开球从B-30码线开出，一名B队球员在踢球中于20码线犯规。**裁决：**A队可以拒绝判罚并接受得分，或取消得分并使B队在先前地点被判罚（10-2-5-d）。[10-2-3-b-1, 10-2-3-b-4引用]
- V. A队未被触碰的不成功射门尝试的开球从B-30码线开出。B队在踢球中于15码线犯规。**裁决：**B队球权。球权后地点为30码线，从犯规地点15码线执行判罚，不能重赛（2-25-11和8-4-2-b）。[10-2-3-b-3, 10-2-3-b-4, 2-25-11-b-1-a, 8-4-2-b-2引用]
- VI. A队的弃踢越过中立区。在踢球中，B79在中立区前方1码拉住A55。B44在B-25码接住踢球并回攻至B-40码被擒抱。**裁决：**B79的犯规由球权后犯规判罚规则负责。10码判罚在踢球结束地点，即B-25码执行。B队在B-15码1档10码。[10-2-3-b-4引用]
- VII. A队在A-35码4档7码时开球。在开球后，线锋B77立即抓住护锋A66并将他拉到一边，使得线卫B43冲击缝隙以尝试封阻踢球。B44在B-25码接住踢球并回攻至B-40码被擒抱。**裁决：**B77的拉人犯规不由球权后犯规判罚规则负责，因为其发生在踢球前。10码判罚在先前地点执行。判罚码数给予A队在A-45码首攻。[10-2-3-b-4引用]

A队踢球中犯规

第4条 踢球方球队在自由踢球攻防或球越过中立区的启球线踢球攻防（除射门尝试以外）中，除干扰接踢球（6-4）以外的所有端线之间的犯规均从先前地点（**例外：**A队端区内的犯规判罚选项为安防）或B队获得后续死球地点执行，由B队选择。（6-1-8和6-3-13）

达阵、射门或加时中或之后的犯规

第5条 a. 在以达阵结束的一档中（非加时中）非得分球队犯规。

1. 15码的个人犯规及违反体育道德行为为犯规的判罚在加时、后续踢开球或加时节的后续地点执行，由得分球队选择。如果没有踢开球，则被接受的判罚将在加时时执行。

2. 5码和10码的判罚均不在加试或后续踢开球时执行。此类犯规根据规则被拒绝，除非由于该档中的非法触碰使得判罚执行成为可能（**判例6-3-2:III-IV**）。
- b. 对于从3码线**上或以内**进行的加试中防守干扰接球犯规，判罚执行为至端线一半距离。如果加试成功，则判罚根据规则被拒绝。
- c. 如果犯规发生在一次达阵之后且球准备进入加试比赛之前，或在达阵攻防中有视为死球犯规的活球犯规，则判罚在加试、后续踢开球**或加时节的后续地点**时执行，由被犯规球队选择。（**判例3-2-3:V**）。
- d. 射门攻防中的活球犯规判罚根据规则管理。如果射门成功，A队可以选择取消得分并从先前地点执行判罚，或拒绝判罚并接受得分。A队可以接受得分，同时将个人犯规和违反体育道德行为犯规的判罚在后续踢开球**或加时节的后续地点**执行。**射门攻防后的死球犯规和视为死球犯规的活球犯规的判罚在后续地点执行。**
- e. 对于一次加试档中或之后的犯规，判罚根据规则8-3-3，8-3-4，8-3-5及10-2-5-b管理（**判例3-2-3:VI-VII**）。
- f. 任意一队犯规的距离判罚不得将一队的自由踢球限制线延伸至该队5码线后方。即将使自由踢球限制线置于一队5码线后方的判罚将在下一次后续地点执行。

认可裁决10-2-5

A队的达阵或射门中犯规：

- I. 在一次冲跑达阵中，B队在比赛区或端区内背后低挡。**裁决：**A队可以选择在加试、后续踢开球**或加时节的后续地点**执行判罚（10-2-5-a-1）。[10-1-7引用]
- II. 在A队达阵得分的一档中，B队作出个人犯规，然后A队在得分后且加试准备比赛信号前犯规。**裁决：**允许得分。A队可以选择在加试、后续踢开球**或加时节的后续地点**执行判罚。然后B队同样可以选择在加试、后续踢开球**或加时节的后续地点**判罚A队。活球/死球犯规判罚中的码数可以相互抵消（10-2-5）。[10-1-7引用]
- III. 在A队的冲跑达阵中，B队拉人。A队在得分后犯规。**裁决：**允许得分。B队的拉人犯规根据规则被拒绝。B队可以选择在加试、后续踢开球**或加时节的后续地点**判罚A队（10-2-5-a-2和10-2-5-c）。[10-1-7引用]
- IV. 在A队的冲跑达阵中或达阵后，一名B队球员挥击对手。B队在成功加试中越位。**裁决：**允许达阵。该B队球员因打斗而取消比赛资格。A队可以选择在加试、后续踢开球**或加时节的后续地点**针对B队进行判罚。在成功加试后，A队可以选择在加试中执行越位判罚后重赛加试（10-2-5和8-3-3-b）。[10-1-7引用]
- V. 在一次达阵传球攻防中，B队粗野冲撞传球者。**裁决：**允许达阵。A队可以选择在加试、后续踢开球**或加时节的后续地点**执行判罚。[10-1-7引用]
- VI. B队在一次成功射门的档中越位。**裁决：**A队可以选择在先前地点接受判罚并重赛该档，或拒绝判罚以保留得分。[10-1-7引用]
- VII. B队在一次成功射门中犯规。**裁决：**A队可以选择取消得分并从先前地点执行判罚，或拒绝判罚并接受得分。A队可以接受得分，同时将个人犯规和违反体育道德行为犯规的判罚在后续踢开球**或加时节的后续地点**执行。

A队的达阵后犯规：

- VIII. A队在达阵得分后犯规，并且B队在成功加试中犯规。**裁决：**允许达阵。B队可以选择在加试或后续踢开球时判罚A队。然后A队可以选择在重赛加试中判罚B队。B队的个人犯规可以在后续踢开球时或加时赛后地点执行判罚。后续踢开球时判罚的码数可以相互抵消。[10-1-7引用]
- IX. A队在达阵得分后犯规，并且B队在成功加试后犯规。**裁决：**允许达阵。B队可以选择在加试、后续踢开球**或加时节的后续地点**判罚A队。对于加试后的犯规，B队将在踢开球时或加时赛后地点得到判罚。[10-1-7引用]

没有球队球权变更的加试中犯规（不包括视为死球犯规的活球犯规，或失去一档的犯规）：

- X. B队在成功加试中犯规。**裁决：**在执行判罚后重赛加试，或根据规则拒绝判罚。个人犯规及违反体育道德行为犯规的判罚可以在踢开球时或加时赛后地点执行（8-3-3-b-1）。[10-1-7，8-3-1，8-3-3-b-1引用]

- XI. B队在成功加试中犯规。**裁决：**在执行判罚后重赛加试，或根据规则拒绝判罚。个人犯规的判罚可以在踢开球时或加时赛后续地点执行（8-3-3-b-1）。[10-1-7，8-3-1，8-3-3-b-1引用]
- XII. 在从3码线的成功踢球加试中，B队越位。在球成为死球后，B队作出个人犯规。**裁决：**如果A队选择重赛加试，则两次针对B队的判罚均在开球前执行（10-1-6）。如果A队拒绝越位判罚并接受得分，则B队的死球犯规判罚在踢开球时或加时赛后续地点执行（8-3-5）。[10-1-7，8-3-1，8-3-3-b-1引用]
- XIII. 在从3码线的不成功踢球加试中，A队作出非法列阵移动犯规。在球成为死球后，B队犯规。**裁决：**B队明显将拒绝A队犯规的判罚。在踢开球时或加时赛后续地点判罚B队。[10-1-7，8-3-1引用]

加试后且后续踢开球前的犯规：

- XIV. 任意一队犯规。**裁决：**在踢开球时执行判罚，除非加试是比赛的最后一档。[8-3-1，8-3-5引用]
- XV. 双方球队均在判罚完成前犯规。**裁决：**犯规取消。[8-3-1，8-3-5引用]
- XVI. B队在成功加试后的判罚被接受，并将在自由踢球时执行；然后：
1. A队在加试后犯规。**裁决：**根据发生顺序，在踢开球时或加时赛后续地点执行判罚。
 2. B队在加试后犯规。**裁决：**根据发生顺序，在踢开球时或加时赛后续地点执行B队的两次判罚。
 3. 双方球队均在判罚完成前犯规。**裁决：**这些犯规取消。B队原先犯规的判罚在踢开球时或加时赛后续地点执行。[8-3-1，8-3-5引用]

一半距离判罚执行程序

第6条 所有距离判罚，包括位于3码线上或之内的加试，均不得超过执行地点至犯规球队端线的一半距离 [例外：(1) 除加试以外的启球档中防守干扰接球（7-3-8和10-2-5-b）；(2) 在加试中，如果球从3码线以外开出时的防守干扰接球]。

球权后犯规的特殊执行

第7条 在加时节或加试中，球权变更后的犯规有特殊执行规则。

- a. 任意一队的犯规判罚将根据规则被拒绝。（例外：个人犯规、违反体育道德行为犯规、死球个人犯规和视为死球犯规的活球犯规的判罚将在下一次攻防时执行）。
- b. 该档内作出犯规的球队的得分将被取消。（例外：视为死球犯规的活球犯规。）（判例8-3-2:VII）
- c. 如果双方球队均在该档内犯规，并且B队未在球权变更前犯规，则犯规取消，该档不重赛。对于加试，则该次加试结束。（例外：个人犯规、违反体育道德行为犯规、死球个人犯规和视为死球犯规的活球犯规的判罚将在后续踢开球或加时节的后续地点执行。见8-3-5。）

第十一章 裁判员：管辖权和职责

第一节 管辖权

第1条 # 裁判员的管辖权从计划踢开球之前60分钟开始，至主裁判宣布最终比分时结束 [S14]。

第二节 责任

第1条 # 比赛应在四、五、六、七或八名裁判员监督下进行。在诸如伤病或旅行延误等特殊情况下，比赛可以在三名裁判员监督下进行。

第2条 裁判职责和操作在IAFOA发行的现行版本《橄榄球裁判员手册》中描述，裁判员有责任知晓并适用手册中的材料。

注释：使用从3人组到8人组均适用的操作体系非常重要。国际竞赛中禁止使用仅说明部分操作的手册。国家协会和裁判组织鼓励在其管辖范围内的比赛中使用标准操作，以便他们的裁判员在国内和国际比赛之间切换（**例外**：美国、加拿大和日本）。

第十二章 录像重审

第一节 理念及依据

理念

第1条 NCAA即时录像回放允许一名录像回放裁判员重审一些比赛中可能发生的特定情况，并作出正确的结果裁决。我们认为现在应该给予场外裁判新的作用，通过可用的视频证据协助场上裁判员。

依据

第2条 本章的依据包括：

- a. 在NCAA回放系统设计当时，场上裁判员和录像裁判员的通信是受到限制的。现代通信技术使得双方的沟通更加容易，我们希望能够利用这一点。
- b. 现代技术使得获取视频更加容易。录像回放不需要仅限于有完全电视转播信号的比赛。
- c. 如果有球场大屏幕，场上裁判应该利用他们能看到的任何视频，只要视频片段的选择没有偏向。
- d. 我们不希望不必要地拖延比赛，但球迷和媒体对裁判员正确吹罚的压力在增加。
- e. 我们必须确保录像回放对于双方均可利用——例如其不能处于主场球队的完全控制之下。
- f. 我们在此采用的体系不是新发明。这已经在英式橄榄球中成功使用多年。

第二节 录像重审的范围

请求重审

第1条 a. 在任何裁判员（包括录像裁判员）的建议下，主裁判可以请求对任何范围内的攻防进行重审。

b. 主教练在球下一次合法进入比赛之前，可以通过使用一次球队暂停以请求重审。

1. 在重审完成后：
 - (a) 如果场上裁决改变，该队将不被记录暂停。
 - (b) 如果场上裁决未改变，则该暂停将被记录，并且该队请求重审的权利在比赛剩余时间内被取消。
2. 如果被请求重审的攻防不可重审（见12-2-2），则该暂停将被记录，但球队保留请求重审的权利。
3. 如果该队该半场或该加时节的所有球队暂停均已使用，则主教练不得请求重审。
4. 如果该队的请求重审权利已被取消，或该队已经使用了所有暂停，则重审的请求应被忽视。

可重审攻防

第2条 a. 仅在下列攻防中存疑时，才可以使用重审：

1. 得分
2. 球队球权变更
3. 特指的可重审犯规列表中的犯规（12-2-3）
4. 取消比赛资格
5. 球的状态（例如活球/死球，是否被触碰），包括球或球员在何时何地出界或位于端区内，哪一名球员拥有球权，传球向前或是向后，球是传球还是掉球，或向前传球是否成功
6. 接住或夺抢到掉球的球员是否掉球者
7. 是否作出安全接球手势，或接球方球员在安全接球手势后是否推进
8. 球员的位置与换人、非法传球（包括故意弃球）、故意踢球和交递球（可以追加犯规）相关
9. 球与首攻的相对位置
10. 一次档系列以内或下一次档系列之前的档号

- 11. 时钟状态
- 12. 任何可能对比赛结果造成重大影响的明显错误
- b. 录像重审可以用于决定可重审动作是否发生。
- c. 在重审一次攻防的某个特定方面时，其他可重审内容也可能被考虑。一次重审可以考虑相关攻防的任何可重审方面。

认可裁决12-2-2

- l. 在重审一次攻防中传球是否成功时，录像裁判员发现A88的一次个人犯规。**裁决：**A88犯规。在传球成功/失败的裁决确定后，B队可以选择接受或拒绝判罚。

特指的可重审犯规

第3条 以下攻防特别指明可以重审，并且录像裁判员可以在场上裁判员没有吹罚的情况下追加犯规，或取消场上裁判员吹罚的犯规：

- a. 通常为15码判罚的犯规，包括干扰接球。
- b. 结束于比赛剩余2分钟以内或加时节的攻防中的任何犯规。
- c. 在球员全部身体及球位于或已经位于中立区前方时，或球队球权变更后球员作出向前传球或向前交递球。
- d. 球员踢球时位于中立区前方。
- e. A队球员在有资格触碰一次短踢之前进行阻挡。
- f. 活球期间任何球队在场上的球员人数。
- g. 一名初始合法接球员出界之后非法触碰一次向前传球，或初始不合法接球员触碰一次向前传球。
- h. 界外球员触碰一次尚未在界内被触碰的自由踢球。
- i. 在场上裁决向后传球被改变后，向前传球作为第二次向前传球而成为非法。

伤病球员

第4条 如果录像裁判员观察到有受伤的参赛者，而场上裁判员没有注意到，他可以宣布伤病暂停（3-3-5）。

第三节 流程

设备及人员

- 第1条**
- a. 录像裁判员可以使用任何合理可用的视频设备。视频来源应在赛前由录像裁判员决定。
 - b. 如果体育场屏幕显示录像回放，场上裁判员可以在重审时观看屏幕并使用明显视频证据改变裁决。这可能包括没有录像裁判员的情况，但主裁判可以请求显示录像回放。
 - c. 如果没有录像裁判员，并且体育场屏幕显示攻防录像的决定处于一支球队的控制中，则不使用录像重审。

发起重审

- 第2条**
- a. 一次重审可以在球下一次合法进入比赛前的任何时间通过停止比赛而发起。这包括任何裁判员发起重审的确切意图，即使对此的鸣哨或示意发生在球被开出或踢出后。
 - b. 重审发起可以来自任何一名裁判员，如果他认为：
 - 1. 有合理证据认为初始场上裁决有错误发生。
 - 2. 该攻防可重审。
 - 3. 重审结果将对比赛有直接的竞争性影响。包括不停表规则（3-3-2）生效时的情况在内，如果比赛没有竞争性影响，则不应使用重审。
 - c. 如果重审将给予一支球队关于时间上的优势（包括比赛时钟或进攻时钟），裁判员不应发起重审。
 - d. 裁判员发起重审的数量没有限制，重审也没有时间限制。然而，裁判员应该考虑到比赛时长，不发起对比赛影响不大的重审。

- e. 取消比赛资格可以在任何时间重审，因为判罚的影响通常包括球员参加下一场比赛的能力。

逆转场上裁决的标准

- 第3条** a. 如果有明显无可辩驳的证据说明场上裁决不正确，或重审程序范围内的情况发生而场上裁判员疏漏，录像裁判员将建议场上裁判员改变他们的裁决。
- b. 如果有其他证据（例如并非无可辩驳），录像裁判员将告知场上裁判员可用的视频证据，并在该证据与他们自身的观察结合后给予改变裁决的机会。录像裁判员不得推翻任何场上裁判员的判断，但可以给予建议。最终事实的决断权力应保留于场上裁判员。
 - c. 一名裁判员（通常为主裁判）可以为其他无法与录像裁判员沟通的场上裁判员代言。
 - d. 如果在录像裁判员的判断中应该吹罚犯规，而主裁判认为向他描述的行为若被场上裁判员观察到并不会被裁决为犯规，则主裁判可以推翻该判断。录像裁判员与场上裁判员使用相同的吹罚准则和理念。

信息提供

- 第4条** a. 相关裁判员应该复诵录像裁判员提供的信息，以使双方均确保场上裁判员听见了正确的信息。
- b. 通常，一名场上裁判员（或由主裁判代言）将要求录像裁判员回答特定的事实问题。
 - c. 如果裁决被改变，录像裁判员应向主裁判提供所有相关所需数据（下一档的档号，距离，码线，球的位置，时钟状态/调整），以在正确比赛条件下恢复比赛。
 - 1. 如果录像裁判员不知道准确的信息，可以作出估计。
 - 2. 如果比赛时钟正在走表并且仅由于重审而停止，则应调整使得前一次攻防结束后不会消耗多于40秒。
 - 3. 任意半场剩余不到一分钟时，如果正确的裁决不会停止比赛时钟，则时钟将重置为录像裁判员认定的死球时间。主裁判将从比赛时钟罚去10秒，然后比赛时钟将在主裁判示意时启动。任意一队均可以使用球队暂停以避免罚表。
 - 4. 如果半场时间耗尽，并且在重审后时钟将在主裁判信号时启动，则球宣布成为死球时必须剩余至少3秒，才能恢复时间。如果时钟剩余2秒或1秒，则半场结束，除非A队有剩余暂停。（这不影响时钟停止直至开球的情形，例如传球不成功或持球者出界。）
 - 5. 如果比赛时钟在任意一节耗尽，但在一档攻防期间应该死球后根据规则停止计时，或在该档结束后请求球队暂停，则录像裁判员可以恢复比赛时间。
 - d. 在重审完成后，主裁判应该宣布：
 - 1. 如果录像证据确认场上裁决，“场上裁决**确认**”；
 - 2. 如果录像证据模棱两可，“场上裁决**维持原判**”；
 - 3. 如果录像证据显示错误繁盛，“场上裁决**改变**”，以及裁决的原因和影响。

犯规判罚汇总

“O”指裁判员手势（见130-132页），如数字标注的图示；“R”指规则章数；“S”指节数；“A”指条数。
如果手势标注 * 号，主裁判应同时作出信号9。

	O	R	S	A
失去一档				
1 非法启球线踢球	31*	6	3	10
2 非法向前交递球	35*	7	1	6
3 计划好的使用自由球	19*	7	1	7
4 攻防故意向后传球出界	35*	7	2	1
5 A队非法向前传球	35*	7	3	2
6 故意弃球	36*	7	3	2
7 向前传球被界外球员非法触碰	16*	7	3	4
8 非法击打球	31*	9	4	1
9 非法脚踢球	31*	9	4	4
失去5码				
1 故意更改比赛场地表面以获得优势	27	1	2	9
2 不恰当的球员标号	23	1	4	2
3 掷币违规	19	3	1	1
4 非法拖延比赛	21	3	4	2
5 推进死球	21	3	4	2
6 干扰进攻方信号	21	3	4	2
7 违反换人规则	22	3	5	2
8 拖延比赛（换人）	21	3	5	2
9 阵型中或攻防中超过11名球员（死球）	22	3	5	3
10 阵型中或攻防中超过11名球员（死球）	22	3	5	3
11 进攻时钟耗尽时有超过11名球员	22	3	5	3
12 在球准备好前将球进入比赛	19	4	1	4
13 超过进攻时钟计时	21	4	1	5
14 自由踢球阵型违规	18,19	6	1	2
15 球被自由踢出时球员位于界外	19	6	1	2
16 A队球员非法出界（自由踢球）	19	6	1	11
17 A队在自由踢球中阻挡	19	6	1	12
18 自由踢球出界 [或30码选项]	19	6	2	1
19 回踢	31	6	3	10
20 非法踢球（同时失去一档）	31*	6	3	10
21 标记定点踢球地点	19	6	3	10
22 A队球员非法出界（启球线踢球）	19	6	3	12
23 防守线锋在踢球阵型时三人包夹	19	6	3	14
24 安全接球后跑动超过两步	21	6	5	2

25	非法开球	19	7	1	1
26	开球员位置和球的调整	19	7	1	3
27	球准备进入比赛后A队未位于九码标线以内	19	7	1	3
28	开球时越线（进攻方）	19	7	1	3
29	提前移动或模拟攻防开始	19	7	1	3
30	开球时球员位于界外	19	7	1	4
31	开球时进攻球员处于非法列阵移动中	20	7	1	4
32	非法阵型	19	7	1	4
33	由于球员号码例外导致的非法阵型	19	7	1	4
34	非法移位	20	7	1	4
35	妨碍对手或球	18	7	1	5
36	防守球员不受阻挡地冲向一名后卫	18	7	1	5
37	突然的防守方动作	21	7	1	5
38	越位（防守方）	18	7	1	5
39	开球时防守球员位于界外	19	7	1	5
40	非法向前交递球（同时失去一档）	35*	7	1	6
41	计划好的使用自由球攻防（同时失去一档）	19*	7	1	7
42	故意向后传球出界（同时失去一档）	35*	7	2	1
43	位于启球线上的球员接到开球	19	7	2	3
44	A队非法向前传球（同时失去一档）	35*	7	3	2
45	无资格接球员前冲	37	7	3	10
46	非法触碰向前传球	16	7	3	11
47	撞击踢球员或扶球员	30	9	1	16
48	妨碍比赛管理（或15码）	29	9	2	5
49	连锁妨碍或帮助持球者	44	9	3	2

失去10码

1	主场球队拖延比赛	21	3	4	1
2	非法使用手或手臂（进攻方）	42	9	3	3
3	拉人或阻碍（进攻方）	42	9	3	3
4	双手交叉锁拳	42	9	3	3
5	非法使用手部（防守方）	42	9	3	4
6	非法接触合法接球员（首攻）	38	9	3	5
7	非法背后阻挡（进攻方）	43	9	3	6
8	非法击打自由球（同时失去一档）	31*	9	4	1
9	非法击打向后传球	31	9	4	2
10	击打球员控球状态下的球	31	9	4	3
11	非法脚踢球（同时失去一档）	31*	9	4	4

失去15码

1	对球作标记	27	1	3	3
2	更改号码（同时取消比赛资格）	27	1	4	2
3	不正确的球衣颜色	27	1	4	5

4	非法信号设备（同时取消比赛资格）	27,47	1	4	10
5	非法信号设备（同时取消比赛资格）	27,47	1	4	13
6	任意半场开始时球队未准备好比赛	21	3	4	1
7	阻挡自由踢球员	40	6	1	9
8	非法楔形阵型	27	6	1	10
9	干扰接踢球机会	33	6	4	1
10	安全接球示意者非法阻挡	40	6	5	4
11	擒抱或阻挡安全接球员	38	6	5	5
12	进攻方干扰接球	33	7	3	8
13	防守方干扰接球（首攻）	33	7	3	8
14	个人犯规（首攻）	38	9	1	0
15	击打对手（首攻）	38	9	1	2
16	绊人（首攻）	46	9	1	2
17	使用头盔顶部攻击/大力接触（首攻）	24,38,47	9	1	3
18	针对无防备球员头部/颈部区域攻击/大力接触（首攻）	24,38,47	9	1	4
19	背后低挡（首攻）	39	9	1	5
20	腰部以下阻挡（首攻）	40	9	1	6
21	滞后撞击（首攻）	38	9	1	7
22	出界后额外动作（首攻）	38	9	1	7
23	头盔/面罩犯规（首攻）	38,45	9	1	8
24	粗野冲撞传球者（首攻）	34	9	1	9
25	高低双挡（首攻）	41	9	1	10
26	登高/跃起（首攻）	38	9	1	11
27	防守方限制	27	9	1	11
28	针对明显未参与攻防的对手犯规（首攻）	38	9	1	12
29	跨越（首攻）	38	9	1	13
30	非法接触开球员（首攻）	38	9	1	14
31	拉衣领擒抱（首攻）	25,38	9	1	15
32	粗野冲撞踢球球员或扶球员（首攻）	30,38	9	1	16
33	假装被冲撞或粗野冲撞	27	9	1	16
34	阻挡自由踢球员	40	9	1	16
35	无头盔持续参与比赛（首攻）	38	9	1	17
36	盲侧阻挡（首攻）	38	9	1	18
37	违反体育道德行为	27	9	2	1
38	淫秽或粗俗的言语	27	9	2	1
39	人员非法入场	27	9	2	1
40	引发恶意	27	9	2	1
41	球员未将球交还裁判员	27	9	2	1
42	人员离开球队区域	27	9	2	1
43	受规则管辖人员制造噪音	27	9	2	1
44	藏匿球	27	9	2	2
45	假装换人	27	9	2	2
46	迷惑对手的装备	27	9	2	2

47	不寻常的行为或言语以迷惑对手	27	9	2	2
48	假装受伤以迷惑对手或裁判员	27	9	2	2
49	超过一名球员有相同号码	27	9	2	2
50	故意接触裁判员（同时取消比赛资格）	27,47	9	2	4
51	妨碍比赛管理（或5码）	29	9	2	5
52	身体妨碍裁判员	27	9	2	5
53	打斗（首攻）（同时取消比赛资格）	27,38,47	9	5	1

失去距端线一半距离

1	如果距离判罚超过一半距离（除防守方干扰接球以外）	—	10	2	6
---	--------------------------	---	----	---	---

被犯规方在犯规地点球权

1	防守方干扰接球（如果判罚小于15码）（首攻）	33	7	3	8
---	------------------------	----	---	---	---

因违规而记录暂停

1	非法球衣号码	27	1	4	5
2	主教练商议	21	3	3	4
3	主教练重审	21	12	5	1

违规

1	踢球方球队非法触碰自由踢球	16	6	1	3
2	踢球方球队非法触碰启球线踢球	16	6	3	2
3	击打启球线踢球例外	16	6	3	11

取消比赛资格

1	违禁信号设备	47	1	4	10
2	违禁信号设备	47	1	4	13
3	恶意犯规	47	9	1	1
4	使用头盔顶部攻击/大力接触	38	9	1	3
5	大力接触无防备球员的头部/颈部区域	38	9	1	4
6	故意接触裁判员	47	9	2	4
7	两次违反体育道德行为犯规	47	9	2	6
8	打斗	47	9	5	1

自动首攻（防守方犯规）

1	防守方干扰接球	33	7	3	8
2	防守方干扰接球（如果判罚小于15码）	33	7	3	8
3	个人犯规	38	9	1	0
4	击打对手	38	9	1	2
5	绊人	46	9	1	2
6	使用头盔顶部攻击/大力接触	24,38,47	9	1	3
7	针对无防备球员头部/颈部区域攻击/大力接触	24,38,47	9	1	4
8	背后低挡	39	9	1	5

9	腰部以下阻挡	40	9	1	6
10	滞后撞击	38	9	1	7
11	出界后额外动作	38	9	1	7
12	头盔/面罩犯规	38,45	9	1	8
13	粗野冲撞传球者	34	9	1	9
14	高低双挡	41	9	1	10
15	登高/跃起	38	9	1	11
16	针对明显未参与攻防的对手犯规	38	9	1	12
17	跨越	38	9	1	13
18	非法接触开球员	38	9	1	14
19	拉衣领擒抱	25,38	9	1	15
20	粗野冲撞踢球球员或扶球员	30,38	9	1	16
21	持续接触对手头盔	38	9	3	4
22	防守方限制	38	9	3	5
23	非法接触合法接球员	38	9	3	5
24	打斗 [同时取消比赛资格]	27,38,47	9	5	1

主裁判酌情判罚

1	不公平行为的判罚	—	9	2	3
---	----------	---	---	---	---

如有疑问时的规则

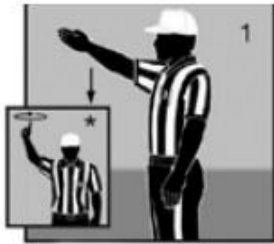
1	腰部以下阻挡	—	2	3	2
2	高低双挡	—	2	3	3
3	背后阻挡	—	2	3	4
4	接球或夺抢未完成	—	2	4	3
5	球被偶然触碰而非击打	—	2	11	3
6	踢球或向前传球时球未被触碰	—	2	11	4
7	球被偶然踢击（触碰）	—	2	16	1
8	向前传球而非向后传球	—	2	19	2
9	向前传球而非掉球	—	2	19	2
10	向前传球可接住	—	2	19	4
11	一名球员无防备	—	2	27	14
12	为受伤球员停止计时	—	3	3	5
13	向前推进终止	—	4	1	3
14	干扰接踢球	—	6	4	1
15	向前传球可接住	—	7	3	8
16	回阵而非安防	—	8	5	1
17	从肩部或以上大力接触及攻击无防备的对手	—	9	1	3
18	扭、转或拉面罩（头盔开口）	—	9	1	8
19	粗野冲撞踢球球员而非简单冲撞	—	9	1	16

犯规代码汇总

代码	犯规
APS	改动场地表面
ATR	协助冲跑者
BAT	非法击打球
DEH	防守方拉人
DOD	防守方拖延比赛
DOF	防守方越位
DOG	进攻方拖延比赛
DPI	防守方干扰接球
DSH	半场开始时拖延比赛
DSQ	取消比赛资格
ENC	越线（进攻方）
FGT	打斗
FST	提前移动
IBB	非法背后阻挡
IBK	踢球时非法阻挡
IBP	非法向后传球
IDP	不合法接球员前冲
IFD	防守方非法阵型（三人包夹）
IFH	非法向前交递球
IFK	非法自由踢球阵型
IFP	非法向前传球
IJY	非法球衣
IKB	非法用脚踢球
ILF	非法阵型
ILM	非法列阵移动
ING	故意弃球
IPN	不当球衣号码
IPR	非法程序
ISH	非法移位
ISP	非法开球
ITP	非法触碰向前传球
IUH	非法使用手部
IWK	踢开球时非法楔形
KCI	干扰接踢球
KIK	非法踢球
KOB	自由踢球出界
OBK	踢球时出界
OFH	进攻方拉人
OFK	自由踢球越位
OPI	进攻方干扰接球

PF-BBW	个人犯规, 腰部以下阻挡
PF-BOB	个人犯规, 界外阻挡
PF-BSB	个人犯规, 盲侧阻挡
PF-BTH	个人犯规, 击打头部
PF-CHB	个人犯规, 高低双挡
PF-CLP	个人犯规, 背后低挡
PF-FMM	个人犯规, 拉面罩
PF-HCT	个人犯规, 拉后领擒抱
PF-HDR	个人犯规, 冲撞无防备球员
PF-HTF	个人犯规, 手置于面部
PF-HUR	个人犯规, 跨越过人
PF-ICS	个人犯规, 非法接触开球员
PF-LEA	个人犯规, 跃起
PF-LHP	个人犯规, 延迟冲撞/倒地叠压
PF-LTO	个人犯规, 界外延迟冲撞
PF-OTH	个人犯规, 其他
PF-RFK	个人犯规, 粗野冲撞自由踢球员
PF-RTH	个人犯规, 粗野冲撞扶球员
PF-RTK	个人犯规, 粗野冲撞踢球员
PF-RTP	个人犯规, 粗野冲撞传球者
PF-SKE	个人犯规, 挥击/膝盖顶撞/肘击
PF-TGT	个人犯规, 攻击
PF-TRP	个人犯规, 绊人
PF-UNR	个人犯规, 不必要的粗野动作
RNH	冲撞扶球员
RNK	冲撞踢球员
SLI	边线妨碍, 5码
SLM	边线妨碍, 15码
SLW	边线妨碍, 警告
SUB	非法换人
UC-2PN	违反体育道德行为, 两名球员号码相同
UC-ABL	违反体育道德行为, 辱骂性语言
UC-BCH	违反体育道德行为, 替补席行为
UC-DEA	违反体育道德行为, 延后/过度的动作
UC-FCO	违反体育道德行为, 大力接触裁判员
UC-RHT	违反体育道德行为, 脱下头盔
UC-SBR	违反体育道德行为, 假装被粗野冲撞
UC-STB	违反体育道德行为, 摔球/掷球
UC-TAU	违反体育道德行为, 挑衅
UC-UNS	违反体育道德行为, 其他行为
UFA	不公平行为
UFT	不公平战术

裁判员手势



准备比赛
*不计时的档



启动时钟



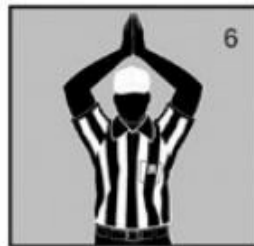
停止时钟



电视/广播暂停



达阵
射门成功



安防



死球犯规/
回阵 (左右挥动)



首攻



失去一档



传球不成功/加试或射门不成功/
拒绝判罚/推迟掷币选择



合法触碰



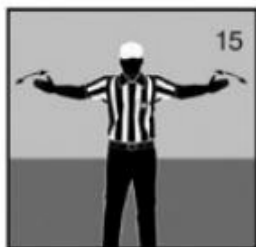
无意鸣哨



忽视掷旗



一节结束



边线警告



非法触碰



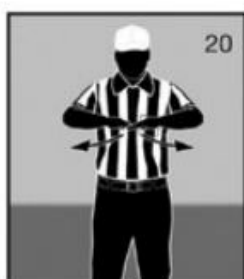
传球不可能接住



B队越位/
踢开球时A或B队越位



提前移动/
A队越线/
非法阵型



非法列阵移动 (单手)
非法移位 (双手)



拖延比赛



换人违规



装备违规



攻击



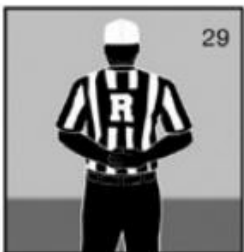
拉衣领



用手推面部



违反体育道德行为



边线妨碍
注释：作出信号时面向记者席



撞击或粗野撞击
踢球或扶球员



非法击打球/踢击球
(非法踢球紧接指向脚下)



非法安全接球



干扰接球
干扰接踢球



粗野冲撞传球者



非法传球
非法向前交递球
注释：作出信号时面向记者席



故意弃球



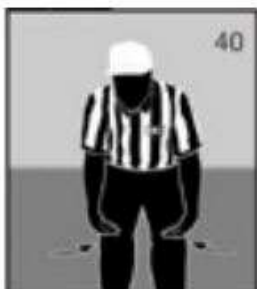
不合法接球员前冲



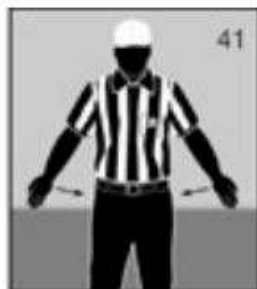
个人犯规



背后低挡



腰部以下阻挡
非法阻挡



高低双挡



拉人
阻碍
非法使用手或手臂



非法背后阻挡



协助冲跑者
连锁阻挡



拉面罩或头盔开口



绊人



取消比赛资格
驱逐出场

附录 A 场上球员严重受伤时的比赛裁判员指导原则

1. 球员和教练必须前往并停留在替补席区域。据此指示球员和教练。始终确保球队医疗人员和比赛紧急情况工作人员之间有充足的视线。
2. 尝试使其他球员足够远离严重受伤的球员。
3. 不要允许其他球员将受伤球员翻身。
4. 不要允许其他球员协助躺在地上的队友，例如移除头盔或颌带，或为了帮助呼吸而抬起腰部。
5. 不要允许其他球员将受伤的队友或对手从人堆中拉出。
6. 一旦医疗人员开始协助受伤球员，所有裁判组成员均应控制全部比赛场地环境以及球队人员，允许医疗人员不受中断或干扰地履行职责。
7. 球员和教练应受到适当控制，以避免对运动医护人员或球队队医作出医护方面的指示，或占用他们履行职责的时间。

注释：裁判员应对所有体育场的紧急情况设备的位置有足够的了解。

（规则委员会感谢 NFL 在撰写此指导原则时的帮助）

附录 B 发生雷电时的比赛裁判员及比赛管理人员指导原则

此附录的目的在于发生闪电时为有责任决定中止及恢复比赛的人员提供信息。

雷电是可能影响室外运动的最一贯及最显著的天气灾害。虽然被闪电击中的概率很低，但当风暴位于某区域内且未遵循恰当的安全预防措施时，几率将显著增大。

教育及预防是雷电安全的关键。早在任何校际体育活动或训练前，有关方面就应积极行动，制定雷电安全方案以开始预防措施。推荐采用以下步骤减轻雷电灾害：

1. 指定一名人员监测危险天气，并作出将球队或个人从体育设施或活动中转移的决定。雷电安全方案应包括预定对参赛者和观众的指示，指明警报和解除警报的信号以及相应的标识，并指明躲避雷电的安全地点。
2. 在任何训练或活动前，每天关注当地气象报告。尤其注意可能在预定体育活动或训练时生成的潜在雷暴天气。气象信息可以通过多种手段获取，包括当地电视新闻报道，互联网，或国家气象服务。
3. 注意恶劣天气警报，以及区域内正在生成雷暴天气的警告迹象，例如大风或天色变暗。
4. 知晓何处是距离场地或比赛场地最近的安全建筑或地点，以及前往该区域需要多久。安全建筑或地点是指：
 - c. 任何通常有人员占据或被人员使用的建筑，例如有水管和/或电线作为接地的建筑。避免在雷暴时使用淋浴或水管装置，或与电气设备发生接触。
 - d. 在缺乏牢固且经常有人的建筑时，任何有坚硬金属顶盖的车辆（非敞篷车或高尔夫球车）在窗户关闭时可以提供一定的安全。对内部人员提供保护的是坚硬金属框架和顶棚，而非橡胶轮胎；它们将闪电电流从车体绕开，从而不途经内部人员。重要的是不要触摸车辆的金属框架。一些体育活动会租用校车置于露天场地或球场周围，作为安全掩蔽处。
5. 在第一丝闪电亮光、第一声雷鸣或其他助于风力增加或天色变暗时，闪电警觉性就应该提高，无论这些现象发生在多远。这些现象应视为对活动工作人员的警告或警醒。雷电安全专家建议，如果你听到雷鸣，就应开始准备撤离；如果你看见闪电，则考虑中止活动，前往你的指定安全地点。

以下特别针对雷电安全的行为指导是在雷电安全专家的协助下撰写的。根据当地安全需要，气象模式和雷暴类型设计你的雷电安全方案。

- a. 作为最低要求，雷电安全专家强烈建议，在监视器观察到闪电和相关雷鸣间隔 30 秒时，所有人员均应已经离开运动场所并抵达安全建筑或地点。
- b. 请注意如果体育活动正在进行中，雷鸣可能难以听见，特别是在有大量观众的体育场里。据此实施你的雷电安全方案。
- c. 蓝天和无降雨并不保证闪电不会发生。至少 10% 的闪电发生在没有降雨，以及蓝天部分经常见的情况下，特别是夏天的雷暴天气。闪电可以，并且的确会，发生在距离降雨中心最远 10 英里或更远的地点。
- d. 除了紧急情况以外，避免使用座机电话。曾经有人因在雷暴时使用座机电话而死亡。手机或无线电话相对座机电话更安全，特别如果人和天线均位于安全建筑或地点内，或如果采取了其他安全预防措施。
- e. 若要恢复体育活动，雷电安全专家建议在最后一声雷鸣和最后一丝闪电亮光之后等待 30 分钟。如果看见闪电但没有听见雷鸣，则闪电可能位于范围以外，不太可能构成显著威胁。在夜晚，要注意闪电可以在相比白天更远的距离看见，因为云层被闪电从内部点亮。这更远的距离可能表示闪电不再是显著威胁。在夜晚，使用听见雷鸣和看见闪电轨迹作为在恢复室外体育活动前的 30 分钟计时重置标准。
- f. 被闪电击中的人员不携带电荷。因此急救人员可以安全使用心肺复苏术（CPR）。如果可能，受伤的人员应被转移至安全地点再开始 CPR。表现出心脏停搏或呼吸停止迹象的雷击受害者需要立即的紧急救助。迅速积极的 CPR 对于雷击受害者的存活率有显著效果。

体外自动除颤器（AED）已经成为常见、安全和有效的复苏心脏停搏人员的手段。计划中的尽早获得心脏除颤设备应是你紧急方案的一部分。然而，在寻找 AED 时，绝不应该拖延 CPR。

注释：气象观测站，实时气象预报，以及商用气象警告设备均是可以用于辅助决定是否停止比赛、疏散及恢复比赛的工具。

危险地点

当区域内有雷暴天气时，室外地点被闪电击中的风险增加。小型的有顶遮蔽处不能安全避免闪电。壕沟和避雨棚即使在构造安全上正确接地，也仍然通常没有为闪电击中人员的后果而正确接地。它们通常非常不安全，并且可能实际上增加闪电受伤的风险。其他危险地点包括连接或靠近电线杆、输电塔或栅栏等可能将附近雷击传导给人员的区域。同样危险的是任何将人员置于区域内最高点的地点。

IFAF 改编自 NCAA 指导原则。

附录 C 脑震荡

脑震荡是一种脑部伤病，可能由于对头部、面部、颈部或身体其他部位的重击将冲击力传导至头部而造成。脑震荡可以在没有失去意识或其他明显迹象时发生。在脑部从前一次（数小时、数日或数周）脑震荡中恢复之前，再次脑震荡可以减缓恢复或增加长期问题的可能性。在罕见病例中，重复脑震荡可以导致大脑肿胀，大脑永久伤害甚至死亡。

识别并送医：为辅助识别脑震荡，注意你的运动员在比赛和训练中的以下两种事件：

1. 对头部的重击或对身体的重击导致头部快速运动。**-以及-**
2. 运动员行为、思维或身体机能的任何变化（见迹象和症状）。

迹象和症状

教练组观察到的迹象

- 看上去晕眩或木然。
- 对于战术任务和位置感到迷惑。
- 忘记战术。
- 不确定比赛、比分或对手。
- 笨拙地移动。
- 回答问题迟缓。
- 失去意识（即使短暂）。
- 表现出行为或性格变化。
- 无法回忆起撞击或倒地前的事件。
- 无法回忆起撞击或倒地后的事件。

运动员报告的症状

- 头痛或头胀。
- 恶心或呕吐。
- 身体平衡问题或眩晕。
- 重影或视觉模糊。
- 怕光。
- 怕声。
- 感到迟缓、糊涂、混乱或摇晃。
- 注意力或记忆力问题。
- 感到迷惑。
- 感觉“不对”。

表现出与脑震荡相符迹象、症状或行为的运动员，无论在休息中还是运动时，应立即离开训练或比赛，并且不得返回参赛，直至合适的健康护理专家给予批准。体育项目有伤病暂停和球员替换，使得运动员可以得到检查。

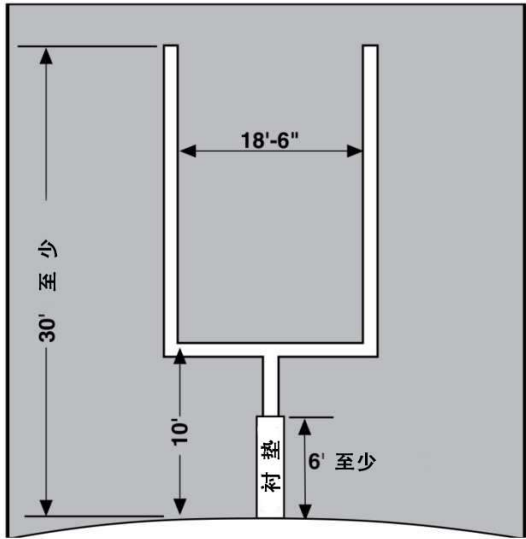
如果怀疑脑震荡

1. 将运动员从比赛中移除。如果你的运动员经历头部重击，注意观察脑震荡的迹象和症状。不要允许运动员仅仅“摆脱症状”。每名运动员个人对于脑震荡的反应是不同的。
2. 确保运动员立即由合适的健康护理专家检查。不要尝试亲自判断伤病的严重性。立即将运动员转交给合适的运动医护人员，例如有资质的运动训练师、球队队医或有脑震荡评估和处理经验的健康护理专家。

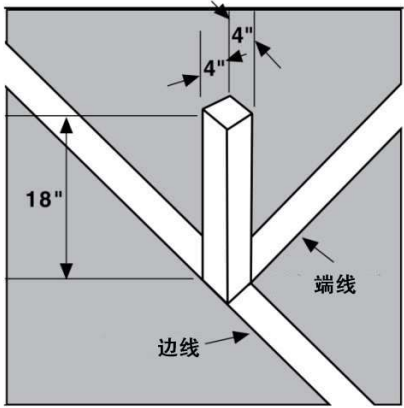
3. 仅在有关脑震荡评估经验的健康护理专家批准后才让运动员返回比赛。让运动医护人员依靠他们的临床手段和方案评估运动员，给出返回比赛的大约时间。返回比赛的过程应以个人化逐步方式在身体运动和接触风险上渐进。遵循你所在机构队医的脑震荡监督处理方案。
4. 制定比赛计划。运动员不得返回比赛，直至合适的运动医护人员给予批准。事实上，随着脑震荡处理和新科学一起发展，护理手段正变得愈加保守，返回比赛时间间隔正变得更加长。教练应有比赛计划考虑到运动员至少当天剩余时间无法参赛。

附录 D 场地图示

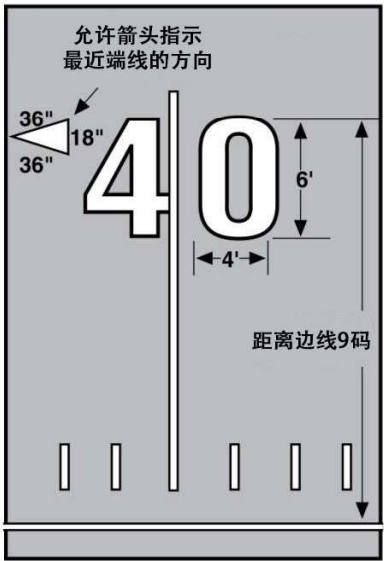
场地图样细节



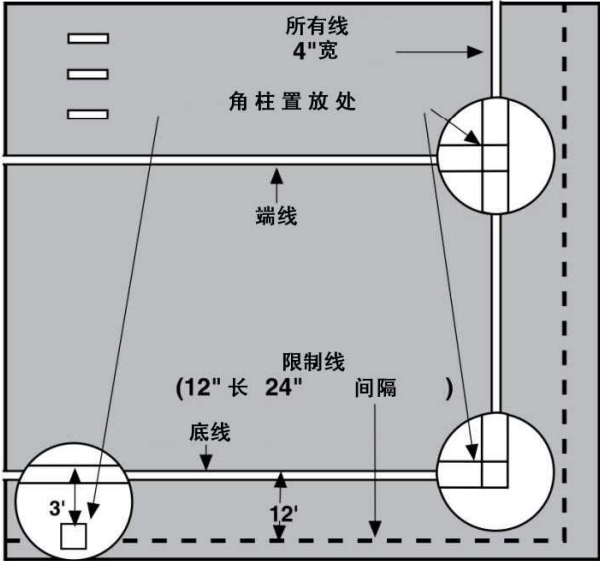
球门细节



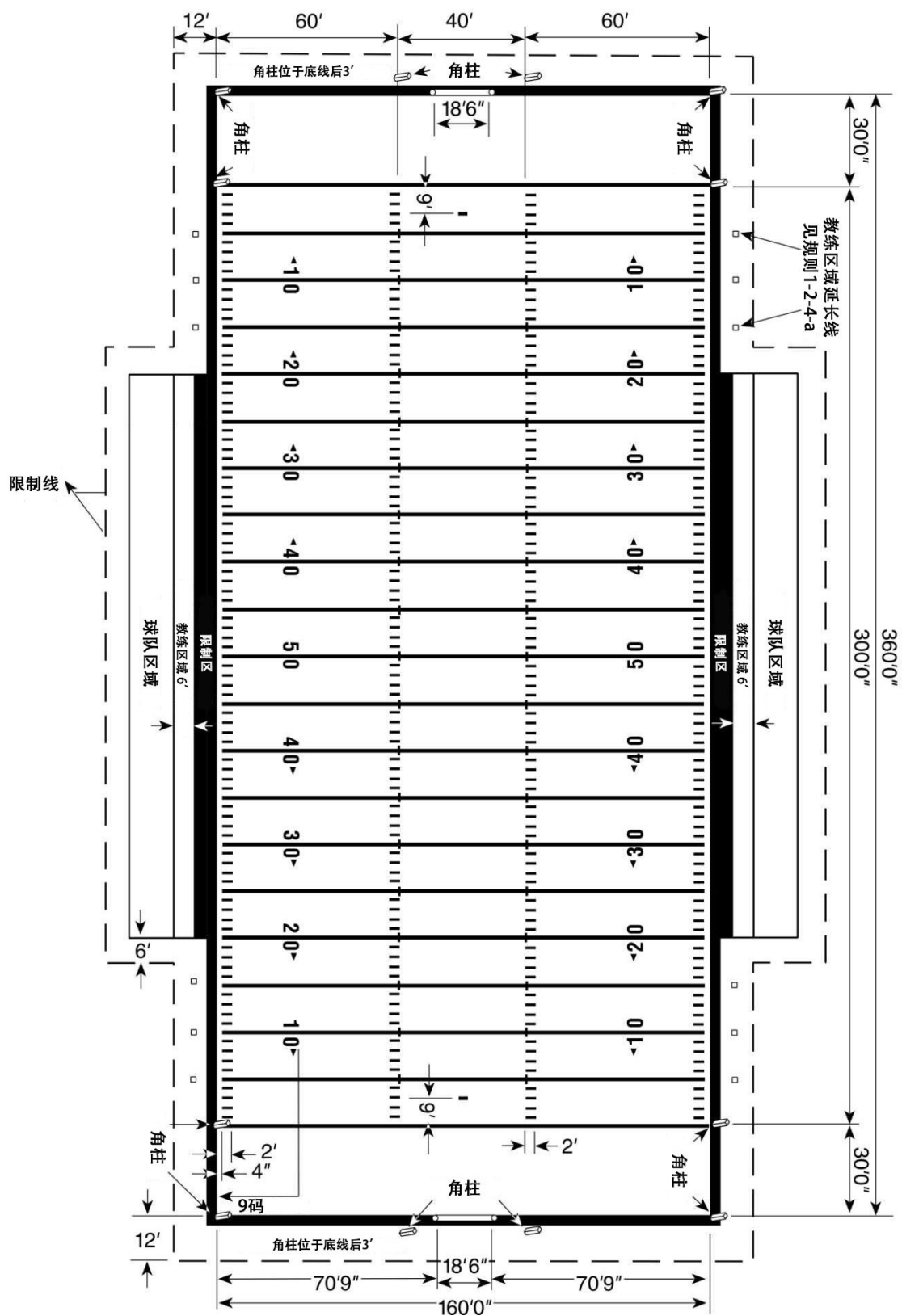
角柱细节

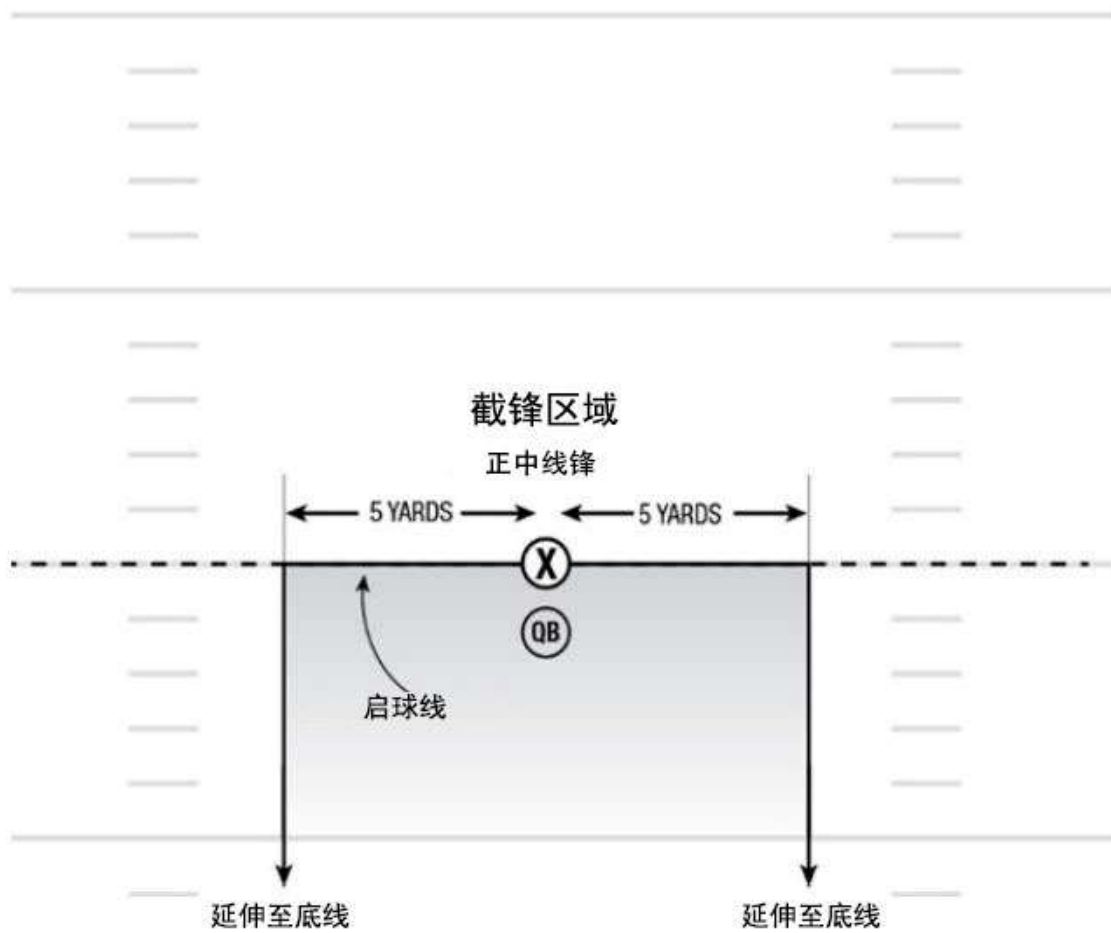
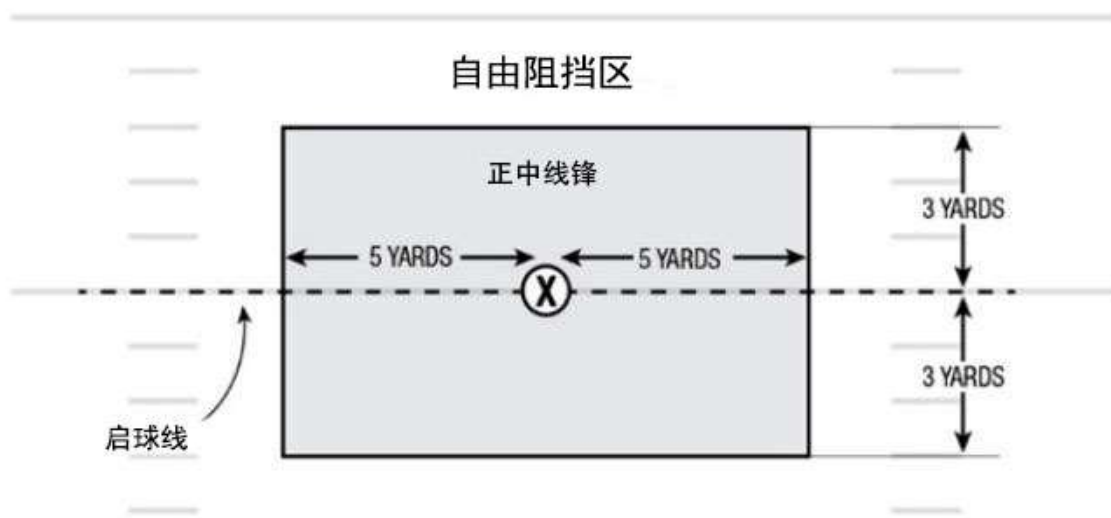


推荐码线数字标注

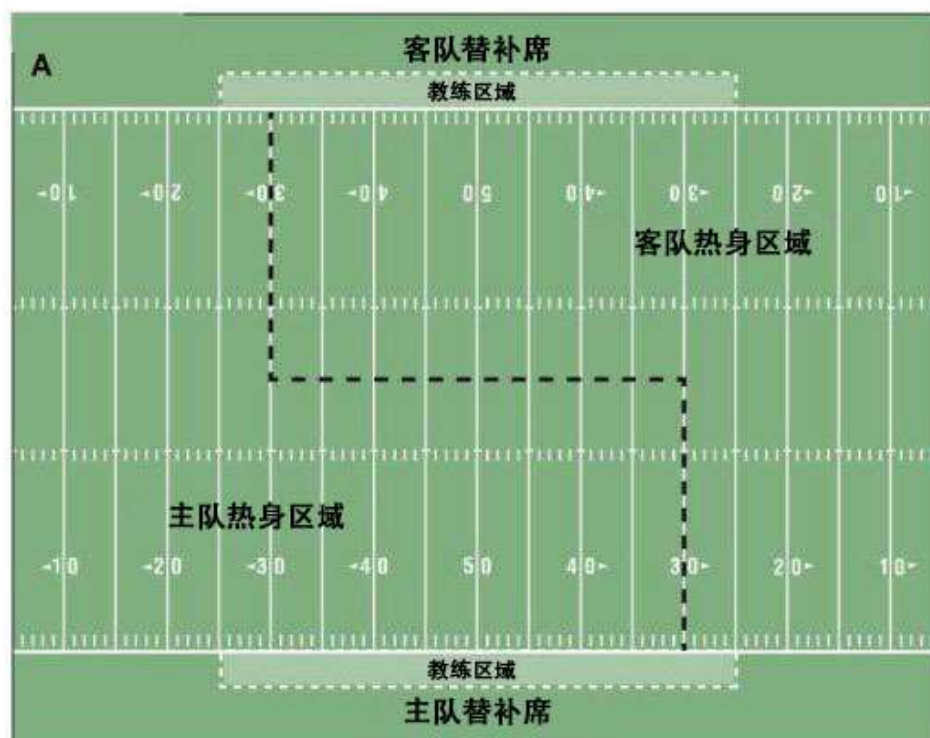


端区细节

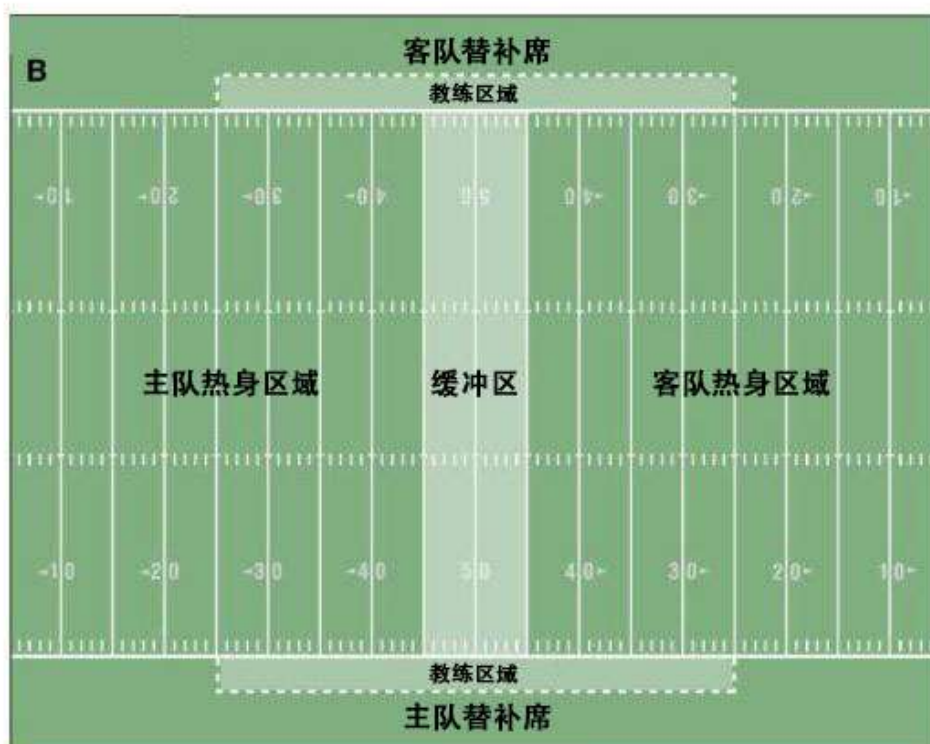




热身区域（踢球）



热身区域（掷币前）



球场管理员注释

以下伴随场地图示的注释是场地标记要求的总结。全部细节参见规则 1-2。

1. 没有所谓的公制（米制）美式橄榄球场。所有的丈量均使用码、英尺和英寸。
1 码=3 英尺=36 英寸=91.44 厘米
1 英尺=12 英寸=30.48 厘米
1 英寸=2.54 厘米
1 码=36 英寸（91.44 厘米），但仅在需要于可用比赛场地内匹配一个 100 码长的比赛区外加两个 10 码端区时，可以缩短至不少于 34.12 英寸（86.67 厘米）。如果场地长度如此缩短，所有其他本规则中所述的场地尺寸及标记均应相应缩短。
2. 一个完全尺寸的场地为 360 英尺长，160 英尺宽，包括两个 10 码端区以及二十个 5 码分段。如果长度不够，场地可以通过取走中央的两个 5 码分段缩短为 330 英尺（即 45 码线成为半场分隔线）。如果确实必要，则可以通过将两个端区的尺寸缩减为最小允许的 7 码，进一步节省 18 英尺。因此，如果球门之间距离小于 104 码（312 英尺），则无法标记一个合法场地。
3. 注意球场的宽度明显短于足球、英式橄榄球或曲棍球场，并且不得变更。
4. 丈量从边界线的内沿进行。端线的全部宽度应位于端区内。
5. 端线之间以 5 码间隔跨越球场码线必不可少：丈量球推进的距离时需要依靠它们。
6. 码标线距离两侧边线 60 英尺。（注意一些场地图示显示它们距离端线 53 英尺 4 英寸或 70 英尺 9 英寸——这些不是国际比赛的正确标示。）两侧码标线上的每条码标应长 2 英尺（即从距离端线 60 英尺至距离端线 58 英尺）。码标线不延伸至端区内。
7. 类似的 2 英尺长的线应从（端线之间）两侧边线内 4 英寸处开始标记。他们应与场地中央的码标线相齐，为球的摆放提供一致统一的参考点。
8. 每条 10 码线处（但非 5 码线处）距离两侧边线 27 英尺处，必须有数字或标记。如果为数字，则数字顶端距离边线 27 英尺。数字的正确尺寸为 6×4 英尺，但他们可以按需缩小。如果不为数字，则应在每条 10 码线处距离两次边线 27 英尺处标记一条 1 英尺长的标线。
9. 两侧边线外侧应有两个（相邻的）方形区域，覆盖距离两条端线 20 码之间。如果场地中央取走分段，则区域应更短，因为两个端点相对端线位置固定。从边线外 6 英尺至 12 英尺为*教练区域*。从 12 英尺至更远为*球队区域*。这些是教练和替补球员在比赛中必须逗留的区域。
10. 在边线和底线外，应标记有一圈虚线作为限制线；如果可能，应距离比赛区 12 英尺远。这标示场地的边界，所有观众、摄影师、啦啦队等均必须位于此边界外。
11. 如果观众不限于某个特殊区域（如看台），则考虑安全原因，应有绳索或类似物品将他们控制在限制线之后。
12. 考虑安全原因，球门不得位于场内。他们必须位于底线上或底线外。如果球门无法被移动，则必须缩短场地长度。
13. 横梁上沿应距离地面 10 英尺。立柱内沿之间应距离 18 英尺 6 英寸。立柱至少应有 30 英尺高。（注意如果标准的英式橄榄球球门横梁 3 米高，立柱分隔 5.6 米，则可以接受。）门柱必须从地面到至少 6 英尺高度由弹性物质包裹。
14. 推荐使用可弯折的 4×4 英寸大小且总高 18 英寸立方体角柱，角柱底端和地面之间可以有 2 英寸的空隙。它们应为红色或橘色，置于边线和端线/底线的 8 个交叉点内角。标示底线和入界线延长线交叉点的角柱应置于底线外侧 3 英尺处。
15. 所有的场地尺寸线均应为 4 英寸宽，使用无毒材料（例外：边线和底线可以超过 4 英寸）。如果白色不合适，则选择另一种对比明显的颜色。
16. 场地上允许有广告或装饰性标志。在端区内，它们不得距离任何线近于 4 英尺，除非颜色对比明显。在比赛区内，他们不得遮盖任何线。

附录 E 装备：额外细节

1. 仅允许为保护伤病而使用被遮盖的坚硬物体。
2. 仅允许为保护骨裂或脱臼而使用护手或护臂（被遮盖的铸模或夹板）。
3. 护腿不得使用任何坚硬物体，除非其所有表面均被诸如闭孔聚乙烯泡沫的材料覆盖，在表面外侧至少 1/4 英寸厚，内侧表面及边缘至少 3/8 英寸厚。
4. 护胫必须在两侧及所有边缘均由至少 1/2 英寸厚的闭孔慢复泡沫衬垫，或相同厚度且物理性质相似的其他材料覆盖。
5. 复健或预防性的护膝应该穿着在球裤下，并且完全遮盖不被暴露于外。
6. 球员的人体或衣物上不得有金属或其他坚硬物体突出。
7. 鞋钉（9-2-2-d）必须符合下列规格：
 - (a) 它们长度不得超过 1/2 英寸（从鞋钉顶端至球鞋）。（见下关于可拆卸鞋钉的例外。）
 - (b) 它们不得由任何易于碎裂或折断的材料制成。
 - (c) 它们不得有粗糙表面或锋利边沿。
 - (d) 不可拆卸的鞋钉不得由任何金属材料制成。
 - (e) 可拆卸的鞋钉：
 - (i) 必须有有效的锁定装置。
 - (ii) 不得有凹面。
 - (iii) 如果为圆锥形，它们的平面顶端不得与基底不平行或直径小于 3/8 英寸，球面顶端弧线不得超过 7/16 英寸。
 - (iv) 如果为方形，它们的顶端不得与基底部平行或尺寸小于 1/4 × 3/4 英寸。
 - (v) 如果为圆形或环形，它们的边缘必须为圆角，并且环边至少 3/16 英寸厚。
 - (vi) 如果为钢制外壳，它们必须包含 1006 号材料低碳钢材，表面硬化至 .005-.008 深度，并且硬度大约为洛氏标准 C55。
- 注释：*可拆卸鞋钉关于(a)段中的长度可以超过 1/2 英寸，如果鞋钉安装在 5/32 英寸高或更矮的平台上，该平台宽于鞋钉基底，并延伸鞋的全宽至距离鞋底外延 1/4 英寸或更少。单独的趾板不需要平台延伸鞋底的全宽。趾板的平台限制为 5/32 英寸高或更矮。5/32 英寸或更矮是指从平台最低点至鞋底的丈量。
8. 面罩必须由不易破损的材料制造，边沿圆滑并覆盖弹性材料，该材料可防止碎裂或粗糙表面对球员产生危险。
9. 护肩的甲片外侧边缘不得半径超过所用材料厚度的一半。
10. 不得穿着对其他球员造成危险的装备。这包括人造假肢。
 - (a) 人造假肢不得为使用者在竞赛中提供任何优势。
 - (b) 如果需要，人造假肢应被包裹，以如同正常肢体般对球反弹。
11. 徽记、标志、标签：
 - (a) 球服和其他服饰（例如热身服、球袜、头带、T 恤、腕带、护目镜、帽子或手套）仅可以附着一个制造商或发行商的普通标签或商标（无论标签或商标是否可见），大小不超过 2 1/4 平方英寸（例如长方形、正方形、平行四边形），这包括任何包围普通商标或标志的额外材料（例如补片）。另见规则 1-4-6-d。
 - (b) 球服外侧不得有尺寸、护理或其他非标志性标签。
 - (c) 禁止有职业联赛标志。